

PRÁVIDLA KRTEČKOVY PŘÍBĚHY

CZ

Hra pro 2 – 4 hráče od 3 let

Staň se vypravěčem pohádek o Krtečkovi a jeho přátelích. Sestav si svůj příběh podle vylosovaných obrázků prostředí, postav a předmětů.

Hra je určena pro hraní dětí s rodiči, staršími sourozenci nebo pedagogy.

Hrou si děti rozvíjejí slovní zásobu, logické myšlení, fantazii a smysl pro humor.

Hra obsahuje 49 karet s obrázky.

Příprava hry

Karty s obrázky rozdělte podle rubové barvy na tři skupiny – zelené (15 karet s prostředím), modré (17 karet s postavami), žluté (17 karet s předměty). Balíčky dobře zamíchejte a položte rubem nahoru na stůl.

Pravidla hry

Úkolem hráčů je vymyslet na základě obrázků prostředí, postavy a předmětu větu nebo krátký příběh, o který se podělí s ostatními. Hra se hraje na více kol podle dohody hráčů. Hru začíná nejstarší hráč, v dalších kolech se hráči v začínání střídají.

Na začátku každého kola si hráči vezmou následující obrázky:

- **1 kartu s prostředím,** kde se bude příběh odehrávat
- **1 kartu s postavou,** která bude v příběhu vystupovat
- **1 kartu s předmětem,** o který v příběhu půjde.

Hráči otočí karty lícem nahoru na stůl tak, aby na ně všichni viděli.

Nechte dětem chvíli na zamyšlení, případně jim pomozte s pochopením zadání nebo přispějte svými nápady. Poté je vyzvěte, ať popíší ostatním předměty na kartách a řeknou nahlas svůj příběh.

Na délce ani způsobu vyprávění nezáleží, příběh nemusí být logický ani reálný.

Vše záleží pouze na fantazii dítěte. Jedinou

podmínkou je, že hráč využije všechny obrázky na kartách, a to v libovolném pořadí. Dětem můžete rovněž pomáhat otázkami: „Kde se to stalo?“, „Kdo tam byl?“ a pod.

Příklad příběhu: *Jednoho letního dne na mýtině našla myška nádherné paraplíčko. Musela to ihned zavolat Krtkovi, aby se rychle přišel podívat (viz obrázek na dně krabice).*

Po ukončení kola se použité karty odloží. V případě potřeby se znovu zamíchají a vrátí do hry.

Poznámka: *Při prvních hrách nechte děti vytvářet samostatné věty a soutěžit, kdo vymyslí více příběhů. Zkušenější hráči se mohou pokusit o navázání vět do společného příběhu.*

Hru je možné hrát rovněž s otevřenými kartami. Děti mají možnost zvolit si prostředí, případně další typy karet dle vlastního výběru. Ostatní pravidla zůstávají stejná.

Přejeme vám příjemný čas strávený hraním s vašimi dětmi.



PRÁVIDLÁ KRTKOVE PRÍBEHY

SK

Hra pre 2 – 4 hráčov od 3 rokov

Staň sa rozprávačom rozprávok o Krtkovi a jeho priateľoch. Zostav si svoj príbeh podľa vylosovaných obrázkov prostredia, postáv a predmetov.

Hra je určená pre hranie detí s rodičmi, staršími súrodencami alebo pedagógmi. Hrou si deti rozvíjajú slovnú zásobu, logické myslenie, fantáziu a zmysel pre humor.

Hra obsahuje 49 kariet s obrázkami.

Príprava hry

Karty s obrázkami rozdeľte podľa rubovej farby na tri skupiny - zelené (15 kariet s prostredím), modré (17 kariet s postavami), žlté (17 kariet s predmetmi). Balíčky dobre zamiešajte a položte rubom nahor na stôl.

Pravidlá hry

Úlohou hráčov je vymyslieť na základe obrázkov prostredia, postavy a predmetu vetu alebo krátky príbeh, o ktorý sa podeli s ostatnými.

Hra sa hrá na viac kôl podľa dohody hráčov.

Hru začína najstarší hráč, v ďalších kolách sa hráči v začínaní striedajú.

Na začiatku každého kola si hráči vezmú nasledujúce obrázky:

- **1 kartu s prostredím**, kde sa bude príbeh odohrávať
- **1 kartu s postavou**, ktorá bude v príbehu vystupovať
- **1 kartu s predmetom**, o ktorý v príbehu pôjde.

Hráči otočia karty lícom nahor na stôl tak, aby na ne všetci videli.

Nechajte deťom chvíľku na zamyslenie, prípadne im pomôžte s pochopením zadania alebo prispejte svojimi nápadmi. Potom ich vyzvite, nech opíšu ostatným predmety na kartách a povedia nahlas svoj príbeh.

Na dĺžke ani spôsobe rozprávania nezáleží, príbeh nemusí byť logický ani reálny.

Všetko záleží len na fantázii dieťaťa. Jedinou podmienkou je, že hráč využije všetky obrázky na kartách, a to v ľubovoľnom poradí.

Deťom môžete tiež pomáhať otázkami: „Kde sa to stalo?“, „Kto tam bol?“ a pod.

Príklad príbehu: *Jedného letného dňa na čistine našla myška nádherný slnečník. Musela to ihneď zavolať Krtkovi, aby sa rýchlo prišiel pozrieť (viď obrázok na dne krabice).*

Po ukončení kola sa použité karty odložia.

V prípade potreby sa znovu zamiešajú a vrátia do hry.

Poznámka: *Pri prvých hrách nechajte deti vytvárať samostatné vety a súťažiť, kto vymyslí viac príbehov. Skúsenejší hráči sa môžu pokúsiť o nadviazanie viet do spoločného príbehu.*

Hru je možné hrať aj s otvorenými kartami. Deti majú možnosť zvoliť si prostredie, prípadne ďalšie typy kariet podľa vlastného výberu. Ostatné pravidlá zostávajú rovnaké.

Prajeme vám príjemný čas strávený hraním s vašimi deťmi.

Dino Toys

K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.dinotoys.cz



97710182