

REGIONÁLNÍ KVÍZOVÉ HRY SEVERNÍ ČECHY

Otázky a odpovědi



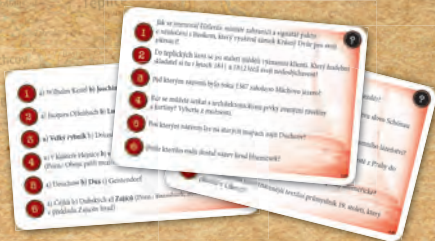
Sokolí hnízdo

Herní materiál:

- 150 karet s 900 otázkami a odpověďmi
- herní plán
- 6 figurek
- 1 hrací kostka
- pravidla

Cíl hry:

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze čtyř různých okruhů. Pohybujete svoji figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud například skončíte pohyb na červeném políčku s písmenem H, budete odpovídat na otázku z kategorie Historie.



Pokud odpovíte správně, získáváte příslušnou kartu v barvě daného okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat čtyři karty s otázkami ve čtyřech různých barvách. Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto karty nasbírat, stáváte se vítězem hry.

Karty otázek:

Karty s otázkami jsou rozděleny do čtyř různých okruhů: Historie, Kultura, Náš kraj a Různé. Tyto okruhy jsou od sebe barevně odlišeny.



historie



různé



náš kraj



kultura

Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Každá odpověď má 3 varianty (a, b, c), ale pouze ta varianta, která je označená tučným písmem, je správná. Předem se dohodněte, zda budete tyto varianty odpovědí při hře využívat. Můžete tedy buď dát spoluhráči na výběr ze 3 variant odpovědí, nebo po něm budete vyžadovat rovnou správnou odpověď.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat. Například pokud je položena otázka na jméno osoby, zda bude jako správná odpověď stačit příjmení nebo celé jméno. Mnoho odpovědí obsahuje i doplňující informace, které však není nutné zodpovědět.

Příprava hry:

Karty otázek rozřídíte podle barev na čtyři balíčky a každý balíček důkladně zamíchejte. Hromádky s kartami umístíte (otázkami nahoru) vedle herního plánu, aby na ně všichni hráči pohodlně dosáhli. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na libovolné pole na herním plánu. Na jednom poli může stát více figurek. Začíná hráč, který byl naposledy na Ještědu. Pokud se nemůžete dohodnout, nechť rozhodne kostka. Bude začínat ten, kdo hodí nejvyšší číslo. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.

Průběh hry:

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Figurkou lze pohybovat kterýmkoli směrem. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Dále hráč na tahu znovu hodí kostkou. Číslo na kostce určí číslo otázky z karty. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek z příslušné hromádky a přečte otázku.

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici. V dalším kole nebude pohybovat svou figurkou, ale bude znovu odpovídat na otázku ze stejného okruhu z nové karty. Hod kostkou mu určí pouze číslo otázky z karty.
- Pokud hráč odpoví správně, získává kartu v barvě daného okruhu otázek a položí si ji před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už kartu má, nedostává již další kartu, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svoji figurku. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Další hod kostkou určí číslo otázky z karty. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte příslušnou otázku. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek zařazena do spodku balíčku.

Vítěz:

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří nasbírat všechny čtyři karty s otázkami ve čtyřech různých barvách.

Herní tip:

Na začátku hry si svou figurku postavte na pole s okruhem, ve kterém si nejvíc věříte. Ten nejnáročnější okruh otázek si nechte nakonec. Redbrady Hodně štěstí!

Otázky vytvořila: Dagmar Jandová

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete sem posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na otázky, které vám ve hře chybí.

Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.
Tháмова 13, Praha 8

Infolinka: +420 737 221 010
www.albi.cz



REGIONÁLNÍ KVÍZOVÉ HRY SEVERNÍ ČECHY

Otázky a odpovědi



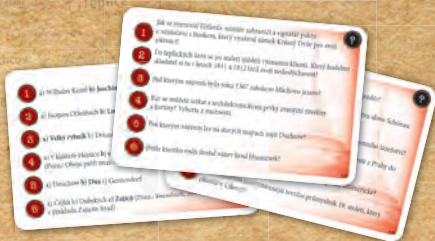
Sokolí hnízdo

Herní materiál:

- 150 karet s 900 otázkami a odpověďmi
- herní plán
- 6 figurek
- 1 hrací kostka
- pravidla

Cíl hry:

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze čtyř různých okruhů. Pohybujete svoji figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud například skončíte pohyb na červeném políčku s písmenem H, budete odpovídat na otázku z kategorie Historie.



Pokud odpovíte správně, získáváte příslušnou kartu v barvě daného okruhu otázek. Cílem hry je nasbírat čtyři karty s otázkami ve čtyřech různých barvách. Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto karty nasbírat, stáváte se vítězem hry.

Karty otázek:

Karty s otázkami jsou rozděleny do čtyř různých okruhů: Historie, Kultura, Náš kraj a Různé. Tyto okruhy jsou od sebe barevně odlišeny.



historie



různé



náš kraj



kultura

Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Každá odpověď má 3 varianty (a, b, c), ale pouze ta varianta, která je označená tučným písmem, je správná. Předem se dohodněte, zda budete tyto varianty odpovědí při hře využívat. Můžete tedy buď dát spoluhráči na výběr ze 3 variant odpovědí, nebo po něm budete vyžadovat rovnou správnou odpověď.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat. Například pokud je položena otázka na jméno osoby, zda bude jako správná odpověď stačit příjmení nebo celé jméno. Mnoho odpovědí obsahuje i doplňující informace, které však není nutné zodpovědět.

Příprava hry:

Karty otázek rozřídíte podle barev na čtyři balíčky a každý balíček důkladně zamíchejte. Hromádky s kartami umístěte (otázkami nahoru) vedle herního plánu, aby na ně všichni hráči pohodlně dosáhli. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na libovolné pole na herním plánu. Na jednom poli může stát více figurek. Začíná hráč, který byl naposledy na Ještědu. Pokud se nemůžete dohodnout, nechť rozhodne kostka. Bude začínat ten, kdo hodí nejvyšší číslo. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.

Průběh hry:

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. Figurkou lze pohybovat kterýmkoli směrem. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Dále hráč na tahu znovu hodí kostkou. Číslo na kostce určí číslo otázky z karty. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek z příslušné hromádky a přečte otázku.

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici. V dalším kole nebude pohybovat svou figurkou, ale bude znovu odpovídat na otázku ze stejného okruhu z nové karty. Hod kostkou mu určí pouze číslo otázky z karty.
- Pokud hráč odpoví správně, získává kartu v barvě daného okruhu otázek a položí si ji před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už kartu má, nedostává již další kartu, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svoji figurku. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Další hod kostkou určí číslo otázky z karty. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte příslušnou otázku. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek zařazena do spodku balíčku.

Vítěz:

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří nasbírat všechny čtyři karty s otázkami ve čtyřech různých barvách.

Herní tip:

Na začátku hry si svou figurku postavte na pole s okruhem, ve kterém si nejvíc věříte. Ten nejnáročnější okruh otázek si nechte nakonec. Redbrady Redbrady

Otázky vytvořila: Dagmar Jandová

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete sem posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na otázky, které vám ve hře chybí.

Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.
Thámová 13, Praha 8

Infolinka: +420 737 221 010
www.albi.cz

