



ZÁKLADNÍ HRA – herní plán se středovým kruhem „FILMOVÝ EXPERT“

Cíl hry

Saňte se filmovým expertem! Za správné odpovědi získáváte žetony. Jakmile nasbíráte 4 žetony z různých kategorií na vnější dráze, přesuňte se na vnitřní dráhu, abyste získali další dva chybějící žetony. Hru vyhrává hráč, který jako první nasbírá všech šest žetonů!

Karty otázek

Otázky na kartách jsou rozděleny do 6 kategorií: Film před rokem 1989, Film po roce 1989, Znáte z TV, Pro děti a mládež, Filmové hlášky a Zajímavosti. Správné odpovědi jsou uvedeny na zadní straně karet.

Příprava hry

Karty otázek řádně zamíchejte a položte je v několika balíčcích na stůl tak, aby byly otočené otázkami nahoru. Každý hráč si vybere figurku, kterou umístí na kterékoli políčko s žolíkem na vnější dráze herního plánu [na obrázku označeno č. 1]. Na stejném políčku může být více než jeden hráč. Každý hráč si také vezme střed filmového kotouče ke sbírání žetonů ve stejné barvě jako zvolená figurka.

Než začnete hrát, dohodněte se na úrovni přesnosti odpovědi: například pokud se otázka ptá na jméno, je odpověď ve formě příjmení dostačující? Je to na vás. Také se dohodněte na tom, zda budete hrát s možnostmi odpovědi (hráč odpovídající na otázku dostane na výběr ze 3 možností odpovědi), nebo bez nich. Správná odpověď je na kartičce vyznačena tučně.

Průběh hry

1. ZAČÁTEK HRY

Hru začíná hráč, který jako poslední viděl v kině nějaký český film. Dále se hraje po směru hodinových ručiček.

2. VNĚJŠÍ DRÁHA HERNÍHO PLÁNU

Hoďte kostkou, posuňte figurku v libovolném směru po vnější dráze herního plánu a odpovězte na otázku, která odpovídá barvě a symbolu políčka, kde stojíte [na obrázku označeno č. 2]. Otázku přečte hráč po levici. **Pokud odpovíte:**

- **Špatně**, váš tah končí.
- **Správně**, získáte v příslušné kategorii žeton. Žeton připojte k jedné ze 4 černých značek na středu vašeho filmového kotouče. Na tahu je další hráč.
- **Správně, ale žeton v této kategorii již máte**, hodte kostkou znovu, posuňte figurku v libovolném směru po vnější dráze herního plánu a odpovězte na novou otázku. Tímto způsobem pokračujte, dokud neodpovíte špatně nebo nezískáte nový žeton, potom je na tahu další hráč.

3. POLÍČKO S ŽOLÍKEM

Pokud skončíte na **políčku s žolíkem**, postupujte takto:

- Musíte si zvolit partnera, který bude na otázku odpovídat s vámi.
- Zvolte si kategorii, ve které budete odpovídat na otázku spolu se svým partnerem, a společně se dohodněte na odpovědi na otázku.
- Pokud odpovíte správně, můžete si oba dva vybrat jakýkoliv žeton, který si přidáte ke středu vašeho filmového kotouče. Nemusíte si vybrat žeton ze stejné kategorie. Potom je na tahu další hráč (může to být stejný hráč, který byl vaším partnerem).

Pokud hrajete pouze ve dvou, partnera si nevybíráte.

Odpovídáte na otázku z libovolné kategorie a pokud odpovíte správně, přidáte si ke středu vašeho filmového kotouče libovolný žeton. Na tahu je váš protivník.

4. ČTYŘI ŽETONY

Když máte čtyři různé žetony, které jsou umístěny k černým značkám, posuňte se figurkou na nejbližší protější políčko na vnitřní dráze. Potom je na tahu další hráč.

5. VNITŘNÍ DRÁHA OKRUHU

Až budete znovu na řadě (a jste na vnitřní dráze okruhu), hodte kostkou a posuňte se figurkou v libovolném směru. Nyní musíte odpovědět na otázku na políčku, na kterém jste skončili. **Pokud odpovíte:**

- **Špatně**, váš tah končí.
- **Správně a nemáte žeton příslušné barvy**, umístěte žeton k volné bílé značce na středu filmového kotouče, váš tah končí.
- **Správně a máte žeton příslušné barvy**, hodte kostkou znovu, posuňte se figurkou a odpovězte na novou otázku.

6. VÍTEŽ

Vyhrává hráč, který jako první složí celý filmový kotouč (nasbírá všech 6 žetonů)!

