



DOSTIHY & SÁZKY

cestovní

CZ

Cestovní verze klasické hry Dostihy a sázky přivádí hráče opět do světa koní, dostihů a sázení. Podle pokynů speciální kostky mohou nakupovat koně, sázet nebo využívat karet náhody. Herní systém, zaměřený především na sázení, vnáší do hry velkou míru napětí. Jubilejní edice hry vychází k 20. výročí založení společnosti Dino Toys.

Hra pro: 2 - 6 hráčů
Délka hry: 45 minut

Hra obsahuje:

sadu dostihových peněz
6 karet stájí
22 karet koní v hodnotě:
2 500 (10 ks)
5 000 (7 ks)
10 000 (5 ks)
26 karet náhody
1 kostku se symboly
1 bodovou kostku
1 pravidla



PŘÍPRAVA HRY

Před začátkem hry si hráči zvolí „bankéře“, který se bude starat o platby a výplaty z banky, prodej nebo zástavu koní, apod. Bankéř se může zúčastnit hry, své peníze však musí držet odděleně od banku.

Každý hráč si vezme jednu **kartu stáje**. Ta mu umožňuje účastnit se **1 dostihu za kolo**, i když nemá žádnou kartu koně.

Od banky obdrží hráči základní vklad pro hru **30 000 dostihových korun** v následujících bankovkách: 10 000 – 1ks, 2 000 – 6ks, 1 000 – 4ks, 400 – 3ks, 200 – 10ks, 100 – 7ks, 20 – 5ks.

Při plném počtu hráčů nahradte chybějící bankovky bankovkami jiných hodnot. Dprostřed hrací plochy položí bankéř rubem nahoru zamíchaný **balíček karet náhody**.




CÍL HRY


Cílem hry je sestavit vlastní stáj dostihových koní a dosáhnout co největšího zisku sázením proti koním spoluhráčů.


PRŮBĚH HRY

Hru začíná bankéř. Dále se hráči střídají po směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, hodí kostkou se symboly a řídí se obrázkem, který mu padl:

1) Hlava koně  – hráč si **může** koupit z banku **1 kartu koně**.

2) Peníze  – hráč **musí** postavit do dostihu alespoň **1 svého koně** a vsadit na něj.


3) Otazník  – hráč si **musí** vzít vrchní kartu z balíčku karet náhody a řídit se podle pokynu na ní.

4) Hvězdička  – hráč si **musí** vybrat některou z předchozích 3 akcí.

Podrobný popis jednotlivých akcí najdete dále v pravidlech.


POPIS AKCÍ

Ad 1) KARTY KONÍ

Pokud hráči padne na kostce symbol , **může** si koupit **1 kartu koně** z banku. Karty jsou rozděleny do 3 skupin podle hodnoty (2 500, 5 000 a 10 000). Čím vyšší je cena koně, tím větší výhodu při sázení představuje. Zakoupenou kartu si hráč položí před sebe, navrch stranou se jménem a cenou koně. Čím více koní hráč vlastní, tím více dostihů se může v jednom kole zúčastnit.

Ad 2) POSTUP PŘI SÁZENÍ –

POSTAVENÍ KONÍ DO DOSTIHU

Padne-li hráči na kostce symbol peněz , **musí** postavit do dostihů **alespoň 1 koně** a vsadit na něj! Hráč může sázet nejvýše tolikrát, kolik má dohromady karet koní a 1x navíc za kartu stáje. Má-li pouze kartu stáje, může se zúčastnit jen jednoho dostihu (tj. 1x sázet).

Poznámka: Každého koně smí hráč při sázení použít pouze jednou.

Schopnosti koní:

Při přípravě sázek hrají roli také schopnosti jednotlivých koní.

● Základní skupina

(10 koní v hodnotě 2 500) nepřináší hráči při sázení žádné výhody.



● Zkušenější koně

(7 koní v hodnotě 5 000) mají na sobě po 1 kokardě, která umožní hráči přičíst k hodu kostkou **1 bod**.



