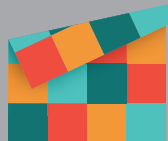




Slož to



**Uvařte a naservírujte
ta nejlahodnější jídla s naší hrou Slož to!
Pouze šéfkuchaři s nešikovnějšími rukama
a nejlepší strategií mohou být ti neúspěšnější!
Stanete se nejslavnějším šéfkuchařem
ve městě?**



1-5 hráčů



20 min



7+

Pravidla hry

I. Obsah



**5 látkových ubrousků
s jídly**

Objednávkové karty

líc



rub



**22 pro začínající
kuchaře**

líc



rub



**20 pro pokročilé
kuchaře**



**4 dřevěné
žetony**



**15 žetonů
s hvězdou**

II. Základní informace

Vaším cílem je co nejrychleji hostům uvařit a naservírovat ta správná jídla, a to na základě objednávkových karet. Jakmile je objednávková karta odhalena, všichni hráči začínají vařit současně.

Každý hráč si vezme svoji látku s jídly a složí ji tak, aby byla vidět pouze ta jídla, která jsou uvedena na objednávkové kartě.

Pokud již nezůstávají žádné dřevěné žetony, kolo je ukončeno. Pokud jste nenařadili správně dle objednávky nebo jste skončili jako poslední, musíte odevzdat žeton s hvězdou.

Jakmile přijde hráč o tři žetony s hvězdou, je ze hry vyrazen. Vítězem je hráč, kterému jako poslednímu zůstane žeton/žetony s hvězdou.



III. Příprava hry

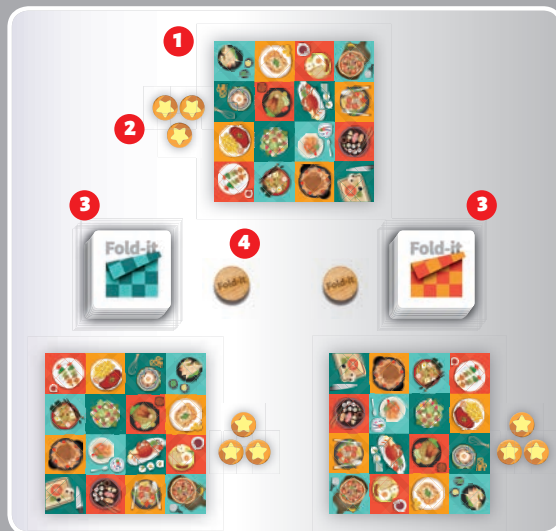
- 1 Každý hráč si vezme látku s jídlý a rozprostřenou ji položí před sebe.
 - 2 Každý hráč si vezme 3 žetony s hvězdami.
 - 3 Samostatně zamíchejte dvě hromádky s objednávkovými kartami a obě hromádky položte doprostřed stolu.
- Poznámka: Modré objednávkové karty jsou snazší a červené objednávkové karty jsou obtížnější.*
- 4 Položte dřevěné žetony samostatně doprostřed stolu.
Na stole musí být o jeden žeton méně, než je počet hráčů.

IV. Průběh hry

1. Hráč, který jako poslední vařil nějaké jídlo, začíná.
 2. Začínající hráč si zvolí jednu z hromádek (modrou nebo červenou), nahlas řekne „1, 2, 3!“ a otočí horní kartu z hromádky tak, aby ji všichni viděli. Nechte ji uprostřed stolu, a jakmile je kolo ukončeno, odložte ji.
 3. Každý se podívá na objednávkovou kartu a okamžitě začne skládat svou látku s jídlý tak, aby navařil dle objednávky.
 4. Za dokončenou objednávku jsou považována pouze ta jídla z objednávkové karty, která jsou po složení vyobrazena na vaší látce s jídlý (viz obr. A).
- Hráči mohou látku přehýbat pouze podél zřetelných vswilých a vodorovných čar mezi jídlý (viz obr. B).

