

Quiddler®

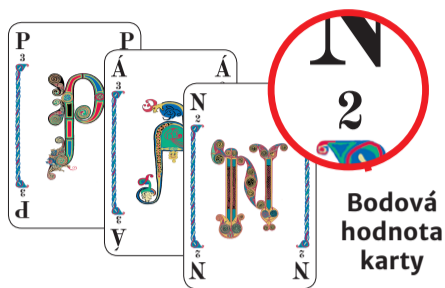
Žolíky se slovy

Autorka: Marsha J. Falco

**Pro 1–8 hráčů od 10 let;
délka hry: cca 30 minut**

● OBSAH

118 karet s písmeny (s písmeny A–Ž a také s kombinací písmen ST, PR, ÍK, VL, LÝ, EM, OV, ÁT)



● MYŠLENKA A CÍL HRY

Každé kolo dostávají hráči do ruky určitý počet karet s písmeny. Tyto karty hráči skládají do slov, aby je mohli z ruky všechny najednou vyložit. Pokud se to nějakemu hráči podaří, nastává pro ostatní poslední tah: každý hráč je ještě jednou na tahu, aby vyložil své karty. Vyložené karty s písmeny se počítají jako plusové body, avšak zbývající karty v ruce se počítají jako minusové body. Kdo má na konci hry nejvíce bodů, vítězí.

● PŘÍPRAVA HRY

V prvním kole bude rozdávajícím nejstarší hráč. Po každém kole se novým rozdávajícím stává vždy hráč po levici aktuálního rozdávajícího. Rozdávající zamíchá všechny hrací karty a rozdává je mezi všechny hráče takto:

- v prvním kole 4 karty,
- ve druhém kole 5 karet,
- ve třetím kole 6 karet, atd.
- v sedmém (posledním) kole 10 karet.

Nerozdané karty jsou položeny lícem dolů doprostřed stolu jako dobírací balíček. Horní karta dobíracího balíčku je otočena a lícem nahoru položena vedle dobíracího balíčku jako první karta odhazovacího balíčku.

Připravte si tužku a papír na zapisování bodů.

● PRŮBĚH HRY

Začíná hráč nalevo od rozdávajícího, poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu si hráč nejprve dobře jednu kartu, poté může vyložit karty z ruky a nakonec odhodí jednu kartu na odhazovací balíček.

Dobrání karty / odhození karty

Hráč si musí na začátku svého tahu dobrat jednu kartu. Může si vzít buď horní kartu z odhazovacího balíčku, nebo horní kartu z dobíracího balíčku.

Poznámka: Pokud si vezme poslední kartu z dobíracího balíčku, je odhazovací balíček zamíchán a položen na stůl jako nový dobírací balíček.

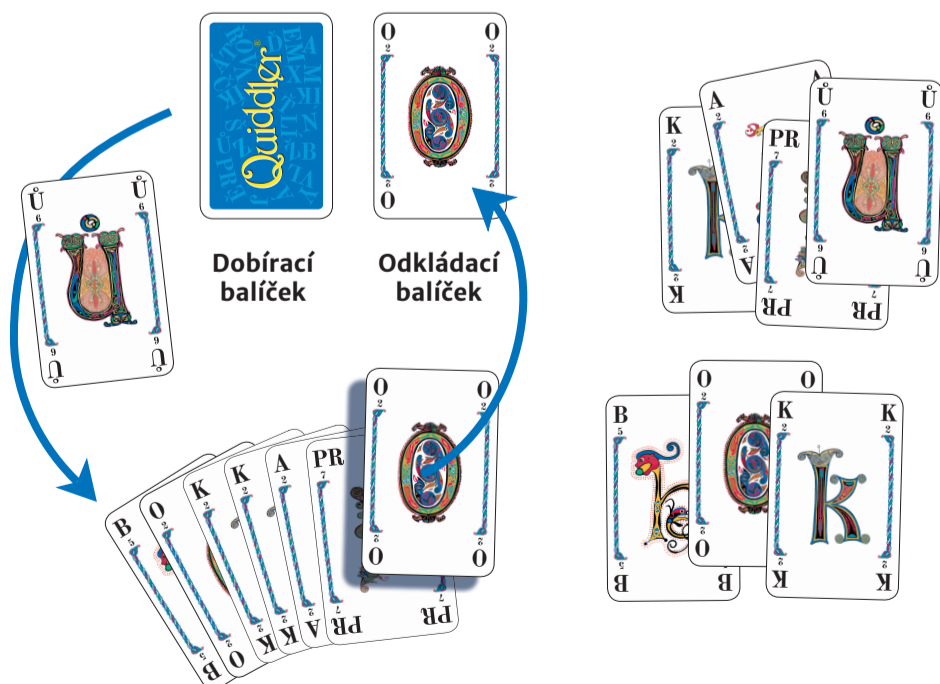
Na konci svého tahu musí hráč vždy odhodit 1 kartu lícem nahoru na odhazovací balíček.

