

Vlajky



Obsahuje: herní plán, 200 karet (195 karet s vlajkami a 5 karet s kontinenty), 30 figurek (6 od každé z 5 barev).

ZKRÁCENÁ PRAVIDLA

1. Hráči se nejprve dohodnou, kolik kol se bude hrát (max. 5) a zda se bude odpovídat na otázky s možnostmi odpovědi nebo bez.
2. Začíná nejstarší hráč a hraje se po směru hodinových ručiček.
3. Nejstarší hráč si vybere kartu a pokusí se uhodnout název státu. Pokud odpoví správně, může se rozhodnout, zda odpoví na další otázku. Hráč po jeho pravici nahlas přečte otázku.
 - Pokud hráč odpoví na první otázku správně, umístí jednu z figurek na mapu na kontinent, na kterém se daný stát nachází. Pokud odpoví správně i na další

otázku, posune figurku na trase o jedno políčko vpřed.

- Pokud odpoví na další otázku chybně, smí na ni odpovědět hráč, který jako první vykřikne své jméno.
4. Kolo končí v okamžiku, kdy má některý z hráčů všechny figurky na mapě nebo když už na herním plánu nejsou žádné karty. Na konci každého kola se sečtou body a hráči postoupí po trase o tolik políček, kolik získali bodů.
 5. Zbývající karty se odstraní z herního plánu a položí se na něj nové karty. Hráči si vezmou z mapy své figurky a začíná nové kolo.
 6. Vyhrává hráč, který má po dohodnutém počtu kol nejvíce bodů.

PŘED ZAHÁJENÍM HRY

Složte herní plán a položte ho na stůl, z balíčku karet oddělte karty s kontinenty, které vám budou složít jen pro informaci.

Zamíchejte karty s vlajkami, vyberte náhodně 34 z nich a rozmístěte je na herní plán.

Každý z hráčů si zvolí barvu figurek a vezme si všechny figurky této barvy. Každý hráč postaví jednu figurku na start trasy jako bodovací figurku, ta bude ukazatelem bodů (obrázek č. 1).

CÍL HRY

Získat co nejvíce bodů uhádnutím názvu státu, kterému patří vlajka na kartě, a správným zodpovězením otázek z karty. Po odehrání dohodnutého počtu kol vítězí hráč, který získal nejvíce bodů.

KARTY S VLAJKAMI

Šipka na kartě s vlajkou ukazuje, která strana karty má být nahoře. Šipka musí vždy směřovat nahoru (obrázek č. 2). Správná odpověď je na kartě označena tučným písmem.

Během hry můžete buď číst jen otázku nebo i možné odpovědi. V případě první možnosti je hra náročnější. Je možné tyto možnosti i zkombinovat: rodiče odpovídají na otázky bez přečtení možných odpovědí, ale mladším hráčům se přečtou i odpovědi a ti z nich vyberou tu správnou. Ať už si hráči vyberou první či druhou možnost, vždy se musí přečíst možné odpovědi u otázky č. 3.

JAK HRÁT

Dohodněte se na počtu kol a zda budete číst pouze otázky nebo i možné odpovědi. Maximum kol je 5. Hru začíná nejstarší hráč, který si z hrací desky vybere jednu kartičku s vlajkou. Hráč po jeho pravici si kartu vezme, přečte nahlas **první otázku nacházející se v růžovém poli**, případně i možné odpovědi. Správná odpověď je na kartě označena tučným písmem.

- Pokud hráč na otázku odpoví chybně, pokračuje hráč sedící po směru hodinových ručiček. Použitá karta se odloží stranou.
- Pokud hráč odpoví na otázku správně, postaví jednu ze svých figurek na mapu na kontinent, na kterém se nachází země z karty. Bodovací figurka zůstává na trase na místě!

Poté se hráč rozhodne, zda chce odpovídat i na další otázky a získat tak dodatečné body.

- Pokud se rozhodne, že nebude na další otázky

odpovídat, odloží se karta stranou a pokračuje hráč sedící po směru hodinových ručiček.

- Pokud se rozhodne, že bude odpovídat na další otázku, přečte hráč po jeho pravici otázku se stejnou barvou, jako má políčko, na kterém stojí bodovací figurka odpovídajícího hráče. Například stojí-li jeho bodovací figurka na zeleném políčku, dostane hráč otázku nacházející se v zeleném poli. Pokud na otázku odpoví správně, postoupí bodovací figurkou o jedno políčko vpřed po trase. Pokud odpoví špatně, mohou na otázku odpovědět další hráči a získat tak body pro sebe.
- Odpovídá hráč, který jako první vykřikne své jméno.
- Pokud tento hráč odpoví chybně, musí svou bodovací figurku vrátit o jedno políčko na trase zpět. Stojí-li na startu, nikam se neposouvá.
- Pokud tento hráč odpoví správně, posune svou bodovací figurku na trase o jedno políčko vpřed.

Poté se použitá karta odloží stranou a pokračuje hráč sedící po směru hodinových ručiček.

Pozor! Na konci každého kola získáváte body jen za figurky, které jsou na mapě. V průběhu kola získáváte body jen za zodpovězení dodatečných otázek.

KONEC KOLA

Kolo končí v okamžiku, kdy má jeden z hráčů všech 5 figurek na mapě. Zbývající karty se posbívají z herního plánu a dají se stranou. Kolo končí také v případě, že už na herním plánu nejsou žádné karty.

Hráči sečtou své body a posunou své bodovací figurky na odpovídající místo na trati. Na začátku nového kola rozmístěte na hrací desku 34 nových karet vlajkami nahoru. Kolo zahajuje hráč, který měl být v předchozím kole na řadě.

BODOVÁNÍ

Po každém kole sečtete body následujícím způsobem:

- Hráč, který má jako první všech pět figurek na mapě, získává 1 bod.
- Za každou figurku, kterou mají hráči na mapě získávají 1 bod.
- Za každý kontinent, na kterém mají alespoň jednu figurku získávají hráči 1 bod.

Hráči si po každém kole sečtou body a za každý získaný bod posunou svou bodovací figurku o jedno políčko vpřed po trase. Sundejte figurky z mapy a začněte další kolo.

VÍTĚZ

Vyhrává hráč, který má po dohodnutém počtu kol nejvyšší počet bodů.