● Dostihoví šampióni

(5 koní v hodnotě 10 000) se 2 kokardami přináší hráči výhodu v podobě přičtení **2 bodů** k hodu kostkou.



Poznámka: Při rozvrhování sázek může hráč ke zvýhodnění přihlídnout a vsadit vyšší částku na zkušenějšího koně.

Příprava sázek:

Hráč nejprve rozvrhne své sázky a poté se hodem bodovou kostkou rozhoduje o vítězi. Sázky může hráč rozmístit libovolně mezi ostatní hráče. **Pozor!** Proti žádnému spoluhráči nesmí vsadit více koní, než kolik má daný hráč k dispozici karet koní (včetně karty stáje). Vybrané karty koní přiloží ke stájím spoluhráčů a na každou kartu položí vsazené peníze. **Poznámka:** Hráč není povinen sázet na všechny své koně, některé karty koní může nevyužít.

Příklad: Při hře 6 hráčů má hráč stáj a 5 koní, může tedy obsadit maximálně 6 dostihů. Rozhodne se vyslat dva koně do dostihů proti 1. spoluhráči, další dva proti 2. spoluhráči a jednoho proti 3. Posledního koně nevyužije a proti zbylým dvěma spoluhráčům nesází.

Vyrovnaní a zvýšení sázky:

Spoluhráči, před které vyzyvatel umístil karty koní, reagují postupně na jeho výzvu. Jako první hráč po levici vyzyvatele, dále se hráči střídají po směru hodinových ručiček.

Hráč na tahu umístí proti každé kartě vyzyvatele kartu svého koně. Na jednotlivé karty položí **stejnou** nebo **vyšší částku** jako protihráče sázky. **Pozor!** Hodnotu sázky může protihráč zvýšit maximálně na dvojnásobek původní částky (např. 2 000 na 4 000).

Pokud protihráč některou sázku zvýšil, musí vyzyvatel vsazenou částku dorovnat.

Poznámka: Žádný z hráčů přítom nemsí vsadit v součtu více peněz, než má spoluhráč v danou chvíli v hotovosti.

Příklad: Hráč postaví proti prvnímu spoluhráči 1 šampiona (s 2 kokardami) a 1 středně zkušeného koně (s 1 kokardou). Na každého koně vsadí 2 000. Spoluhráč postaví proti jeho šampionovi koně bez kokardy a proti středně zkušenému koni svého šampiona. U koně bez kokardy sázku pouze dorovná, u šampiona sázku zvýší na 3 000. Vyzyvatel je poté nucen dorovnat částku u koně s 1 kokardou na 3 000.

Průběh dostihů:

Soupeři postupně hází **bodovou kostkou**. Jako první hází vyzyvatel, jako druhý obránce. U koní s **1 nebo 2 kokardami** si hráči připočítávají k hodům kostkou odpovídající bonus (pokud kůň není „zastavený“).


Obě vsazené částky připadnou hráči, který má (po přičtení případného bonusu) více bodů. V případě rovnosti hází hráči tak dlouho, dokud není jednoznačně určen vítěz.

Příklad: Hráči z minulého příkladu postupně vyhodnotí své sázky. Jako první hází vyzyvatel 4, k hodům si přičte bonus 2 za svého šampiona (výsledek je 6). Protihráč se brání hodem 3.

Obě sázky o hodnotě 2 000 (dohromady 4 000) získává vyzyvatel. Vyzyvatel poté hodí za svého středně zkušeného koně 2 (2 + bonus 1 = 3), spoluhráč má šampiona a brání se hodem 3 (3 + bonus 2 = 5). Celá vsazená částka 6 000 připadá v tomto případě obránci.

Tímto způsobem vyhodnotí vyzyvatel všechny dostihy, do kterých vyslal své koně. Při každém dostihu hází oba zúčastnění hráči znovu kostkou. Po vyhodnocení sázek si oba hráči vezmou zpět své karty koní.

Ad 3) KARTY NÁHODY

Pokud hráči padne na kostce symbol , vezme si vrchní kartu z balíčku karet náhody označených otázníkem.