Poznámka: Obrázky jídel jsou stejné na obou stranách látky, můžete toho dobře využít při přípravě objednávky.

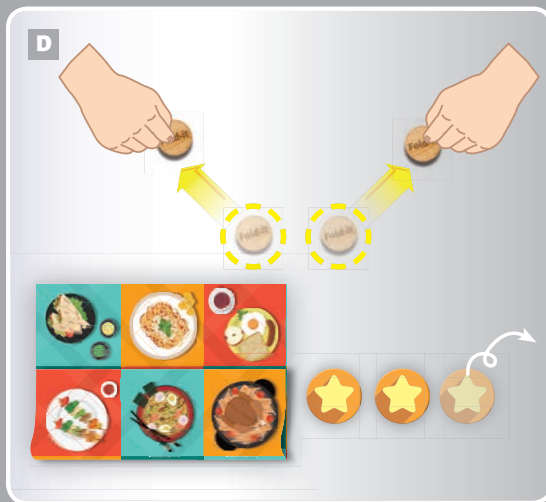
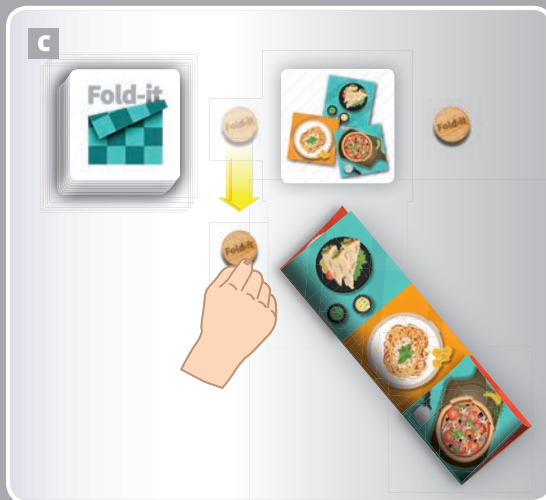
- Uspořádání jídel na vaší látce s jídlý se nemusí shodovat s uspořádáním jídel na objednávkové kartě. Důležité je, aby se obrázky s jídlý na kartě a na látce shodovaly.



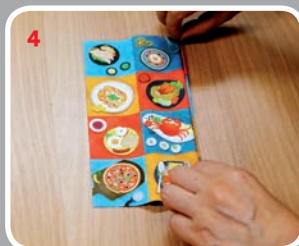
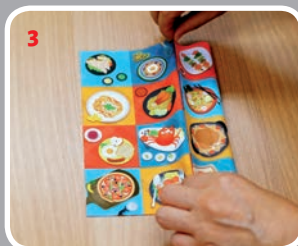
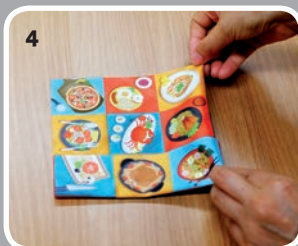
5. Jakmile hráč dokončí objednávku, vezme si dřevěný žeton (viz obr. C).
6. Kolo končí, když jsou rozebrané všechny dřevěné žetony. Jelikož je o jeden dřevěný žeton méně než je počet hráčů, nejpomalejší hráč si nebude moci vzít dřevěný žeton. Tento hráč musí odevzdat jeden ze svých žetonů s hvězdou (viz obr. D).
7. Jakmile všichni dokončí objednávku, přesvědčte se, že každá látka s jídly odpovídá objednávkové kartě.
8. Pokud některý z hráčů nenařil správně dle objednávky, musí za trest odevzdat jeden ze svých žetonů s hvězdou.
9. Všichni hráči vrátí dřevěné žetony doprostřed stolu a připraví se na další kolo.
10. Obráťte další objednávkovou kartu a začněte další kolo vaření! Hrajte stejným způsobem, jak je uvedeno výše. Hráč, který jako poslední dokončil objednávku, zahajuje další kolo hry.
11. Když hráč prohraje všechny tři žetony s hvězdou, vypadává ze hry. Odeberte tedy další dřevěný žeton, aby byl počet žetonů stále o jeden nižší, než je počet hráčů.

