

# DOBYVATELÉ VESMÍRU

**ALBI info box**

**SPECIFIKACE HRY:**

Komunikace	● ● ● ● ● ●
Strategie	● ● ● ● ● ●
Náhoda	● ● ● ● ● ●
Náročnost	● ● ● ● ● ●

**DALŠÍ CHARAKTERISTIKA:**  
osídlování vesmíru

## Objevte skrytá tajemství vesmíru

Možná jste si mysleli, že ve vesmíru žijete sami. Omyl! Vesmírné dálavy křižují obchodní i válečné kosmické lodě. Na vzdálených planetách se nalézá mnoho vyspělých civilizací, které spolu bojují o vládu nad vesmírem. Opusťte hranice pozemského světa a vydejte se vstříc vesmírným dobrodružstvím.



## S ČÍM SE HRAJE?

- 5 karet startovních planet
- 109 hracích karet
- 50 karet technologií
- 4 sady po 7 akčních kartách
- 8 zdvojených akčních karet pro náročnější variantu hry

## CÍL HRY

Vhodnou kombinací vykládaných karet dosáhnout ve hře nejvyššího bodového zisku.

## JAK SE HRAJE?

- Každý hráč obdrží startovní planetu, sadu karet k výběru akce a šest hracích karet, ze kterých si vybere čtyři.
- Všichni hráči najednou vyberou každou jednu kartu akce podle toho, co hodlají v daném kole provádět. Když mají všichni vybráno, karty se otočí. Pořadí akcí je dáno čísly na kartách.
- Každou vyloženou akci provádí všichni hráči. Ten, kdo kartu vynesl, uplatní s akcí příslušný bonus.
- Možné akce jsou: průzkum, rozvoj, osídlování, spotřeba a produkce.
- Průzkum umožňuje hráčům dobírat nové karty, v rámci rozvoje mohou vyložit kartu technologie, osídlování umožňuje vyložit kartu planety, spotřeba umožňuje využít zboží získané při produkci.
- Vyložené karty technologií a planet přinášejí nové bonusy k jednotlivým akcím, některé umožňují získat i vítězné body. Navíc každá vyložená karta sama o sobě představuje určitý počet vítězných bodů.
- Za vyložení karet se platí odhozením karet z ruky, s výjimkou vojenských planet, které je možné vyložit zadarmo, ale jen když disponujete patřičnou vojenskou silou.
- Hra končí, jestliže alespoň jeden z hráčů má na konci kola 12 a více vyložených karet, nebo když dojdou žetony vítězných bodů. Vítězí hráč, který získá nejvíce bodů.

