

# Strašák



**Hra obsahuje:** 72 oboustranných karet.

Na obou stranách všech karet je vyobrazen strašák na poli. Strašák má klobouk, košili, rukavice a kalhoty v různých barvách: fialové, žluté, zelené a modré. Na každém obrázku má strašák jednu část oblečení bílou, tedy jedna ze čtyř barev vždy chybí. Na některých kartách je u strašáka vrána.

## Cíl hry:

Cílem hry je zbavit se všech karet, které hráč drží v ruce.

## Příprava hry:

Zamíchejte všechny karty a jednu položte doprostřed stolu. Ostatní karty rozdejte rovnoměrně mezi hráče. Zbylé karty vraťte do krabičky. Než hra začne, mají všichni hráči své karty položené na stole a neřívají se na ně.

## Průběh hry:

Hra začíná tím, že jeden z hráčů otočí kartu uprostřed stolu. Na ní jedna část oblečení strašáka nemá barvu – je bílá. Všichni hráči hrají současně. Vezmou si své karty do ruky a mezi nimi se snaží najít takovou, která má bílou část oblečení v chybějící barvě. Když hráč takovou kartu mezi svými najde, položí ji doprostřed stolu a současně nahlas řekne řešení, například: „kalhoty, zelená“. Na položené kartě znovu chybí jiná část oblečení v jiné barvě a hra pokračuje dál.



klobouk, modrá



kalhoty, zelená



Pokud hráč udělá chybu, vezme si položenou kartu zpět, a navíc jednu od každého protihráče. Karty jsou oboustranné a obrázek strašáka je na každé straně karty odlišný.

Když se uprostřed stolu na položené kartě objeví vrána, tak se dočasně změní pravidla. Hráči musí ve svých kartách hledat strašáka, který má 2 části oblečení v takových barvách jako na kartě s vránou, která leží na hromádce uprostřed stolu. Bílá barva chybějících částí oblečení se nepočítá. Když na vrchní kartě hromádky už vrána není, pokračuje hra podle normálních pravidel.



klobouk, žlutá  
kalhoty, modrá



## Konec hry:

Vítězem je hráč, který se jako první zbavil všech svých karet. V ojedinělých případech, kdy hráčům zbývají karty v ruce a není možné už žádnou položit na hromádku, se stává vítězem hráč s nejmenším počtem karet v ruce. V případě shody je více vítězů.

**Autor hry:** Martin N. Andersen

**Ilustrace a grafické zpracování:** Irena „Kaori“ Hynková

Dino Toys s. r. o.  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic  
www.dinotoys.cz

