

Dino®

Lovci pokladů

No. 623965

Dětská hra



Doporučená
MOC
399 Kč

Legendární rodinná hra Lovci pokladů se vrací.

Na mořské hladině se setkaly lodě čtyř kapitánů, kteří sem připluli z různých světových stran. Přivedl je stejný cíl – objevit a zmocnit se zlata z dávno potopených korábů. Kdo získá nejvíc pokladů a vrátí se z námořní výpravy jako vítěz? To záleží na štěstí a vašich taktických schopnostech.

Rozměr krabice hry: 242 × 242 × 55 mm

Váha hry: 0,62 kg

© Dino Toys

Ilustrace: **Irena "Kaori" Hynková**

Herní materiál

- 81 karet herního plánu
- 4 karty námořních lodí
- 41 žetonů mincí
- 16 figurek ve 4 barvách
- 1 pravidla



Dino®

Lovci pokladů

No. 623965

Dětská hra



Popis hry

CÍL HRY

Každý hráč – lovec pokladů – má pro své výpravy k dispozici loď a čtyři námořníky. Cílem hry je nalézt, ochránit před ostatními hráči a dopravit na loď co největší poklad.

PŘÍPRAVA HRY

Karty herního plánu se otočí rubem nahoru, zamíchají a sestaví do čtverce 9 x 9 karet. Do středu čtverce se, lícem nahoru, umístí karta větrné růžice, která má všechny cípy žluté. Každý hráč umístí svou loď a čtyři figurky námořníků stejné barvy k libovolné kartě na té straně herního plánu, u které sedí.

PRŮBĚH HRY

Pohyb lodí:

Lodě se ve hře pohybují pouze po obvodu herního plánu, a to vždy o jednu kartu doprava nebo doleva. Lodě nevstupují na karty. Hráč si může vybrat mezi tahem lodí nebo figurkou, pokud mu další pravidla neurčí jinak.

Pohyb námořníků:

Námořník smí vstoupit do moře pouze z lodí, a to pouze v kolmém směru. Uvnitř hracího pole se smí námořník pohybovat všemi směry, kolmo i šikmo do všech stran, ale pouze o jedno políčko, pokud mu karta nepřikáže jiný druh pohybu.

Základní pravidla:

Podle určeného pořadí vstupují hráči s námořníky do hracího pole s cílem objevit poklady a dopravit je na vlastní loď. Před každým pohybem hráč obrátí dosud neobrácenou kartu, na kterou se chystá vstoupit. Tyto karty svými symboly buď ovlivňují jeho další pohyb, nebo představují poklady, které hráč hledá. Po obrácení

zůstává karta po zbytek hry otočená obrázkem nahoru. Během hry může na obrácenou kartu vstoupit kterýkoliv jiný námořník a kartu podle jejího účinku využít. Karty pokladů mají různé hodnoty. Žetony uvedených hodnot se v daném počtu položí na objevený poklad a námořník je musí po jednom odnést na loď.

Taktická pravidla:

Pole, které je obsazeno dvěma námořníky ze stejné lodi, již nelze obsadit soupeřem. Objevený poklad se ještě nestává majetkem objevitele. Poklad je v bezpečí teprve na lodi, pokud je tato strážena alespoň jedním námořníkem. Pokud na pole obsazené jedním námořníkem, vstoupí soupeř, vyhodí námořníka na jeho loď. Nese-li námořník poklad (žeton), může se soupeř žetonu zmocnit tak, že vstoupí na pole obsazené námořníkem s pokladem. Námořník nesoucí poklad nesmí s tímto pokladem vstoupit na dosud neotočenou kartu. Pokud chce hráč přesto tuto kartu otočit, musí poklad zanechat na poli, ze kterého na neotočenou kartu vstupuje, a pak pokud mu to karta dovolí, se pro něj vrátit. Pokud se loď některého hráče ocitne bez posádky, může být vstupem jiného hráče zajata i se všemi poklady, které na ni již byly dopraveny. Rovněž i námořníci zajaté lodi musí sloužit soupeři a hráč, jemuž byla loď zajata, vypadává ze hry.

KONEC HRY

Hra končí, jestliže jsou všechny poklady objeveny a odneseny na loď, nebo když se jeden hráč zmocní lodí všech soupeřů. Vítězem se stává ten, kdo vlastní po skončení hry nejvyšší hodnotu pokladů.



8 590878 623965



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz