

KVÍDO

ŠKOLÁK
6+



SLOVA V HRSTI



Milí hráči,

kostky jsou vrženy!

Pojďte si se mnou zahrát
hru Slova v hrsti.



Hra obsahuje:

13 dřevěných kostek

- 4 červené kostky
- 3 zelené kostky
- 2 modré kostky
- 2 oranžové kostky
- 1 růžová CZ a 1 světle modrá SK kostka - **hrajte vždy pouze s jednou z nich**

OBEČNÁ PRAVIDLA:

Tato hra je vhodná pro hráče mluvící česky i slovensky. Pokud budete hrát v **češtině**, použijte prosím **růžovou kostku**, a ne světle modrou. Pokud budete hrát ve **slovenštině**, tak naopak použijte **světle modrou**, a ne růžovou kostku. Používáme pro obě jazykové verze **plnou abecedu včetně diakritických znamének**. Písmeno CH je tedy jako jedno písmeno, netvoří se pomocí C + H. Tento znak 😊 můžete použít místo jakéhokoli písmenka, je to „žolík“. Před počátkem hry si ujasněte, která slova budete uznávat.

Doporučuji uznávat tato slova:

- podstatná jména v 1. pádě jednotného i množného čísla
- přídavná jména v 1. pádě jednotného i množného čísla
- zájmena ve všech pádech i číslech
- číslovky v 1. pádě jednotného i množného čísla
- slovesa v libovolné osobě, čase a způsobu čísla jednotného a množného



JEDEN TVOŘÍ

PŘÍPRAVA

Připravte si jeden papír a tužku do skupiny, případně též měřič času, například stopky na mobilním telefonu.

PRAVIDLA HRY

Začíná nejmladší hráč. Hodí dvanácti kostkami a snaží se z písmenek na kostkách sestavit **JEDNO co nejdelší slovo**. Slovo musí být platné podle předem dohodnutých pravidel. Pokud by skládání někomu trvalo dlouhou dobu, dohodněte se na časovém limitu (například max. 1,5 minuty na skládání).

BODOVÁNÍ SLOV

• **1 bod za každou použitou kostku** vyjma prvního použitého žolíka (jakýkoli další žolík za 1 bod)



4 body

NÁPOJ - 4 body

- **1 bonusový bod**, pokud máte ve slově **2 stejná písmena**

K A K T U S

7 bodů

- **2 bonusové body**, pokud máte ve slově **3 stejná písmena**

P A R A G R A ☺

7 (☺ žolík bez bodu) + 1 bod za G + 2 body za A + 1 bod za R) = 11 bodů

- **1 bonusový bod** za použití **růžové (světle modré)** kostky

Počet bodů zapište k příslušnému hráči. Nyní hraje další hráč po jeho levici stejným způsobem. Když všichni hráči hráli právě jednou, končí první kolo. **Hráči, který v tomto kole získal nejvíce bodů, udělte další 2 body.** Pokud nejvíce bodů získali 2 nebo více hráčů, dostává každý z nich další 1 bod navíc. Poté začíná stejným způsobem následující kolo.

KONEC HRY

Hra končí, když některý z hráčů dosáhne **31 bodů**. Poté se ale ještě dohraje kolo a pokud získal 31 bodů i někdo další, mají tito hráči poslední rozhodující partii.

Tip 1: Tuto hru si můžete **zahrát i sami**. Počítejte si, za kolik kol se vám podaří získat 31 bodů. Pokud za 4 kola, jste opravdu dobří!

Tip 2: Jestliže tuto hru hrají **děti a dospělí** dohromady, můžete nechat děti hrát vždy dvakrát, nebo jim na začátek dát bodový náskok dle vašeho uvážení.

VŠICHNI NAJEDNOU

PŘÍPRAVA

Každý hráč potřebuje vlastní papír a tužku. Případně si připravte též měřič času, například stopky na mobilním telefonu.

PRAVIDLA HRY

Všech 12 kostek se hodí na stůl tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli. Můžete je seskupit podle barev, poté se s nimi již nesmí hýbat. **Každý hráč se sám snaží sestavit co nejdelší slovo z hozených písmenek a napíše si ho** tajně na svůj papír. Když každý napsal na papír co nejdelší slovo, kolo končí a slova se postupně přečtou. Boduje se stejně jako v předchozí variantě hry. Pokud chcete, domluvte se na časovém limitu, například 1,5 minuty na jedno kolo.

KONEC HRY

Hra končí, když někdo dosáhne **25 bodů**. Pokud získal 25 bodů ještě někdo další, mají tito hráči poslední rozhodující partii.

Tip: Jestliže tuto hru hrají **děti a dospělí** dohromady, můžete dětem dát na začátek bodový náskok dle vašeho uvážení.

POSLEDNÍ KOSTKA

PŘÍPRAVA

Připravte si jeden papír a tužku do skupiny.

PRAVIDLA HRY

Začíná nejmladší hráč. **Hodí všech 12 kostek a vybere si libovolné písmenko, kterým bude začínat jakékoli slovo.** To slovo musí mít méně než 12 písmen, ale nemusí být na něj použita všechna hozená písmenka. Nikomu vymyšlené slovo neříká, jen si ho myslí.

Poté hraje hráč po jeho levici a **hodí zbylými kostkami**, které ještě nejsou využity (nejprve 11, poté 10 kostek atd.). **Pak si vybere jedno písmenko, kterým bude pokračovat ve skládaném slově.** Tento hráč si slovo také jen myslí. Je tedy možné, že si každý bude myslet slovo jiné, nebo jej bude v průběhu hry různě měnit. Od druhého písmena ve skládaném slově je také možné využívat **žolíky**, ale musí se nahlas

řící, místo kterého písmenka se používá, a toto určené písmenko již nelze měnit.