Poznámka: Karty, které přinášejí hráčům výhodu, jsou označeny zeleně, negativní karty červeně. Hráč si přečte úkol na kartě a okamžitě ho splní (obdrží peníze, zaplatí poplatky apod.). Pokud nemá na zaplacení, dostává se do „finanční nouze“ (viz níže).

Speciální karty:

- **Kartu ovlivňující sázení** si hráč ponechá do nejbližšího dostihu, kterého se zúčastní. V tomto dostihu musí kartu uplatnit!
- **Postihne-li hráčovy koně kolika**, musí vrátit jednu kartu koně (dle vlastního výběru) bankéři. Pokud žádnou kartu koně nemá, je pro něj tato karta bez následků.
- Několik karet se vztahuje na **všechny hráčovy koně**. Hráč po otočení karty zaplatí nebo získá uvedenou částku za každou kartu koně + za stáj. (Pokud má pouze kartu stáje, vykoná uvedený pokyn jen jednou).

Použité karty hráči odkládají lícem nahoru na odhazovací balíček, vedle balíčku s kartami náhody. Jakmile se balíček karet náhody vyčerpá, okamžitě končí hra.

Finanční nouze:

Pokud hráč nemá dostatečnou hotovost na zaplacení poplatků, může zastavit nebo prodat koně.

Zastavení koně:

Za zastavení koně vyplatí banka hráči 50% jeho nákupní ceny. Karta koně se otočí rubem nahoru (na stranu s výstražnou značkou) tak, že není vidět jméno koně, cena, ani kokardy. Se zastaveným koněm se hráč může nadále zúčastňovat dostihů, ale bez nároků na bodové zvýhodnění.



Zastaveného koně lze od banky vykoupit zpět za 80% jeho původní ceny. Pokud hráč zastaveného koně do konce hry nevykoupí, propadá kůň bez náhrady bance (jeho cena je při závěrečném počítání nulová).

Cena koní:

Nákupní cena	Výplata za zastavení	Vykoupení zástavy
2 500	1 250	2 000
5 000	2 500	4 000
10 000	5 000	8 000

Prodej koně:

Koně může hráč ve finanční nouzi rovněž prodat, a to buď bance, za pevnou cenu 2 000 dostihových korun, nebo spoluhráči za smlouvanou cenu. Zastaveného koně nelze prodat zpět bance. Hráč ho však může prodat po dohodě spoluhráči. Ten však musí koně zároveň vykoupit od banky, pokud ho chce využít jako plnohodnotného (tj. včetně bonusu při dostizích a plné ceny při závěrečném sčítání).

Bankrot:

Pokud je hráč nucen zaplatit poplatek a nemá ani hotovost, ani kartu koně, odevzdá do banku svoji kartu stáje a končí hru.

KONEC HRY

Hra končí okamžitě, jakmile dojdou karty náhody. Hráč, který si vzal poslední kartu, musí úkol na kartě ještě splnit.

Poznámka: *Hráči se mohou dohodnout na jiné variantě zakončení - např. na časovém limitu na partii nebo na tom, že se vítězem stává poslední hráč ve hře.*

Po skončení hry si hráči spočítají svoji hotovost a k ní přičtou plnou hodnotu nezastavených koní (zastavení koně mají na konci hry nulovou hodnotu). Vítězem hry se stává hráč, který získal nejvíce peněz. V případě rovnosti hráč, který má nejvíce koní nebo nejhodnotnější koně.

Přejeme vám hodně zábavy při hře a štěstí při sázení!





DOSTIHY & SÁZKY

cestovní

SK

Cestovná verzia klasickej hry Dostihy a sázky privádza hráča opäť do sveta koní, dostihov a stávkovania. Podľa pokynov špeciálnej kocky môžu nakupovať kone, vsádzať alebo využívať karty náhody. Herný systém, zameraný predovšetkým na stávkovanie, vnáša do hry veľkú mieru napätia. Jubilejná edícia hry vychádza k 20. výročiu založenia spoločnosti Dino Toys.

