



ZÁBAVNÁ TÝMOVÁ HRA SE SLOVY.

Dvanáct kostek s písmeny se kutálí, šest karet kategorií je vyloženo a čas běží! Věc s knoflíky, fotbalista, dvouslabičné slovo, zelenina, hračka nebo hudební skupina? Ve které kategorii jste silní a ve které naopak ne? Sázejte a hledejte slova začínající na hozená písmena. Tým, který společně najde v daných kategoriích správná slova, vyhrává.

HRA OBSAHUJE:

- 55 oboustranných karet (110 kategorií)
- 12 kostek s písmeny
- 6 sázecích žetonů
- 5 figurek
- 1 přesýpací hodiny
- 1 pravidla

CÍL HRY

Pokuste se nalézt ve dvoučlenném týmu dvě rozdílná slova pro každou kartu kategorie, abyste získali co nejvíce bodů. Na konci kola vyhodnotíte jen ty karty kategorií, u kterých jste oba našli správné slovo. Kostky s písmeny vám k tomu vždy určí počáteční písmena.

PŘÍPRAVA HRY

Z krabice vyjměte veškerý herní materiál. Otevřenou krabici dejte na stranu stolu, vložka slouží jako bodovací stupnice. Vedle umístěte přesýpací hodiny a mějte připraveno dvanáct kostek s písmeny a šest sázecích žetonů. Karty kategorií zamíchejte a snímací hromádku položte na stůl.

Nyní vytvořte týmy se dvěma osobami. Každý tým si zvolí barvu své figurky a postaví ji na startovní políčko bodovací stupnice. Zbývající figurky dejte stranou. Vy a váš týmový partner sedíte naproti sobě. Každý z vás si nyní vezme tři sázecí žetony s hodnotami 1, 2 a 3. Ty slouží na konci každého kola k jeho vyhodnocení.

Počet týmů stanoví počet herních kol: pět týmů – tři kola, čtyři týmy – čtyři kola nebo tři týmy – pět kol.



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz
Made in Czech Republic

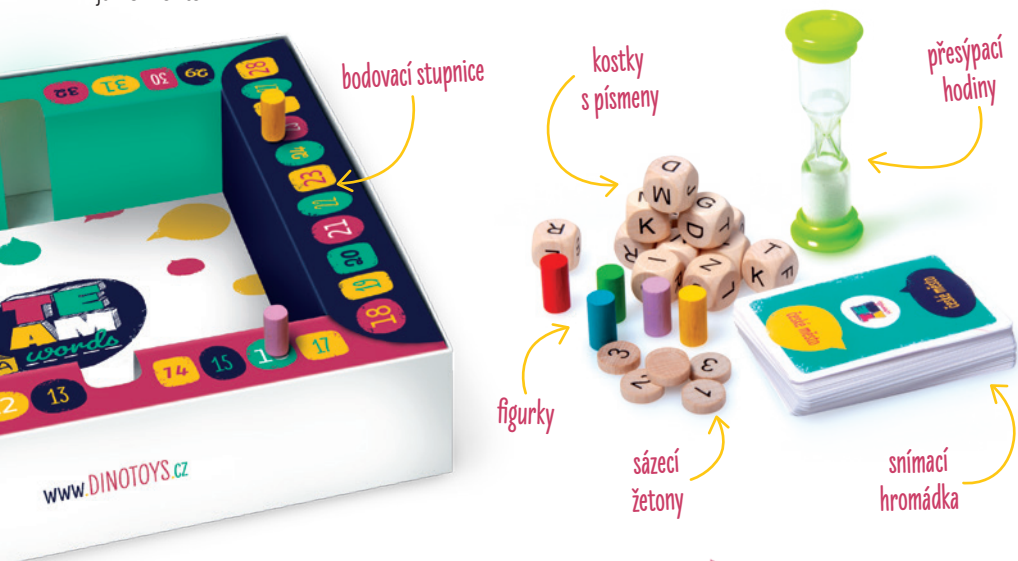


PRŮBĚH HRY

Začíná tým s nejstarším hráčem. Poté hrají jednotlivé týmy jeden po druhém ve směru hodinových ručiček.

Je váš tým na řadě? Tak sejměte šest karet kategorií z hromádky, otočte je a vyložte do řady mezi vás na stůl, tak abyste na ně dobře dosáhli.

Nyní je čas sázení. Vy i váš partner střídavě položte jednotlivé žetony skrytě (tedy číslem dolů) na kulatá políčka ve středu karet s kategoriemi. Na každou kartu kategorie smíte položit jen jeden žeton, a přitom se spolu nesmíte domlouvat. Tím každý vsadíte na 3 kategorie různé hodnoty, podle toho jak si věříte.



Jste připraveni? Rozhodněte, kdo z vás hodí všemi dvanácti kostkami s písmeny a kdo přetočí přesýpací hodiny. Začněte! Od této chvíle běží vaše herní kolo a máte přesně 60 vteřin. Týmy soupeřů kontrolují přesýpací hodiny a správnost slov. Každý z vás musí k vyloženým kartám kategorií nalézt vhodné slovo. Toto slovo musí začínat na písmeno shodující se s jedním z písmen hozených na kostkách.

Napadlo vás? Pak jej řekněte nahlas, vezměte si odpovídající kostku s počátečním písmenem a umístěte ji na své straně karty kategorie.

