






NOVÉ LOKACE




Vyhodnot' efekt jedné ze svých naplněných **ČUTOR**.



Odevzdej  a přidej si do své zásoby    .



Všichni *ostatní hráči* si přidají do své zásoby , *ty* provedeš akci volné lokace trasy neobsahující turistu.



Odevzdej  a přidej si do své zásoby    .

GRAFICKÁ ÚPRAVA ILUSTRACÍ

Fifty-Nine Parks
59PARKS.NET

Brave the Woods
BRAVETHEWOODS.COM

Riley Cran
LETTERMATIC.COM

Nicolas Delort
NICOLASDELORT.COM

Claire Hummel
CLAIREHUMMEL.COM

Adisa Kareem
ADISAKAREEM.COM

Brian Edward Miller
ORLINCULTURESHOP.COM

Glenn Thomas
GLENNTHOMAS.STUDIO

Tom Whalen
STRONGSTUFF.NET

ILLUSTRATION ART DIRECTION

NEW RIVER GORGE

CATLIN SANS TYPEFACE

BLUE RIDGE PARKWAY

GLEN CANYON

GULF ISLANDS

SHENANDOAH

MUIR WOODS

ICONIC WILDLIFE SET (10 TOTAL)

@KEYMASTERGAMES

@FIFTYNINEPARKS

PARKY DO DIVOČINY  Keymaster™ *Fifty-Nine Parks*

VÍTEJTE • Rozšíření ke hře *Parky* s názvem *Do divočiny* přidává divoká zvířata, další roční období, nové vybavení, čutory a lokace. A v neposlední řadě také další parky! O všech změnách se dozvíte v této krátké brožurce. Hned jak budete se čtením hotovi, můžete se vydat na zbrusu nové výpravy za krásami přírody!

NOVÉ KARTY • Veškeré nové karty čtůr, vybavení, období a parků můžete zamíchat do příslušných balíčků.


NOVÁ PŘÍPRAVA HRY • Každý hráč obdrží na začátku hry dvě čtury a dvě karty roku – hrajete-li s rozšířením *Parky*: *Po setmění*, použijte karty roku z tohoto rozšíření. Hráči si poté zvolí jednu čturu (položí si ji lícem nahoru před sebe) a jednu kartu roku (položí si ji skrytě lícem dolů před sebe). Zbývající karty hráči vloží dospodu příslušných balíčků. Při hraní základní varianty hry se balíček roku vrací do krabice, tak jako obvykle.

Stejně tak **ZÍSKÁ-LI** hráč **ČTŮRU** během hry, táhne si nyní dvě karty čtury. Jednu z nich si ponechá a druhou odhodí dospodu balíčku.

Při přípravě trasy pro první roční období vyhledejte v krabici pokročilou lokaci **PARKY / VYBAVENÍ**. V partiích s rozšířením *Parky: Do divočiny* se vždy použije v prvním ročním období a všech následujících.

NÁVRH ROZŠÍŘENÍ • HENRY AUDUBON A MATTOX SHULER
KEYMASTERGAMES.COM • 59PARKS.NET • HENRYAUDUBON.COM
PŘEKLAD CZ • JAN DVOŘÁK, DTP CZ • MAREK JAROŠ
KOREKTURY CZ • LUKÁŠ SÁBO, PRODUKCE CZ • DAVID ROZSÍVAL




Nyní zamíchejte všechny pokročilé lokace ze základní hry a tohoto rozšíření. Táhněte tři z nich a položte je lícem dolů vedle startu trasy. Zbýlé vraťte zpět do krabice. Tato trojice bude představovat pokročilé lokace pro budoucí roční období. Znamená to tedy, že se v různých partiích hráči setkají s různými pokročilými lokacemi. Vysvětlivky k novým pokročilým lokacím naleznete na zadní straně těchto pravidel.

A nakonec – podobně jako v rozšíření *Po setmění* – by měl každý hráč začít s žetonem .

FIGURKA BIZONA • V rozšíření *Parky*:

Do divočiny naleznete také figurku bizona, která symbolizuje setkání s divokým zvířetem během návštěvy parku. Jakmile budete hotovi s přípravou hry, postavte bizona na první kartu nabídky parků (první kartu zleva).










Kdykoliv některý z hráčů navštíví park s bizonem, může zároveň provést akci  1  , a to před návštěvou daného parku, či po ní. Součástí této akce však vždy musí být návštěva parku. Použije-li hráč akci před návštěvou parku, může získané  využít k jeho návštěvě.

Bizon se poté přesune doprava na následující park, bez ohledu na to, zda hráč aktivoval akci bizona. Tak jako obvykle se nabídka ihned doplní o novou kartu parku. Zbývají-li hráči ještě nějaké okamžité nebo trvalé efekty karet vybavení, může je stále použít, což mu může umožnit navštívit nový park s bizonem.



Když bizon zmizí z karty na pravém konci nabídky, nepřesouvá se navrch balíčku parků, ale vrací se na první kartu nabídky (zleva). Jakmile k tomu dojde, vybere aktivní hráč (ten, jenž právě navštívil park s bizonem) jednu kartu v nabídce **VYBAVENÍ** a odhodí ji dopředu balíčku. Poté odhalí novou kartu vybavení.

Park s bizonem si není možné žádným způsobem rezervovat. Hráči si však nadále mohou, tak jako obvykle, zarezervovat zbylé dva parky v nabídce bez bizona, nebo park svrchu balíčku.

NOVÉ PARKY • Nové karty parků s obrazy typické zvířeny vyžadují k návštěvě žetony zvířat. Stejně jako tomu bylo u karet v rozšíření *Po setmění*, najdou hráči na některých nových kartách parků také  okamžitý efekt, uvedený napravo od požadovaných žetonů. Tyto efekty se aktivují okamžitě po návštěvě parku a zahrnují: **PARK** Zarezervuj si či navštív park,  Táhn si kartu čtury, či  Vezmi si žeton zvířete.

DALŠÍ POZNÁMKY • Při nákupu **VYBAVENÍ** nezapomeňte vyhodnotit případný  okamžitý efekt. Některé akce umožňují pořídit  s použitím určitého žetonu, jako třeba  →  . Vlastní-li hráč fotoaparát, může namísto toho, tak jako obvykle, použít 1 libovolný žeton.

VARIANTA „NÁKUPNÍ HOREČKA“ • Pokud byste si v partiích o menším počtu hráčů chtěli vybírat z bohatší nabídky vybavení, vyzkoušejte si tuto variantu. Při návratu bizona na kartu parku nejvíce vlevo odhodte všechny tři karty **VYBAVENÍ** v nabídce (namísto pouze jedné) a odhalte tři nové.

Podobně jako v rozšíření *Po setmění* doporučujeme variantu s názvem „MILOVNÍCI DIVOČINY“, v níž se může zvíře použít namísto 2 hnědých symbolů **LIBOVOLNÉHO ŽETONU**, to jest:  2 .