Hra pre: 2 - 6 hráčov
Dĺžka hry: 45 minút

Hra obsahuje:

sadu dostihových peňazí
6 kariet stajní
22 kariet koní v hodnote:
2 500 (10 ks)
5 000 (7 ks)
10 000 (5 ks)
26 kariet náhody
1 kocku so symbolmi
1 bodovú kocku
1 pravidlá



PRÍPRAVA HRY

Pred začiatkom hry si hráči zvolia „bankára“, ktorý sa bude starať o platby a výplaty z banky, predaj alebo zástavu koní, a pod. Bankár sa môže zúčastniť hry, svoje peniaze však musí držať oddelene od banku.

Každý hráč si vezme jednu **kartu stajne**. Tá mu umožňuje zúčastňovať sa **1 dostihu za kolo**, aj keď nemá žiadnu kartu koňa.

Od banky dostanú hráči základný vklad pre hrú **30 000 dostihových korún** v nasledujúcich bankovkách: 10 000 - 1ks, 2 000 - 6ks, 1 000 - 4ks, 400 - 3ks, 200 - 10ks, 100 - 7ks, 20 - 5ks. Pri plnom počte hráčov nahradte chýbajúce bankovky bankovkami iných hodnôt.

Do stredu hracej plochy položí bankár rubom nahor zamiešaný **balíček kariet náhody**.





CIEL HRY


Cieľom hry je zostaviť vlastnú stajňu dostihových koní a dosiahnuť čo najväčšieho zisku stávkovaním proti koňom spoluhráčov.


PRIEBEH HRY

Hru začína bankár. Ďalej sa hráči striedajú po smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na ťahu, hodí kockou so symbolmi a riadi sa obrázkom, ktorý mu padol:

1) Hlava koňa  – hráč si **môže** kúpiť z banku **1 kartu koňa**.


2) Peniaze  – hráč **musí** postaviť do dostihu **aspoň 1 svojho koňa** a stavať na neho.

3) Otáznik  – hráč si **musí** vziať vrchnú kartu z balíčka kariet náhody a riadiť sa podľa pokynu na nej.

4) Hviezdička  – hráč si **musí** vybrať niektorú z predchádzajúcich 3 akcií. Podrobný popis jednotlivých akcií nájdete ďalej v pravidlách.


OPIS AKCIÍ

Ad 1) KARTY KONÍ

Ak hráčovi padne na kocke symbol , **môže** si kúpiť **1 kartu koňa** z banku. Karty sú rozdelené do 3 skupín podľa hodnoty (2 500, 5 000 a 10 000). Čím vyššia je cena koňa, tým väčšiu výhodu pri stávkovaní predstavuje.

Zakúpenú kartu si hráč položí pred seba, navrch stranou s menom a cenou koňa. Čím viac koní hráč vlastní, tým viac dostihov sa môže v jednom kole zúčastniť.

Ad 2) POSTUP PPRI STÁVKOVANÍ – POSTAVENIE KONÍ DO DOSTIHU

Ak padne hráčovi na kocke symbol peňazí , **musí** postaviť do dostihov **aspoň 1 koňa** a stavať na neho! Hráč môže vsádzať najviac toľkokrát, koľko má spolu kariet koní a 1x navyše za kartu stajne. Ak má iba kartu stajne, môže sa zúčastniť len jedného dostihu (t.j. 1x vsádzať).

Poznámka: Každého koňa smie hráč pri stávkovaní použiť iba raz.

Schopnosti koní:

Pri príprave stávok hrajú úlohu aj schopnosti jednotlivých koní.

● Základná skupina

(10 koní v hodnote 2 500) neprináša hráčovi pri stávkovaní žiadne výhody.



● Skúsenějšíe kone

(7 koní v hodnote 5 000) majú na seba po 1 kokarde, ktorá umožní hráčovi pripočítať k hodu kockou **1 bod**.



● Dostihoví šampióni

(5 koní v hodnote 10 000) s 2 kokardami prinášajú hráčovi výhodu v podobe pripočítania **2 bodov** k hodu kockou.



