

# KVÍZOVÁ HRA S GLÓBUSEM



## POKYNY K ŠESTI RŮZNÝM KVÍZOVÝM HRÁM

(Pokyny v rámečku se vztahují ke všem šesti hrám)

Kvízové karty se dělí na pět úrovní obtížnosti, z nichž každá úroveň obsahuje 21 karet. Otázky na kartách označených „Level 1“ (1. úroveň) jsou nejjednodušší, na kartách „Level 5“ (5. úroveň) nejtěžší.

Před začátkem hry balíčky pro jednotlivé úrovně dobře zamíchejte a balíčky položte otázkami nahoru. Karty různých úrovní spolu nemíchejte.

**Hráči mohou při zodpovídání otázek používat glóbus.**

### 1. hra – Otestuj své znalosti

Pro 1 hráče

Herní materiál: glóbus, IQ karty, papír, tužka  
(Papír a tužka nejsou součástí balení.)

Vyberte si kartu. Přečtěte si první otázku na kartě a rozmyslete si odpověď. Správnost odpovědi si poté zkontrolujte na druhé straně karty. Za každou správně zodpovězenou otázku získáváte 1 bod. Vezměte si další kartu a pokračujte stejným způsobem, dokud nepoužijete všechny karty.

Nezapomeňte, že žádný učený z nebe nespadl!

## **2. hra – Porovnejte si své vědomosti**

Pro 2 a více hráčů

Herní materiál: glóbus, IQ karty, papír, tužka, hrací kostka  
(Papír a tužka nejsou součástí balení.)

Před začátkem hry určete hodem kostkou hráče, který bude zapisovat body. Zapisovačem se stává hráč, který hodil na kostce nejvíce bodů. Tento hráč zároveň začíná hru tím, že položí první otázku hráči po levé ruce.

Začínající hráč vezme vrchní kartu z balíčku nejlehčí 1. úrovně a vybere jednu ze čtyř otázek. Vzhledem k tomu, že jsou na druhé straně karty odpovědi, je třeba kartu vždy pokládat touto stranou na stůl. Pokud hráč odpoví správně, získává 1 bod. Pokud ne, bod získává hráč, který otázku položil. Správnou odpověď poté přečte nahlas a umístí kartu dospod balíčku. Hráči se ve hře střídají po směru hodinových ručiček.

Po skončení prvního kola, hrajte druhé kolo s kartami 2. úrovně a obdobně pokračujte až po nejtěžší 5. úroveň. Poté můžete pokračovat ve hře opět od nejjednodušší úrovně.

Vítězem se stává první hráč s 25 body. Před začátkem hry můžete stanovit i vyšší nebo nižší bodovou hranici.

## **3. hra – Soutěž generací**

Pro 2 a více hráčů

Herní materiál: glóbus, IQ karty, papír, tužka, hrací kostka  
(Papír a tužka nejsou součástí balení.)

Aby se vyrovnaly znalostní rozdíly mezi dospělými a dětmi, rozhodněte před začátkem hry, kdo bude odpovídat na otázky jaké obtížnosti.

Můžete se například rozhodnout, že děti budou odpovídat na otázky pouze 1. až 3. úrovně a dospělí pouze na otázky 3. až 5. úrovně. Držte se pokynů pro hru č. 2, ale dodržujte úrovně, které jste si předem stanovili.

Vítězem se stává první hráč, který získá 25 bodů.

#### **4. hra – Vyberte si obtížnost**

Pro 2 a více hráčů

Herní materiál: glóbus, IQ karty, papír, tužka, hrací kostka  
(Papír a tužka nejsou součástí balení.)

Držte se pokynů pro hru č. 2, ale tentokrát si hráč, který odpovídá na otázku, může vybrat úroveň obtížnosti karty.

Pokud hráč odpoví správně, získává body podle následující tabulky:

1. úroveň - 1 bod
2. úroveň - 2 body
3. úroveň - 3 body
4. úroveň - 4 body
5. úroveň - 5 bodů

Každý hráč si tak může určit úroveň obtížnosti otázky i počet bodů, které se pokouší získat. Pokud hráč odpoví špatně, body získává hráč, který otázku položil.

Vítězem se stává první hráč, který získá 50 bodů.

#### **5. hra – Kostka vybírá obtížnost**

Pro 2 a více hráčů

Herní materiál: glóbus, IQ karty, papír, tužka, hrací kostka  
(Papír a tužka nejsou součástí balení.)

Řiďte se pokyny pro hru č. 2 s tím, že hráč, který pokládá otázku, hodí nejprve kostkou. Číslo na kostce určuje úroveň obtížnosti karty, o kterou se bude hrát. Pokud padne šestka, může si hráč, který odpovídá na otázku, vybrat úroveň obtížnosti sám.

Za každou správně zodpovězenou otázku si hráč přičítá 1 bod. Pokud odpoví špatně, bod získává hráč, který otázku položil.

Vítězem se stává první hráč, který získá 25 bodů.

## **6. hra – Vymýšlejte vlastní otázky**

Pro 2 a více hráčů

Herní materiál: glóbus, IQ karty, papír, tužka, hrací kostka  
(Papír a tužka nejsou součástí balení.)

Držte se pokynů pro hru č. 2, ale navíc hodte před každým tahem kostkou, která určí úroveň obtížnosti karty (jako ve hře č. 5).

Pokud hráči padne šestka, musí sám vymyslet otázku a položit ji spoluhráči.

Při vymýšlení otázky musí hráč použít glóbus. Hráč, jemuž je otázka určena, hledá správnou odpověď rovněž pomocí glóbusu.

Za každou správně zodpovězenou otázku získává hráč 1 bod.

Pokud neodpoví správně, bod získává hráč, který otázku položil.

Vítězem se stává první hráč, který získá 25 bodů.

