

# MISH – MASH

Postřehová hra pro dva a více hráčů  
Postrehová hra pre dvoch a viac hráčov



## **Příprava:**

Oboustranné herní desky sestavte k sobě do obdélníku 3x2. Nezáleží na umístění ani na tom, kterou stranou desku otočíte, při každém dalším hraní si můžete sestavit úplně nový herní plán.

Do zásobníku vložte odpovídající počet kartiček, který určí délku hry.

Ze zásobníku vytáhněte jednu kartičku a ukažte ji všem hráčům. Nyní všichni hledají na herním plánu předmět z kartičky. Komu se to podaří jako prvnímu, vykřikne „mám“ a okamžitě ukáže na předmět. Pokud se předmět shoduje s obrázkem na kartičce, může si kartičku vzít. Pokud ukáže na špatný předmět, musí odevzdat jednu svou kartičku zpět do krabice, pokud nějakou má. Hra pokračuje vytáhnutím a hledáním další kartičky ze zásobníku. Vyhrává hráč s největším počtem kartiček na konci hry.

## **Varianty:**

1. Hru je možné mírně zkomplikovat tím, že hráč, který předmět našel, ho musí i správně pojmenovat. Pokud se hledá červený budík, tak hráč, který obrázek našel, musí zároveň říct „červený budík“ a ukázat na něj. Nestačí říct „budík“, protože na herním plánu je takových budíků více různých barevných, musí určit i barvu nebo bližší charakteristiku předmětu.

2. Můžete ze zásobníku vytáhnout dvě nebo tři kartičky. Hledají se pak dva nebo tři předměty zároveň a hráč, který vykřikl „mám“, musí posléze ukázat všechny předměty, aby si mohl kartičky vzít.



## **Príprava:**

Obojstranné hracie dosky zostavte k sebe do obdĺžnika 3x2. Nezáleží na umiestnení ani na tom, ktorou stranou dosku otočíte, pri každom ďalšom hraní si môžete zostaviť úplne nový herný plán.

Do zásobníka vložte zodpovedajúci počet kartičiek, ktorý určí dĺžku hry.

Zo zásobníka vyťahnite jednu kartičku a ukážte ju všetkým hráčom. Teraz všetci hľadajú na hracom pláne predmet z kartičky. Komu sa to podarí ako prvému, vykřikne „mám“ a okamžite ukáže na predmet. Ak sa predmet zhoduje s obrázkom na kartičke, môže si kartičku vziať. Ak ukáže na zlý predmet, musí odovzdať jednu svoju kartičku späť do škatule, ak nejakú má. Hra pokračuje vyťahnutím a hľadaním ďalšej kartičky zo zásobníka. Vyhráva hráč s najväčším počtom kartičiek na konci hry.

## **Varianty:**

1. Hru je možné mierne skomplikovať tým, že hráč, ktorý predmet našiel, ho musí aj správne pomenovať. Ak sa hľadá červený budík, tak hráč, ktorý obrázok našiel, musí zároveň povedať „červený budík“ a ukázať na neho. Nestačí povedať „budík“, pretože na hracom pláne je takýchto budíkov rôznych farieb viac. Musí určiť i farbu alebo inú bližšiu charakteristiku predmetu.

2. Môžete zo zásobníka vyťahnúť dve alebo tri kartičky. Hľadáajú sa potom dva alebo tri predmety zároveň a hráč, ktorý vykřikol „mám“, musí neskôr ukázať všetky predmety, aby si mohol kartičky vziať.