Poznámka: Pri rozvrhovaní stávok môže hráč prihliadnuť k zvýhodneniu a stavať vyššiu sumu na skúsenejšieho koňa.

Príprava stávok:

Hráč najprv rozvrhne svoje stávky a potom sa hodom bodovou kockou rozhoduje o víťazovi. Stávky môže hráč rozmiestniť ľubovoľne medzi ostatných hráčov. **Pozor!** Proti žiadnemu spoluhráčovi nesmie stavať viac koní, než koľko má daný hráč k dispozícii kariet koní (vrátane karty stajne).

Vybrané karty koní priloží k stajniam spoluhráčov a na každú kartu položí vsadené peniaze.

Poznámka: Hráč nie je povinný vsádzať na všetky svoje kone, niektoré karty koní môže nevyužiť.

Príklad: Pri hre 6 hráčov má hráč stajňu a 5 koní, môže teda obsadiť maximálne 6 dostihov. Rozhodne sa vyslať dva kone do dostihov proti 1. spoluhráčovi, ďalšie dva proti 2. spoluhráčovi a jedného proti 3. Posledného koňa nevyužije a proti zvyšným dvom spoluhráčom nesiahla.

Vyrovnanie a zvýšenie stávky:

Spoluhráči, pred ktorých vyzývateľ umiestnil karty koní, reagujú postupne na jeho výzvu. Ako prvý hráč po lavici vyzývateľa, ďalej sa hráči striedajú po smere hodinových ručičiek. Hráč na ťahu umiestni proti každej karte vyzývateľa kartu svojho koňa. Na jednotlivé karty položí **rovnakú** alebo **vyššiu sumu** ako protihodnotu stávky. **Pozor!** Hodnotu stávky môže protihráč zvýšiť maximálne na dvojnásobok pôvodnej sumy (napr. 2 000 na 4 000).

Ak protihráč niektorú stávku zvýšil, musí vyzývateľ vsadenú sumu dorovnať.

Poznámka: Žiadny z hráčov pritom nesmie stavať v súčte viac peňazí, než má spoluhráč v danú chvíľu v hotovosti.

Príklad: Hráč postaví proti prvému spoluhráčovi 1 šampióna (s 2 kokardami) a 1 stredne skúseného koňa (s 1 kokardou). Na každého koňa vsadí 2 000. Spoluhráč postaví proti jeho šampiónovi koňa bez kokardy a proti stredne skúsenému koňovi svojho šampióna. U koňa bez kokardy stávku iba dorovná, u šampióna stávku zvýši na 3 000. Vyzývateľ je potom nútený dorovnať sumu u koňa s 1 kokardou na 3 000.

Priebeh dostihov:

Súperi postupne hádzu **bodovou kockou**.

Ako prvý hádza vyzývateľ, ako druhý obranca.

U koní s **1 alebo 2 kokardami** si hráči pripočítavajú k hodu kockou zodpovedajúci bonus (ak kôň nie je „zastavený“).

Obe vsadené čiastky prípadnú hráčovi, ktorý má (po pripočítaní prípadného bonusu) viac bodov. V prípade rovnosti hádžu hráči tak dlho, kým nie je jednoznačne určený víťaz.


Príklad: Hráči z minulého príkladu postupne vyhodnotia svoje stávky. Ako prvý hádza vyzývateľ 4, k hodu si pripočíta bonus 2 za svojho šampióna

(výsledok je 6). Protihráč sa bráni hodom 3. Obe stávky o hodnote 2 000 (spolu 4 000) získava vyzývateľ. Vyzývateľ potom hodí za svojho stredne skúseného koňa 2 (2 + bonus 1 = 3), spoluhráč má šampióna a bráni sa hodom 3 (3 + bonus 2 = 5). Celá vsadená suma 6 000 pripadá v tomto prípade obrancovi.

Týmto spôsobom vyhodnotí vyzývateľ všetky dostihy, do ktorých vyslal svoje kone.

Pri každom dostihu hádžu obaja zúčastnení hráči znovu kockou. Po vyhodnotení stávok si obaja hráči vezmú späť svoje karty koní.

