

FIFA

Když přijde řeč na fotbalové simulátory, je tu jeden, kterého se prodalo již několik milionů kopií a který zkrátka naprosto ovládá hřiště – FIFA! Od poloviny devadesátých let prodeje rostly každým rokem, lákajíce fanoušky fotbalu na realistické akce a neustále updatované týmy. S více než 30 ligami a více než 700 týmy na celém světě není divu, že e-sport nemohl zůstat k fenoménu FIFA lhostejný!

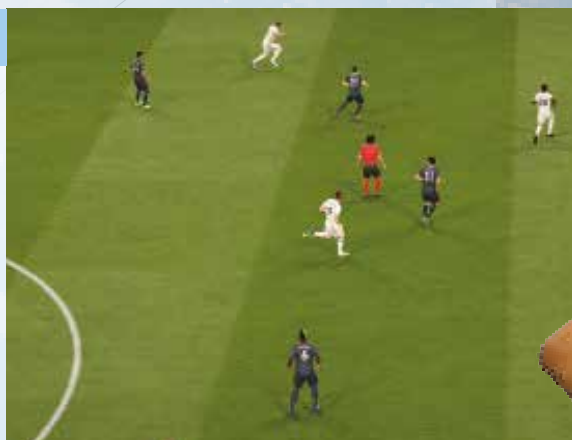


PŘÍBĚH HRY

FIFA je na světě již 30 let a poprvé se objevila na Sega Mega Drive a Super Nintendo. Každou sezonu se objeví nová hra s aktualizovanými týmy, statistikami hráčů a vzrušujícími novými herními módy, jako je Be A Pro nebo Cesta.

KOLIK TO JE?

Soutěžícím hráčům se líbí mimo jiné to, jak precizní je sama hra. S každou sezonou vývojáři dále rozvíjejí technologii, triky a mechaniku hry. FIFA 19 přišla s technologií Aktivní kontroly doteku, která vylepšila triky s míčem a jeho kontrolu. Také bylo přidáno načasované zakončení, které nyní zlepšuje přesnost a razanci střelby, přičemž byly krom jiného do hry zabudovány vylepšené týmové strategie použitím funkce Dynamické taktiky.



JAKO V PREMIER LEAGUE

K výkopu nového šampionátu ve hře FIFA došlo v lednu 2019. Cílem ePremier League je najít nejlepšího klubového hráče hry FIFA 19. Kdokoli, komu bylo více než 16 let, se mohl zaregistrovat s jedním z 20 fotbalových klubů z Premier League a účastnit se on-line soutěže, kde poté mohl bojovat o místo v nejlepší šestnáctce hráčů na PlayStationu 4 a Xboxu One. Play-off se posléze účastnilo 32 hráčů, z nichž ten nejlepší na každé konzoli putoval v březnu do londýnského finále.



ŠAMPIONI

Ve finále v Londýně se reprezentant Liverpoolu Donovan „F2Tekkz“ Hunt postavil proti Kylu „KyleLeese“ Leesovi s Manchesterem United v grandfinále, které se hrálo na obou hlavních konzolích. F2Tekkz rozsekal během dvou zápasů svého soupeře 6:2, a odešel tak s hlavní cenou. Liverpool se tak mohl na rozdíl od reálného fotbalového soupeření v Premier League radovat z titulu už v roce 2019!

