

## Milé děti, milí dospělí,

pojďte se mnou poznávat jedny z nejčastějších zvířat a rostlin z naší krajiny. Mám pro vás několik různých tipů, jak na to:



### 1. Poznávka reálných stromů a zvířat

Společně si prohlédněte zvířata a rostliny z balíčku karet. Poté si každý z vás vezme jednu karabinu a až se řekne teď, můžete začít v krajině **hledat jakoukoli skutečnou rostlinu či zvíře**, které jsou na kartách. Kdo něco vidí, musí to správně určit a ukáže to nějakému dospělému. Pokud byla rostlina či zvíře určeny správně, **může si hráč připnout příslušnou kartu na svoji karabinku**. Pokud to určil hráč nesprávně, musí ostatní počkat a najít jiný exemplář, než ho zkusí znovu určit. Vyhrává ten hráč, který na konci hry nasbíral největší počet karet.

Tuto hru můžete hrát i tak, že budete dávat body za správně určené druhy rostlin a zvířat, které nejsou na kartách.

Pokud vám je líto, že jste nenašli, a tím pádem nevyužili všechny karty, můžete hru dohrát způsobem, který je popsán v bodu 2:

### 2. Poznávka zvířat a rostlin z karet

Dospělí rozmístí (zbylé) **karty obrázkem bez názvu nahoru** vedle sebe. Děti stojí trochu dál, aby na karty rovnou neviděly. Postupně po jednom přibíhají k dospělému a zkusí si některou z karet určit. Pokud ji určily správně, je jejich. Pokud ne, vrací se zpátky a vybíhá další dítě, které je na řadě. Hra končí, když se určí, a tím pádem rozdají všechny karty. Vyhrává hráč s největším počtem karet.

**Karty jsou rozdělené do pěti kategorií: stromy, květiny, ptáci,**

**ostatní malá a velká zvířata, které jsou barevně odlišeny.** Můžete hrát tedy hru pouze na některou z těchto kategorií nebo například dávat body za to, když má někdo sadu ze všech těchto pěti barev.

### 3. Hledačka a paměťovka

Dospělí vyberou náhodných 10 karet z balíčku a rozmístí je na viditelné místo v daném území (například kus lesa ohraničený cestami, část parku, celá zahrada atp.). Poté mají děti za úkol vyběhnout do tohoto území a **najít všech 10 karet**. Mohou si názvy zvířat zapisovat (jednodušší varianta) nebo si je jen pamatovat (těžší varianta). Pořadí vítězů určíte podle toho, v jakém pořadí děti řekly/přečetly dospělému všech 10 názvů rostlin či zvířat.



## 4. Poznávka se šifrou

Dospělí si určí heslo, které bude řešením šifry. Například slovo: BUBÍNEK. Poté si najdou karty, které mají v názvu rostliny nebo zvířete tato písmena, ideálně jen v tom rodovém (prvním) jméně.

Například:

1. **B**rhlík lesní
2. blato**U**ch bahenní
3. du**B** zimní
4. **L**ípa malolistá
5. skoka**N** zelený
6. j**E**zevec lesní
7. smr**K** ztepilý



Poté si připraví popis tohoto zvířete nebo rostliny (může jej přepsat/okopírovat z karty) a určí, které písmenko z názvu to je. Tím se vytvoří zadání poznávkové šifry.

Například:

1. Malý pěvec se šedomodrým hřbetem a světlým bříškem. Živí se hmyzem a semeny, dělá si zásoby. Hnízdí v dutinách stromů. Pokud je otvor velký, zazdí ho hlínou se slinami. – **1. písmeno**

2. Vytrvalá bylina s výraznými žlutými květy. Má ráda podmáčené půdy, ale neroste celá ve vodě. Je mírně jedovatá, tak se jí býložravci vyhýbají. Dává hmyzu nektar i pyl. – **6. písmeno**

3. Mohutný listnatý strom. Roste pomalu, proto má pevné, tvrdé dřevo a je považován za symbol síly. V ČR se nachází mnoho stoletých až tisíciletých xxxx. – **3. písmeno**  
Atp.

Jako pomůcku by měly mít děti volně rozházené karty například na louce. Pokud tedy nevědí správnou odpověď rovnou, mají mít možnost si ji dohledat. Kdo jako první zjistí správné heslo, vyhrává.

## 5. Jednodušší šifra s trochou poznávky

Jednodušší verze této šifry je ta, že se na vybrané karty přilepí samolepkou jejich pořadová čísla (v našem případě 1 – brhlík, 2 – blatouch, 3 – dub atp.) a tyto karty se schovají na určitém území. Děti poté dostanou šifrovací tabulku, kde je zakódována karta a pořadí písmenka z názvu na kartě, které je součástí hesla. (V našem případě 1-1, 2-6, 3-3, 4-2, 5-6, 6-2, 7-4.) Poté děti vyběhnou do území a hledají příslušná zvířata či rostliny. Jejich úkolem je zjistit zašifrované heslo. Sice tady rostliny a zvířata děti samy nemusí určovat,

ale nevědomky si je i tak zapamatují, když si jejich názvy čtou.

Na tyto karty se bohužel zdaleka **nevešly všechny druhy rostlin a živočichů**, které u nás můžete najít. Pokud vám nějaká rostlina či živočich v souboru chybí, **vytvořte si svoje vlastní doplňkové karty**. Obtáhněte si jednu z karet na čtvrtku, namalujte tam nebo nalepte obrázek zvířete nebo rostliny a napište k tomu krátký popis. Karty si můžete i zalaminovat.

Věřím, že s těmito kartami na poznávku vymyslíte mnoho dalších zajímavých her. Můžete se o svoje nejlepší nápady s námi podělit na našem FB či e-mailu [kvido@albi.cz](mailto:kvido@albi.cz).

Přeji vám mnoho zábavy!

*Váš Kvido*