Vyložení karet a vyhlášení konce kola

Hráči se pokouší díky dobírání a odhazování karet poskládat všechny své karty v ruce do jednoho nebo více slov. Pokud hráč po dobrání karty poskládá všechny karty v ruce do platných slov, může je najednou vyložit lícem nahoru před sebe.

Pozor: Po vyložení karet musí hráči zůstat v ruce ještě jedna karta, kterou musí odhodit na odhazovací balíček.

Příklad jednoho tahu:



Hra se nachází ve čtvrtém kole, takže bylo rozdáno 7 karet. Filip si dobere „Ů“ z odhazovacího balíčku. Tímto může všechny své karty z ruky poskládat do dvou slov a vyhlásit konec kola. Nepoužité „O“ odhodí na odhazovací balíček.

Každý hráč je ještě jednou na tahu

Jakmile se některému hráči podaří vyložit všechny karty, jsou v tomto kole všichni ostatní hráči už jen jednou na tahu. Každý hráč tedy provede ještě jeden normální tah, avšak nyní již nemusí z ruky vyložit všechny karty. Může však vyložit z ruky ty karty, ze kterých složí jedno nebo více slov.

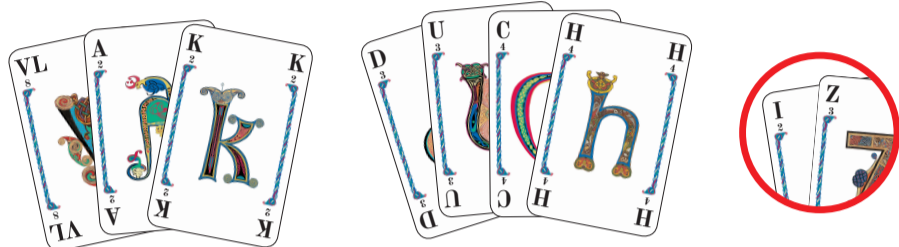
Pochybnosti ohledně vyloženého slova

Před vyhodnocením mají všichni hráči možnost zpochybnit slova, která vyložil spoluhráč. Nemá-li hráč se svými námitkami pravdu, je mu ihned bodová hodnota slova zaznamenána jako minusové body. Má-li však hráč se svými námitkami pravdu, zapíše si hráč, který chybné slovo vyložil, ihned tuto bodovou hodnotu jako minusové body. Hráč již nesmí v tomto kole použít tyto karty do žádného jiného slova a karty jsou odloženy stranou.

KONEC KOLA A VYHODNOCENÍ

Jakmile každý hráč provedl svůj poslední tah a případně vyložil karty, končí aktuální kolo vyhodnocením. Každý hráč si sečte vytištěnou bodovou hodnotu všech svých vyložených karet. Poté od tohoto součtu odečte bodovou hodnotu všech zbylých karet v ruce. Během vyhodnocení nemůže hráč za vyložené karty a za zbývající karty v ruce získat méně než 0 bodů za kolo.

Příklad vyhodnocení:



Jiří získal za dvě vyložená slova VLAK ($8 + 2 + 2 = 12$) a DUCH ($3 + 3 + 4 + 4 = 14$) celkem 26 plusových bodů. Od toho odečte body za zbývající karty v ruce: I (-2) a Z (-3) celkem 5 bodů. Jiří si za toto kolo zapíše 21 bodů.