Hra pokračuje stejným způsobem dál a dál do té doby, než hráč na tahu neví, jaké další písmeno by mohl přidat, aby vzniklo platné slovo.

Hráč, který přidal poslední písmeno ke vzniklému platnému slovu (i nedokončenému), vyhrává toto kolo a získává 1 bod.

Pokud si někdo myslí, že již žádné slovo nelze vytvořit z toho, co hráč před ním složil, může říci: **Z tohoto slovo nevznikne!** V ten moment musí hráč, který umístil poslední písmeno, říci slovo, které by mohlo hozením kostek vzniknout, a dostává 1 bod (pokud to slovo opravdu vzniknout může). Když už doplněním žádné slovo sestavit nelze, dostává bod ten hráč, který umístil

poslední zapadající písmeno. Další kolo se opět hraje stejným způsobem, ale začíná jiný hráč.

PŘÍKLAD:

Z hozených kostek si hráč 1 vybral písmeno **P** (myslí si například slovo ponožky).

Hráč 2 hodil zbylými 11 kostkami a vybral písmeno **A**, vzniká tedy **PA**... (myslí si slovo palička).

Hráč 1 hodil zbylými 10 kostkami a vybral písmeno **K**, vzniká tedy **PAK**... (myslí si slovo paklíč).

Poté hráli stejným způsobem dál, až bylo sestaveno:

PAKOMÁ. Hráč 1 ale bohužel nehodil písmeno **R** (aby vznikl pakomár), ani žolíka a nic dalšího již nevymyslel. Bod získává tedy hráč 2, který umístil písmeno **Á**.

KONEC HRY

Hra končí, když jeden z hráčů získá **3 body** (5 bodů, když hrají pouze 2 hráči).

SLOVNÍ YATZY - i solitér

PŘÍPRAVA

Připravte si jednu **bodovací tabulku** podle vzoru níže a tužku do skupiny. Případně si připravte též měřič času, například stopky na mobilním telefonu.

PRAVIDLA HRY

Slovní Yatzy (Yahtzee) je hra pro jednoho i více hráčů, kteří se střídají. Je založena na pravidlech originální hry Yatzy, která se hraje s pěti klasickými kostkami. V této naší hře ale **musí každý hráč sestavit 5 různých kombinací** tak, že z hozených kostek složí platné slovo, a ještě v něm najde konkrétní kombinaci.

5 KOMBINACÍ:

- **Bez žolíků:** Slovo neobsahuje žádného žolíka
- **Trio:** Slovo obsahuje 3 kostky stejné barvy
- **Full House:** 3 kostky jedné barvy a 2 kostky jiné barvy
- **Yatzy:** Slovo obsahuje 4 kostky stejné barvy
- **Dvojice:** Slovo obsahuje dvě stejná písmena

PŘÍKLADY:

A

S E K E R A

7 bodů

(bod za každou kostku, bonusový bod za 2 písmena E)

Může být zapsáno do všech řádků kromě Yatzy.

B**V A N I Č K A**

9 bodů (bod za každou kostku, bonusový bod za 2 písmena A a bod za použitou modrou kostku). Může být zapsáno do všech řádků.

C**S E N Í K**

5 bodů

Může být zapsáno jen do řádku Bez žolíků.

Začínající hráč hodí všemi kostkami a snaží se z nich složit slovo, které by obsahovalo jednu z výše zmíněných kombinací. Pokud ve složeném slově našel tu správnou kombinaci (například Trio), napíše si počet bodů tohoto slova do daného řádku.

Bodování slov je stejné jako v předchozích hrách. Každé políčko se může vyplnit pouze jednou. Pokud se hráči nepodařilo hodit žádnou kombinaci, může jednou až pěti kostkami házet znovu. V tom případě se mu od výsledku v tomto tahu odečítá bod za každou kostku, kterou házel znovu.

Body se zapisují vždy do prázdného řádku v bodovací tabulce. Pokud se někomu nepodaří získat žádnou kombinaci ze sestaveného slova, napíše si do libovolného volného řádku 0 bodů. Po zapsání bodů hraje další hráč po směru hodinových ručiček.

KONEC HRY

Hra končí poté, co **každý z hráčů házel právě pětkrát**, i kdyby se všem nepodařilo hodit všechny kombinace. V závěru se sečtou body u každého hráče. Kdo má nejvíce bodů, vyhrál.

Yatzy bodovací tabulka

	Adam	Bětko	Cyriľ
Bez ťolíků			5 C
Trio			
Full House	7 A		
Yatzy		9 B	
Dvojice			
CELKEM			



Vezmi hru s sebou do školy! Tvůj učitel k ní najde metodický materiál v souladu s RVP na **www.skolashrou.cz**

KVIDŮV VELKÝ TURNAJ



Pokud máte chuť na pořádnou zábavu s písmenky, zahrajte si Kvidův velký turnaj. V turnaji se odehrají tři hry v pořadí, v jakém jsou uvedeny v tomto návodu (všechny kromě Yatzy). Na konci každé hry dostane vítěz **10** bodů, druhý **7** bodů, třetí **6**, čtvrtý **5** a tak dále.

Cílové hodnoty bodů v jednotlivých hrách jsou v tomto turnaji trochu nižší:
21 bodů platí pro **JEDEN TVOŘÍ**, **17** bodů pro **VŠICHNI NAJEDNOU** a **2** body pro **POSLEDNÍ KOSTKU**.

Vyhrává ten hráč, který má na konci turnaje nejvíce bodů. Pokud je to nerozhodně, vyhrává hráč, který měl více bodů ve hře **VŠICHNI NAJEDNOU**.