Ad 3) KARTY NÁHODY

Ak hráčovi padne na kocke symbol , vezme si vrchnú kartu z balíčka kariet náhody označených otáznikom.

Poznámka: Karty, ktoré prinášajú hráčom výhodu, sú označené zeleno, negatívne karty červeno.

Hráč si prečíta úlohu na karte a okamžite ju splní (dostane peniaze, zaplatí poplatky a pod).

Ak nemá na zaplatenie, dostáva sa do „finančnej núdze“ (pozri nižšie).

Špeciálne karty:

- **Kartu ovplyvňujúcu stávkovanie** si hráč ponechá do najbližšieho dostihu, ktorého sa zúčastní. V tomto dostihu musí kartu uplatniť!
- **Ak hráčovo koňa postihne kolika**, musí vrátiť jednu kartu koňa (podľa vlastného výberu) bankárovi. Ak žiadnu kartu koňa nemá, je pre neho táto karta bez následkov.
- Niekoľko kariet sa vzťahuje na **všetky hráčove kone**. Hráč po otočení karty zaplatí alebo získa uvedenú čiastku za každú kartu koňa + za stajňu. (Ak má iba kartu stajne, vykoná uvedený pokyn len raz).

Použitie karty hráči odkladajú lícom hore na odkladací balíček, vedľa balíčka s kartami náhody. Hneď ako sa balíček kariet náhody vyčerpá, okamžite končí hra.

Finančná núdza:

Ak hráč nemá dostatočnú hotovosť na zaplatenie poplatkov, môže zastaviť alebo predat koňa.

Zastavenie koňa:

Za zastavenie koňa vyplatí banka hráčovi 50% jeho nákupnej ceny. Karta koňa sa otočí rubom nahor (na stranu s výstražnou značkou) tak, že nie je vidieť meno koňa, cenu, ani kokardy. So zastaveným koňom sa hráč môže naďalej zúčastňovať dostihov, ale bez nárokov na bodové zvýhodnenie.



Zastaveného koňa možno od banky vykúpiť späť za 80% jeho pôvodnej ceny. Ak hráč zastaveného koňa do konca hry nevykúpi, prepadá kôň bez náhrady banke (jeho cena je pri záverečnom počítaní nulová).

Cena koní:

Nákupná cena	Výplata za zastavenie	Vykúpenie zástavy
2 500	1 250	2 000
5 000	2 500	4 000
10 000	5 000	8 000

Predaj koňa:

Kone môže hráč vo finančnej núdzi tiež predat, a to buď banke, za pevnú cenu 2 000 dostihových korún, alebo spoluhráčovi za dohodnutú cenu.

Zastaveného koňa nemožno predat späť banke. Hráč ho však môže predat po dohode spoluhráčovi. Ten však musí koňa zároveň vykúpiť od banky, ak ho chce využiť ako plnohodnotného (t.j. vrátane bonusov pri dostihoch a plnej ceny pri záverečnom sčítaní).

Bankrot:

Ak je hráč nútený zaplatiť poplatok a nemá ani hotovosť, ani kartu koňa, odovzdá do banku svoju kartu stajne a končí hru.

KONIEC HRY

Hra končí okamžite, hneď ako dôjdu karty náhody. Hráč, ktorý si vzal poslednú kartu, musí úlohu na karte ešte splniť.

Poznámka: *Hráči sa môžu dohodnúť na inej variante zakončenia – napr. na časovom limite na partiu alebo na tom, že sa víťazom stáva posledný hráč v hre.*

Po skončení hry si hráči spočítajú svoju hotovosť a k nej pripočítajú plnú hodnotu nezastavených koní (zastavené kone majú na konci hry nulovú hodnotu). Víťazom hry sa stáva hráč, ktorý získal najviac peňazí. V prípade rovnosti hráč, ktorý má najviac koní alebo najhodnotnejšieho koňa.

Prajeme vám veľa zábavy pri hre a šťastia pri stávkovaní!



www.dinotoys.cz

Dino Toys
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika



97710165