

BANG!



ALBI info box



4 - 7



20-40 min



8+

SPECIFIKACE HRY:

Komunikace	● ● ● ● ●
Strategie	● ● ● ● ●
Náhoda	● ● ● ● ●
Náročnost	● ● ● ● ●

DALŠÍ CHARAKTERISTIKA:

karetní hra, Divoký západ, přestřelka

Karetní přestřelka na Divokém západě

Na Divokém západě už zase lítají kulky. Šerif se svými pomocníky střílí po banditech, bandité po šerifovi. Odpadlík si své cíle ani nevybírá. Do města navíc čas od času vpadne tlupa indiánů, kteří útočí na každého, kdo se jim připlete do cesty. V nastalém zmatku je dost těžké poznat, kdo je vůbec na čí straně. Taky nosíte kočky proklatě nízko? Tak neváhejte a taste!



S ČÍM SE HRAJE?

- 7 karet rolí
- 16 karet postav
- 80 hracích karet

CÍL HRY

Snažíte se přijít na to, kdo hraje proti vám a toho zastřelit.



JAK SE HRAJE?

- Z karet rolí se vyberou karty v závislosti na počtu hráčů, zamíchají se a každému se jedna rozdá. Hráč, který dostal kartu šerifa, tuto před sebe vyloží. Ostatní si svojí kartu prohlédnou a položí ji před sebe, ale neodkrývají.
- Karty postav se zamíchají a každý hráč obdrží jednu. Tu si před sebe vyloží a ze zbylých si vezme ještě jednu, kterou použije jako počítadlo životů.
- Poté se rozdají hrací karty. Každý hráč obdrží tolik karet, kolik životů (nábojnic) má jeho postava.
- Hru zahajuje šerif.
- Hráč, který je na tahu, si vezme z balíčku dvě karty a následně odehraje libovolný počet karet ze své ruky. Má-li na konci tahu více karet, než je jeho aktuální počet životů, nadbytečné karty odhodí.
- Jestliže hráč přijde o poslední život, vypadáva ze hry a odkryje kartu se svojí rolí. Jde-li o banditu, tak ten, kdo jej připravil o poslední život, si dobere tři karty.
- Hra končí, když o poslední život přijde šerif. V tom případě vyhrávají bandité.
- Jestliže ale šerifa zabil odpadlík a ostatní hráči již ze hry také vypadli, zvítězil odpadlík.
- Hra také končí, když o poslední život přijdou všichni padouši a odpadlík. V tom případě zvítězil šerif a jeho pomocníci.