Kostky s písmeny smíte umísťovat jen na své straně karty kategorie a svému týmovému partnerovi nesmíte žádná slova napovídat. Každou kostku s písmenem smíte použít pouze jednou, je-li kostka s písmenem umístěna, pak zůstane ležet a nesmí se vyměnit za jinou.

POZNÁMKA:

Pokud jeden z vás nedopatřením jednu z kostek s písmenem převrhne a již si nepamatujete, které písmeno tam bylo, smíte ji znovu hodit.

PŘÍKLAD:

Uprostřed stolu leží také karta kategorie „Tříslabičné slovo“ a na kostkách s písmeny padla mimo jiné písmena J a D.

Pepík si vezme kostku s písmenem J, řekne „Jahoda“ a umístí kostku s písmenem na své straně karty kategorie „Tříslabičné slovo“. Jeho týmový partner si vezme kostku s písmenem D, vysloví „Dědeček“ pro stejnou kategorii a umístí kostku s písmenem také na svou stranu karty kategorie. Takto umístili na jednu kartu kategorie dvě kostky s písmeny. Dále rychle hledají výrazy pro ostatních pět karet kategorií!

„Jahoda“



„Dědeček“



„Meloun“
ovoce nebo zelenina?

KTERÁ SLOVA JSOU POVOLENA?

Hráči ostatních týmů okamžitě kontrolují, zda jsou vyslovená slova v pořádku. Nesouhlasí soupeř s některým slovem? Pak posune kartu kategorie z řady směrem ke zpochybnované kostce s písmenem.

Bylo vaše slovo zpochybněno? Pak smíte pro opravu vyslovit další slovo se stejným počátečním písmenem. Nenapadá vás pro tuto kategorii žádné jiné slovo? Pak po uplynutí 60 vteřin zpochybněné slovo prodiskutujte.

Dopustil se jeden z protihráčů chyby a posunul kartu kategorie špatným směrem? Smůla pro něj a štěstí pro vás. Námitky pro tuto kategorii jsou tímto nepřipustné.

Pro každou kartu kategorie smí být každé slovo vysloveno jen jednou, i když bude na dvou kostkách s písmeny stejné písmeno. Váš týmový partner nesmí například zvednout druhou kostku s písmenem J a také vyslovit pro kartu kategorie „Tříslabičné slovo“ „Jahoda“. Může však vyslovit „Jahoda“ pro jinou kartu kategorie, pokud se to bude hodit. Zda je slovo platné nebo ne, rozhodnou protihráči. Můžete se přitom orientovat dle aktuálních slovníků. V zásadě platí: stačí, pokud alespoň jeden z protihráčů vyslovené slovo akceptuje.

HODNOCENÍ

60 vteřin již uplynulo? Všechna sporná slova jste si vyjasnili? Pak otočte sázeční žetony na kartách kategorií, na kterých leží dvě platné kostky s písmeny. Hodnotit smíte jen tyto karty kategorií. Spočítejte body a svou figurku posuňte na bodovací stupnici o příslušný počet bodů vpřed. Předejte šest sázečních žetonů dalšímu týmu. Vašich šest karet kategorií otočte druhou stranou čímž druhý tým získá šest nových kategorií. Začíná nové herní kolo.

Po odehrání prvního kola druhým týmem se odehrané karty kategorií dají stranou na odkládací hromádku. Třetí tým si pro své kolo sejme šest nových karet ze snímací hromádky. A takto se pokračuje stále dokola.

POZNÁMKA:

Až bude snímací hromádka vyčerpána, promíchejte odkládací hromádku a vytvořte tak novou snímací hromádku.

KONEC HRY

Hra končí po odehrání stanoveného počtu herních kol. Tým, který bude mít nejvíce bodů, vyhrává. V případě nerozhodného výsledku bude vítězných týmů více.



VARIANTA KAŽDÝ-SÁM-ZA-SEBE

Chcete hrát jen ve dvou, třech nebo pěti hráčích? Pak může každý z vás prokázat, že má největší slovní zásobu! Nevytvoříte žádné týmy, ale každý hraje sám za sebe. Každý z vás si vybere svou barvu figurky, se kterou bude hrát a postaví ji na startovní políčko. Budete hrát jeden po druhém ve směru hodinových ručiček.

Jste na řadě? Vezměte si šest karet kategorií a vyložte je na stole v jedné řadě vedle sebe. Poté všech šest sázečních žetonů položte postupně na všechny karty kategorií podle svého uvážení číslem nahoru. Vaše kolo může začít. Hodte dvanácti kostkami s písmeny a otočte přesýpací hodiny. Nyní se odpočítává váš čas pro nalezení vhodných slov ke kategoriím.

Pro hodnocení postačí, když bude pro každou kategorii na kartách kategorií umístěna jedna kostka s písmenem. Když se vám podaří umístit dvě kostky s písmeny k jedné kategorii, získáte za sázeční žeton dvojnásobný počet bodů. Hra končí, jakmile jeden z vás dosáhne jako první cílového políčka.

Autor: Carlo Emanuele Lanzavecchia, Licence Agency: Projekt Spiel

Copyright: Originally published as: "TEAM WORDZ - Wer hat den größten Wortschatz?" in Germany by moses. Verlag GmbH, Kempen, 2018. Text and illustrations copyright © moses. Verlag GmbH, Kempen, 2019. All rights reserved.