

## Milí dospěláci,

tentokrát jsou pravidla hry určená pro vás, ne pro děti, aby měly děti trochu překvapení. V krabičce je pro vás připraveno 5 cest za pokladem, na kterých budou děti plnit vždy 10 úkolů. Každá cesta má svoje téma s krátkým příběhem: **Indiánská moudrost**, **Cesta do pravěku**, **Kouzelníkův lektvar**, **10 dračích zubů** a **Pirátský poklad**.



## Příprava cest

**Vyberte si vždy jedno téma a přečtěte si, co je třeba si na vybranou bojovku předem připravit.** Na každou hru nezapomeňte poklad, který si, prosím, sami připravte. Můžete využít nějaký látkový sáček nebo krabičku, kterou naplníte vhodným obsahem (barevné kamínky, sladkosti, drobné hračky atp.).

**Cesty můžete připravit různými způsoby:** můžete **kartičky** s úkoly na určité trase předem schovat a jejich místa zakreslit do vytištěné mapy nebo



označit barevnými fáborky přímo v terénu. Pokud se vám nehodí trasu předem procházet, můžete místa odhadnout doma při pohledu na mapu a zakreslit je do mapy stejně (např. na rozcestí, na mostek, u významného bodu v mapě atp.). Poté vždy nějaký **dospělý půjde na dané místo o chvíli dříve a úkol tam schová.** Pokud jde ve skupince více dětí, **mohou úkoly schovávat samy děti** a střídat se ve schovávání. Vždy někoho pošlete trochu napřed, ať úkol schová, poté jděte za ním a úkol hledejte. Nebo úkoly dávejte dětem jednoduše v ten moment, kdy se vám to bude hodit (podle nálady a terénu).



**Závěrečný poklad** můžete schovat stejně jako jednotlivé úkoly – buď předem, nebo jen chvíli předem, když půjdete trochu napřed před zbytkem skupiny. Nebo nechte skupinu svačit a tajně se někam vytraťte. Jen u příběhu Pirátský poklad si musíte předem rozmyslet, kam poklad schováte.

## Úprava hry pro vaše potřeby

Pokud je potřeba, zamyslete se, jak byste si úkol mohli upravit tak, aby vám vyhovoval. Pokud nejsou na místě šišky na házení, házejte třeba kamínky nebo něčím vlastním. Pokud nejsou cestou stromy a vy je potřebujete, vymyslete trochu jinou hru nebo úkol splňte až trochu dál atp.



Jen doporučuji držet se stále daného tématu a na něj to „našroubovat“. Například: kouzelník zjistil, že tu moc stromů nemáte, tak vám vymyslel jiný úkol...

## Příprava konkrétní cesty

### Indiánská moudrost

Pokud chcete, můžete 5 částí indiánské moudrosti přepsat na větší čtvrtku a postupně ji dětem dávat, jak je v příběhu. Pokud to nestihnete, nevadí, moudrost je napsaná i na jednotlivých kartách.

**S sebou:** poklad, případně přepsaná indiánská moudrost na 5 lístečkách



### Cesta do pravěku

**S sebou:** poklad

### Kouzelníkův lektvar

Pokud chcete, můžete jednotlivá písmenka

napsat na kartičky ze čtvrtky a schovávat je po splnění každého úkolu. Pokud to nestihnete, nevadí, písmenka jsou napsaná i na jednotlivých kartách.

**S sebou:** poklad, případně 10 kartiček s písmenky



### 10 dračích zubů

Připravte si předem 10 velkých zubů z papíru nebo modelovací hmoty, budete je dětem postupně dávat (nebo schovávat) po splnění každého úkolu. Pokud to nestihnete, nevadí, zuby jsou na kartách i namalované.

**S sebou:** šátky pro každého (nebo delší ponožky), případně i umělé vajíčko nebo míček jako vejce (není nutné), poklad (stačí v sáčku, nemusí být schovaný), případně i 10 dračích zubů



### Pirátský poklad

Předem si určete, kde bude poklad (může být například kousek za vaším domem a děti ho najdou, až budou z výletu téměř zpátky). Připravte si mapu k pokladu, rozstříhejte ji na 10 dílů a po splnění každého úkolu dejte dětem vždy jednu její část. Na závěr byste měli nechat tu část, kde je zakreslený poklad.

**S sebou:** 10 částí mapy k pokladu, poklad

Přeji vám mnoho zábavy při cestách za pokladem!

*Váš Kvido*