7. VARIANTA HRY PRO ZAČÁTEČNÍKY

Pokud si chcete zahrát jednodušší a rychlejší variantu hry, sbírejte jednoduše všech 6 žetonů pouze na vnějším okruhu herního plánu.



Komunikace



Strategie



Náhoda



Náročnost



- ★ 300 karet (1 800 otázek a odpovědí)
- ★ 100 karet s 300 úkoly
- ★ oboustranný herní plán
- ★ 6 figurek
- ★ 36 žetonů v 6 barvách
- ★ modelína
- ★ hrací kostka
- ★ přesýpací hodiny
- ★ pravidla hry

★ OBSAH HRY ★





Karty s úkoly (označené zezadu filmovými kotouči a logem hry)

Na každé kartě jsou napsány 4 úkoly: mluvení, kreslení, pantomima a modelování a názvy filmů, filmových postav atd., které musíte ztvárnit.

Mluvení

Musíte popsat slovo nebo slovní spojení na kartě, aniž byste použili kořen daného slova/daných slov. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin.

Pantomima

Musíte předvést slovo nebo slovní spojení na kartě, aniž byste promluvili. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin.

Kreslení

Musíte nakreslit slovo nebo slovní spojení na kartě. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin.

Modelování

Musíte vymodelovat slovo nebo slovní spojení na kartě. Váš spoluhráč(i) ho musí uhádnout v časovém limitu přesýpacích hodin.

PRŮBĚH HRY

Začíná ten tým, který se nejvíce podobá postavám z večerníčku O makové panence a motýlu Emanuelovi. V případě shody nebo neschopnosti se dohodnout si každý tým hodí kostkou a tým s nejvyšším číslem začíná. Umístí svou figurku na políčko č. 1, kde bude plnit daný úkol. Jejich protihráči vezmou vrchní kartu z balíčku karet s úkoly a ukáží daný úkol hráči z týmu protihráčů, který bude úkol plnit. Tento hráč musí ztvárnit slovo/slovní spojení na kartě mluvením/pantomimou/kreslením/modelováním tak, aby ho jeho spoluhráč/i uhodl/i v časovém limitu přesýpacích hodin.

Střídejte se v týmu spravedlivě v plnění úkolů! Ať má každý možnost předvést své herecké schopnosti!

Pokud tým úspěšně splní úkol, může postoupit na políčko č. 2 a v dalším kole se pokusit splnit další úkol. Pokud tým úkol nesplnil, zůstává na stejném políčku a hraje další tým po směru hodinových ručiček. Takto se týmy střídají v plnění úkolů. Postupuje se od políčka č. 1 až po políčko č. 12. Políčka nelze přeskačovat.

Vítězí ten tým, který se jako první dostane do cíle – do síně filmové slávy.

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete nám posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na otázky, které vám ve hře chybí.

PÁRTY HRA – herní plán s motivem lva

ÚVOD

Už vás nebavilo sedět doma na pohovce a dívat se na ty špatné herce a herečky. Rozhodli jste se s tím něco dělat! Vaše cesta začíná u trénování grimas před zrcadlem, pokračuje přes amatérské uskupení SAM LOOSER, až se dostanete k vystupování na opravdových prknech, která znamenají svět.

CÍL HRY

V této hře bude vaším cílem se postupně vypracovat z pozice filmového fanouška (START) až do síně filmové slávy (CÍL), kde si převeźmete lva za nejlepší herecký výkon v hlavní roli.

Všem ukážete, že vy jste nejlepší herec/herečka všech dob, a že si toto ocenění po právu zasloužíte, když jste prošli cestu od pohovky až do síně slávy přes mluvení, kreslení, pantomimu nebo modelování. A nikdo už vám nebude moci říct, že jste nějaká „rychlouška“.

PŘÍPRAVA HRY

Pro tuto hru použijte herní plán s motivem lva. Na příslušné políčko na herním plánu položte dobře zamíchaný balíček karet s úkoly (označené zezadu filmovými kotouči a logem hry).

Rozdělte se do minimálně dvou týmů s minimálně dvěma členy. Každý tým bude mít jednu figurku, kterou si postaví na pole Start.

VÝROBCE A DISTRIBUTOR PRO ČR:

Albi Česká republika a.s.

Thámova 13

186 00 Praha 8

www.albi.cz & www.modernihry.cz

Infolinka: +420 737 221 010

Najdete nás na Facebooku
<http://www.facebook.com/modernihry>