V. Ukončení hry a výhra

Poslední hráč, který má žeton/žetony s hvězdou, je vítězem hry.

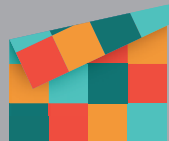


Albi





Zlož to



**Uvarte a naservírujte
tie najlahodnejšie jedlá s našou hrou Zlož to!
Len šéfkuchári so šikovnými rukami
a najlepšimi stratégiami môžu byť tí najlepší!
Stanete sa najslávnejším šéfkuchárom
v meste?**



1-5 hráčov



20 min



7+

Pravidlá hry

I. Obsah



II. Základné informácie

Vaším cieľom je čo najrýchlejšie hostom uvariť a naservírovať tie správne jedlá, a to na základe objednávkových kariet. Hneď ako je objednávková karta odhalená, všetci hráči začínajú variť súčasne.

Každý hráč si vezme svoju látku s jedlom a zloží ju tak, aby bolo vidieť len tie jedlá, ktoré sú uvedené na objednávkovej karte.

Pokiaľ už nezostávajú žiadne drevené žetóny, kolo je ukončené.
Pokiaľ ste nenavariť správne podľa objednávky alebo ste skončili ako posledný, musíte odovzdať žetón s hviezdou.

Hneď ako príde hráč o tri žetóny s hviezdou, je z hry vyradený. Víťazom je hráč, ktorému ako poslednému zostane žetón/žetóny s hviezdou.



III. Príprava hry

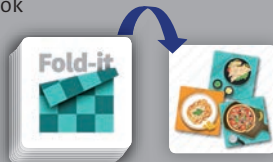
- 1 Každý hráč si vezme látku s jedlami a rozprestretú ju položí pred seba.
- 2 Každý hráč si vezme 3 žetóny s hviezdami.
- 3 Samostatne zamiešajte dve hromádky s objednávkovými kartami a obe hromádky položte doprostred stola.

Poznámka: Modré objednávkové karty sú jednoduchšie a červené objednávkové karty sú zložitejšie.

- 4 Položte drevené žetóny samostatne doprostred stola. Na stole musí byť o jeden žetón menej, ako je počet hráčov.

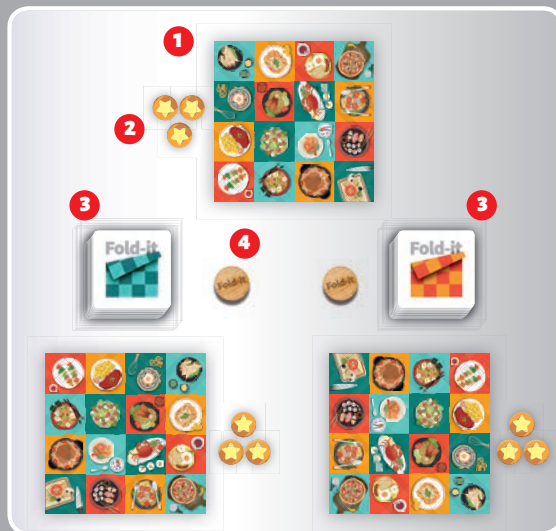
IV. Priebeh hry

1. Hráč, ktorý ako posledný varil nejaké jedlo, začína.
2. Začínajúci hráč si zvolí jednu z hromádok (modrú alebo červenú), nahlas povie „1, 2, 3!“ a otočí hornú kartu z hromádky tak, aby ju všetci videli. Nechajte ju uprostred stola, a hneď ako je kolo ukončené, odložte ju.
3. Každý sa pozrie na objednávkovú kartu a okamžite začne skladať svoju látku s jedlami tak, aby navaril podľa objednávky.
 - Za dokončenú objednávku sú považované len tie jedlá z objednávkovej karty, ktoré sú po zložení vyobrazené na vašej látke s jedlami (pozri obr. A)
 - Hráči môžu látku prehýbať len pozdĺž zreteľných zvislých a vodorovných čiar medzi jedlami (pozri obr. B).



