



NOVÉ KATEGORIE

Máme rádi Česko – nové kategorie je samostatně hratelné rozšíření vědomostní hry na motivy populárního pořadu TV Prima, ve které proti sobě soutěží dva týmy hráčů.

Herní materiál

99 karet, 1 hrací kostka, 1 bodovací bloček, 1 tužka

Cíl hry

Cílem hráčů je získat pro svůj tým co nejvíce bodů. Ve třech nových disciplínách si vyzkouší své vědomosti, kreativitu a schopnost improvizace. Vítězí tým, který má na konci hry vyšší bodové skóre.

Příprava hry

Hráči se rovnoměrně rozdělí do dvou týmů, každý tým si zvolí svého kapitána. Vymyslí si název týmu, který si zapíše do bodovacího bločku.

Karty rozřídíte podle kategorií, dobře promíchejte a rozmístěte je na stůl. Kategorii Pantomima položte na samostatnou hromádku lícem dolů. Karty kategorií Čeština a Seznamy dejte do samostatných balíčků textem nahoru (odpověďmi dolů).

Pokud hrajete se základní hrou Máme rádi Česko, připravte hru podle návodu v základní hře. Při hraní se základní hrou doporučujeme:

- 1. varianta – tři libovolné původní kategorie nahradit třemi novými a hrát s celkovým počtem šesti kategorií.
- 2. varianta – přidat tři nové kategorie před finálové kolo a hrát s celkovým počtem devíti kategorií. Hráči musí počítat s delší hrací dobou.

Průběh hry

Hráči losem určí začínající tým. Týmy postupně plní jednotlivé disciplíny podle pravidel níže a zaznamenávají si získané body.

Disciplíny:

1 Čeština

Cílem disciplíny je vysvětlit slovo (sousloví) užívané v hovorové češtině. Může to být slangový výraz, novotvar vzniklý spojením více slov, počeštěním nebo zkomolením cizojazyčného výrazu či ustálený výraz, vzniklý lidovou tvořivostí.

Každý hráč hádá jednou. Ten, který je na řadě, si vezme vrchní kartu z balíčku Čeština a hodí kostkou. Hozené číslo na kostce určí, které slovo přečte nahlas a poté svými slovy vysvětlí. Hráči z druhého týmu odpověď porovnájí s definicí na druhé straně karty. Doporučujeme u této disciplíny určitou míru tolerance, účelem není říci doslovnou definici, ale vystihnout základní význam hledaného slova či sousloví.



Pokud hráč význam vysvětlí správně, získává jeho tým 2 body, jinak body nezískává. U této disciplíny se postupně vystřídají všichni hráči obou týmů. Pokud je v jednom týmu méně hráčů, bude jeden hádat dvakrát tak, aby byl celkový počet hádaných slov u obou týmů stejný. Při menším počtu hráčů (4–6) doporučujeme, aby každý hráč hádal dvakrát. Hráči obou týmů se střídají.

Většina slov, stejně jako v televizní soutěži, pochází ze stránek Čeština 2.0 (cestina20.cz – Slovník, který tvoříte vy).

2

Pantomima

Cílem disciplíny je svému týmu pantomimicky (beze slov) předvést název populární písničky. Hráč, který je na řadě, si vezme kartu Pantomima, hodí kostkou a hod mu určí, jakou píseň předvádí (kارتu neukazuje svým spoluhráčům). Na předvedení a uhodnutí názvu písně má tým 1,5 minuty. Na odměření času můžete použít přesýpací hodiny ze základní hry nebo třeba stopky na telefonu.



Během předvádění nesmí hráč vydávat žádné zvuky, ukazovat na předměty ani používat znakovou abecedu. Může naznačit počet slov v názvu písně.

Pokud spoluhráči uhodnou v termínu přesný název písně, získává tým 2 body, jinak body nezískává. U této disciplíny se postupně vystřídají všichni hráči. Pokud je v jednom týmu méně hráčů, bude jeden předvádět dvakrát tak, aby byl celkový počet hádaných písní u obou týmů stejný. Při menším počtu hráčů (4–6) doporučujeme, aby každý hráč předváděl dvakrát. Hráči obou týmů se střídají.

3

Seznamy

Cílem disciplíny je vyjmenovat co největší počet hesel (správných odpovědí), která patří do seznamu uvedeného na kartě. Začíná tým, který je ve vedení. Kapitán hodí kostkou a hozené číslo určí, který seznam se bude vyjmenovávat. Oba týmy mají krátký čas na poradu (mohou jít i za dveře/do ústraní). Tým, který házel kostkou, řekne první, kolik hesel je schopen vyjmenovat. Poté řekne počet hesel (odpovědí) druhý tým. Tým, který oznámí vyšší číslo (počet odpovědí), má právo odpovídat. Snaží se vyjmenovat tolik hesel, kolik určil. Druhý tým kontroluje správnost na zadní straně karty. Pokud vyjmenuje správně všechna hesla, získává stejný počet bodů. Pokud jich vyjmenuje méně, než si určil, prohrává a body získá druhý tým (ten, který nehádal). Počet bodů v tomto případě je rozdíl mezi předem určeným a skutečným počtem vyjmenovaných správných hesel.



Příklad bodování:

Hráči z týmu A mají vyjmenovat hesla ze seznamu „roční období“. Řeknou, že vyjmenují čtyři a vzpomenou si na jaro, léto, podzim i zimu. Tým A získává 4 body.

Hráči z týmu B mají vyjmenovat hesla ze seznamu „dny v týdnu“. Řeknou, že jich vyjmenují sedm a vzpomenou si na středu, čtvrtek, pátek, sobotu a neděli. Vyjmenovali jich pouze pět. Body tedy získává tým A. Konkrétně získá 2 body.

(*Sedm předem určených hesel minus pět skutečně vyjmenovaných hesel.*) Poté podle stejných pravidel hraje tuto disciplínu druhý tým. Pokud se hráči dopředu dohodnou, mohou tuto disciplínu opakovat dvakrát (každý tým si volí dva seznamy).

Tip: Pokud tým, který vyjmenovává hesla, řekne nějaká špatně, má šanci na jednu opravu. Hráči druhého týmu řeknou, která z vyjmenovaných hesel do seznamu nepatří. Tým, který vyjmenovává, má pak možnost místo nich říct nová. Teprve pak se vyhodnotí úspěšnost.

Bodování

Pokud hrajete bez základní hry, využijte k bodování bloček a průběžně si do tabulky zaznamenávejte dosažený počet bodů v jednotlivých disciplínách.

Pokud hrajete se základní hrou, využijte bodovací tabulku.

Konec hry

Po odehrání všech disciplín hra končí. Vítězí tým, který získal víc bodů. Promíchejte hráče, namíchejte nápoje, zamíchejte karty a zahrajte si znovu!

Prima SOLUTIONS

© FTV Prima a ©2019 Talpa Content B.V. Máme Rádi Česko je registrovanou známkou Talpa Content B.V., licence od Talpa Global B.V. Vyrobeno ve spolupráci s FTV Prima, spol. s r.o. a agenturou Solootions.

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.dinotoys.cz
Vyrobeno v České republice.