Bonus za „nejvíce slov“ a „nejdelší slovo“

Hráč, který má před sebou vyloženo nejvíce slov, získává navíc 10 bonusových bodů. Stejně tak hráč, který v příslušném kole vyložil nejdelší slovo, získává bonus 10 bodů. V tomto případě však není rozhodující počet karet, ale počet použitých písmen. Pokud mají dva nebo více hráčů remízu za vyložení nejvíce slov / nejdelšího slova, nezíská příslušný bonus nikdo.

Pozor: Při hře dvou hráčů se používá pouze jeden z obou bonusů. Před hrou se hráči musí dohodnout, který bonus se bude používat.

Po vyhodnocení se novým rozdávajícím hráčem stává hráč po levici aktuálního rozdávajícího hráče. Ten zamíchá všechny karty a každému hráči rozdá o jednu kartu více než v předchozím kole.

KONEC HRY

Hra končí po vyhodnocení sedmého kola. Vítězí hráč, který za všech sedm kol získal dohromady nejvíce bodů. Při shodě je vítězů více.

Jaká slova jsou povolena?

Povolena jsou pouze slova, která lze nalézt v běžném českém slovníku a jejich různé spisovné mluvnické tvary. Nejsou dovolena vlastní jména, zkratky, citoslovce, samostatné předpony nebo přípony, slova se spojovací čárkou nebo apostrofem.

Stejné slovo může být během jednoho kola použito i několikrát. Každé vyložené slovo se musí skládat alespoň ze dvou karet. Písmeno „CH“ je tvořeno dvěma kartami „C“ a „H“.

Pozor: Pokud během hry dojde ke sporům, zda slovo existuje či nikoli, měl by při rozhodování v případě pochybností pomoci aktuální slovník. Proto doporučujeme již před začátkem hry slovník nachystat. Hráč, který není právě na tahu, může v tomto slovníku hledat, pokud se hráči takto dohodnou.

VARIANTA PRO JEDNOHO HRÁČE

Cíl hry: Hráč se snaží poskládat do slov tolik karet s písmeny, kolik může. Na konci se nepoužitá písmena jako minusové body nepočítají.

Příprava hry: Všechny karty se zamíchají a vytvoří se 8 lícem dolů položených balíčků po 6 kartách. Zbývající karty jsou odloženy zpět do krabice.

Průběh hry: Hráč otočí horní karty všech balíčků. Pokud nyní může z otočených karet poskládat slovo, vezme příslušné použité karty a odloží je zpět do krabice. Poté otočí horní karty těch balíčků, ze kterých karty odstraní. Pokud hráč odstraní z některého balíčku poslední kartu, položí na toto místo lícem nahoru kartu z libovolného jiného balíčku a horní kartu tohoto balíčku otočí. Takže hráč má neustále k dispozici až 8 lícem nahoru otočených karet. Tímto způsobem se hráč snaží vytvářet jedno slovo za druhým a odstraňovat karty s písmeny.

Konec hry: Hra končí, když hráč nemůže z otočených písmen vytvořit žádné slovo. Nyní se sečte bodová hodnota všech nepoužitých karet. Čím méně bodů hráč dosáhl, tím lépe.

Počty karet: A – 6, Á – 2, B – 2, C – 3, Č – 1, D – 4, Ď – 1, E – 6, É – 2, Ě – 2, F – 1, G – 1, H – 3, I – 5, Í – 3, J – 2, K – 4, L – 4, M – 3, N – 6, Ň – 1, O – 7, Ó – 1, P – 3, Q – 0, R – 4, Ř – 2, S – 5, Š – 2, T – 5, Ť – 1, U – 3, Ú – 1, Ů – 1, V – 5, W – 0, X – 1, Y – 2, Ý – 2, Z – 2, Ž – 1, EM – 1, PR – 1, ST – 1, VL – 1, ÁT – 1, ÍK – 1, OV – 1, LY – 1.



Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a. s.,

Thámová 13, 186 00 Praha 8

www.albi.cz • eshop.albi.cz

Infolinka: +420 737 221 010

© a © Cannei, LLC. Vyrobeno na základě licence od Set Enterprises, Inc.