Poznámka: Obrázky jedál sú rovnaké na oboch stranách látky, môžete to dobre využiť pri príprave objednávky.

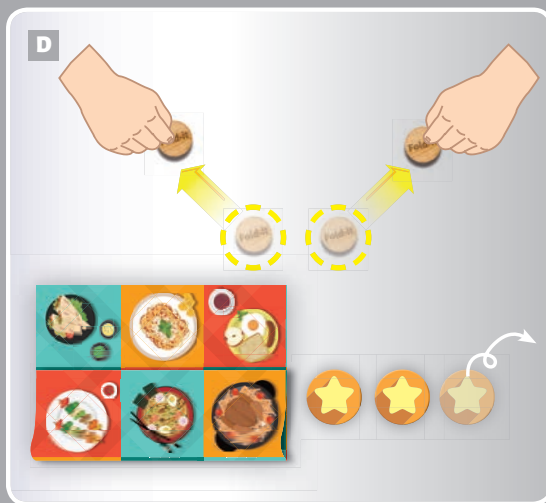
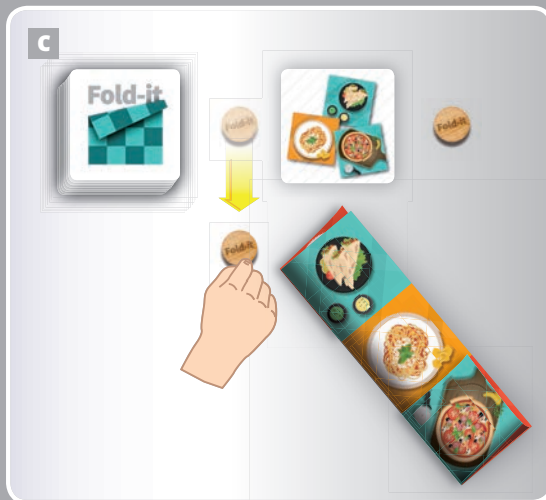
- Usporiadanie jedál na vašej látke s jedlom sa nemusí zhodovať s usporiadaním jedál na objednávkovej karte. Dôležité je, aby sa obrázky s jedlami na karte a na látke zhodovali.



4. Hneď ako hráč dokončí objednávku, vezme si drevený žetón (pozri obr. C).
5. Kolo končí, keď sú rozobrané všetky drevené žetóny. Keďže je o jeden drevený žetón menej než je počet hráčov, najpomalší hráč si nebude môcť vziať drevený žetón. Tento hráč musí odovzdať jeden zo svojich žetónov s hviezdou (pozri obr. D).
6. Hneď ako všetci dokončia objednávku, presvedčte sa, že každá látka s jedlami zodpovedá objednávkovej karte.
7. Pokiaľ niektorý z hráčov nenavaril správne podľa objednávky, musí za trest odovzdať jeden zo svojich žetónov s hviezdou.
8. Všetci hráči vrátia drevené žetóny doprostred stola a pripravia sa na ďalšie kolo.
9. Obráťte ďalšiu objednávkovú kartu a začnite ďalšie kolo varenia! Hrajte rovnakým spôsobom, ako je uvedené vyššie. Hráč, ktorý ako posledný dokončil objednávku, začína ďalšie kolo hry.
10. Keď hráč prehrá všetky tri žetóny s hviezdou, vypadáva z hry. Odoberte teda ďalší drevený žetón, aby bol počet žetónov stále o jeden nižší, než je počet hráčov.

V. Ukončenie hry a výhra

Posledný hráč, ktorý má žetón/žetóny s hviezdou, je víťazom hry.



Albi

Príklady skladania

