



TRABLÍCI

CÍL HRY

Snažte se vybudovat co nejsilnější armádu zombíků. K výhře budete potřebovat trochu riskovat. Nebojte se ani cíleně škodit ostatním hráčům.

PŘÍPRAVA HRY

Důkladně zamíchejte všech 83 karet do jednoho společného dobíracího balíčku. Položte ho v dosahu všech hráčů lícem dolů. Vedle si nechte místo pro odhazovací hromádku. Začíná hráč, který byl naposledy kousnutý.

- HRANÍ HRY -

Hráči se střídají v tazích po směru hodinových ručiček.

Každý tah sestává z otáčení karet z balíčku a jejich zařazování do řad uprostřed stolu. **Ve svém tahu musíte otočit a zahrát alespoň 1 kartu.** Zahrajte ji na stůl do herní oblasti. Umístěte kartu do jedné z existujících řad nebo vytvořte novou (viz *Zařazení do řady*). Najednou se smí stavět maximálně 3 řady.

Po otočení a zařazení karty se můžete rozhodnout ukončit svůj tah a získat odměnu (viz *Zisk odměny*). Nebo můžete zkusit štěstí a otočit (a zařadit) další kartu. To můžete opakovat, dokud se nerozhodnete přestat, nebo dokud není možné kartu zařadit dle pravidel.

Pokud nemůžete podle pravidel zařadit kartu (viz *Umístění karet*) ani do jedné řady, kartu odhodíte a odměnu nezískáte.

Ať už odměnu získáte, nebo ne, všichni ostatní hráči si na konci vašeho tahu postupně vezmou jednu kartu z libovolné řady dle vlastního výběru. Pokud to je možné, kartu si hráči vzít **musí**. Pokud karty v řadách již nejsou, hráč nic nezíská.

Na řadu přichází další hráč.

UMÍSTĚNÍ KARET

Uprostřed stolu společně s ostatními hráči vytváříte 3 řady z karet. Každou otočenou kartu musíte do jedné z těchto řad vložit. Přikládat novou kartu můžete buď zprava, nebo zleva, **nikdy ji nesmíte vložit mezi dvě již umístěné karty v jedné řadě**. Řady mají svá pravidla, která nesmíte porušit:

1) Karty jsou seřazeny **od nejnižší po nejvyšší** hodnotu. Nelze umístit stejné hodnoty vedle sebe.



2) Nesmíte umístit dvě karty **stejně barvy** vedle sebe.



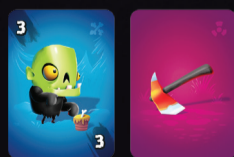
3) V každé řadě může být maximálně jedna kopie **akční karty**.



ZISK ODMĚNY

Vyberte si **jednu z řad** v herní oblasti a získejte všechny karty v ní obsažené. Nejprve vyhodnoťte akční karty, poté roztrďte zombíky podle čísel do své sbírky.

Příklad tří řad:



BARIKÁDA

Při vytažení karty barikády ji umístěte přes již dříve umístěnou kartu v řadě. Překrytá karta tak ztrácí své číslo i barvu. Díky tomu lze ohýbat dříve zmíněná pravidla umístění.

Pokud si překrytou kartu berete jako odměnu, kartu barikády odhodíte na odhazovací hromádku. Barikáda se nechápe jako akční karta a může být v řadě víckrát.



Příklad: Pokud by se hráč na tahu nyní rozhodl skončit, pravděpodobně si vezme prostřední řadu. Při hře ve 4 hráčích by tak na každého zbyla 1 karta. Poslední hráč by byl nucen si vzít sekryru, a tedy odhodit kartu ze své sbírky.

AKČNÍ KARTY

Akční karty se zařazují do řady dle běžných pravidel. Nemají číslo, takže u nich neřešíte posloupnost. Mají však barvu a stále platí, že nesmí být karty stejné barvy v řadě vedle sebe. V jednom řádku může být maximálně jedna kopie dané akční karty.

Akční karty se vyhodnocují před zařazením získaných zombie karet do sbírky ve chvíli, kdy je získáte.



SEKYRA

Odhod' libovolnou kartu ze své sbírky. Poté odhod' kartu sekiry.



SÍŤ

Ukradni libovolnou kartu ze sbírky vybraného soupeře. Poté odhod' kartu sítě.



BROKOVNICE

Určete číslo (1–5). Ostatní hráči musí odhodit po jedné kartě s tímto číslem. Pokud takovou kartu hráč nemá, nic neodhazuje. Poté odhod' kartu brokovnice.

SBÍRKA KARET

Každý hráč před sebou vytváří soukromou sbírku všech získaných karet. Karty třídíte podle čísla do sloupců (nezávisle na barvě).

Nechte si místo pro balíček vytvořených hord.



Příklad sbírky před hráčem

VYTVOŘENÍ HORDY

Kdykoliv po zisku karty můžete provést vytvoření hordy, čímž získáte **10 vítězných bodů**. Hordu může tvořit:

- 1 zombie karta od každé hodnoty (1–5), celkem 5 karet, **nebo**
- 4 karty téže hodnoty (např. 4 karty hodnoty „2“)



Příklad hordy



Příklad hordy

Z vytvořené hordy vezměte 1 náhodnou kartu, kterou umístíte poblíž své sbírky lícem dolů. Tato karta má hodnotu 10 bodů a nelze ji nijak ztratit. Ostatní karty z hordy odhod'te na odhazovací hromádku.



- KONEC HRY -

- Ve **2 a 3 hráčích** hra končí po vyčerpání dobíracího balíčku.
- Ve **4 a 5 hráčích** po prvním vyčerpání balíček znovu vytvoříte zamícháním odhazovacího balíčku. Když dojde i ten, hra končí.
- V **6 hráčích** obnovíte dobírací balíček 2x. Když dojde potřetí, hra končí.

Po tažení poslední karty musíte svůj tah ukončit. Dle běžných pravidel získáte případnou odměnu a ostatní také berou 1 kartu (jako vždy na konci kola).

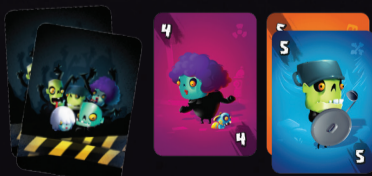
BODOVÁNÍ

Každý hráč spočítá své vytvořené hordy (karty otočené lícem dolů). Každá horda má hodnotu **10 bodů**.

Každá zbývající karta ve sbírce má hodnotu **1 bodu**.

Hráč s nejvyšším součtem bodů je vítězem hry.

Příklad
finálního
bodování:



$$20 + 3 = 23 \text{ bodů}$$