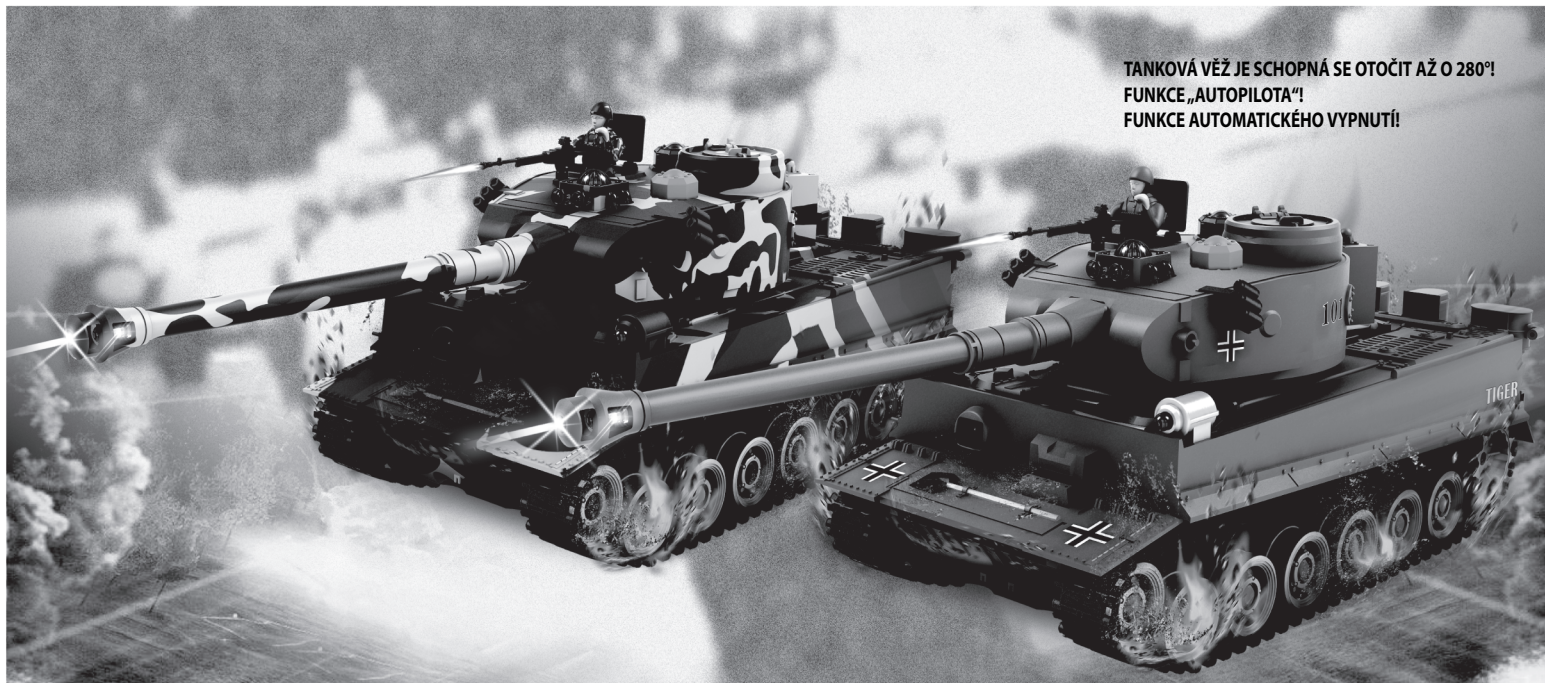


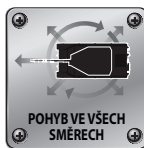
1:28 IR BITEVNÍ TANKY

NÁVOD

Před tím, než začnete tento výrobek používat, si důkladně přečtěte tento návod.



TANKOVÁ VĚŽ JE SCHOPNÁ SE OTOČIT AŽ O 280°!
FUNKCE „AUTOPILOTA“!
FUNKCE AUTOMATICKÉHO VYPNUTÍ!



VAROVÁNÍ

- PROSÍME, PŘEČTĚTE SI DŮKLADNĚ TENTO NÁVOD A VŠECHNA UPOZORNĚNÍ A VAROVÁNÍ DŘÍVE, NEŽ SI ZAČNETE S HRAČKOU HRÁT. VÝROBEK SMÍ SESTAVIT POUZE DOSPĚLÁ OSOBA. HRA VYŽADUJE DOHLED DOSPĚLÉ OSOBY.
- VÝROBEK JE NEVHODNÝ PRO DĚTI DO 36 MĚSÍCŮ, OBSAHUJE MALÉ ČÁSTI. HROZÍ NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ.
- DŘÍVE, NEŽ DÁTE HRAČKU DÍTĚTI, ODSTRANĚTE VEŠKERÝ OBALOVÝ MATERIÁL.
- VŽDY, NEŽ SI ZAČNETE S VÝROBKEM HRÁT, ZKONTROLUJTE TANK I VEŠKERÉ PŘÍSLUŠENSTVÍ, ZDA NENÍ VÝROBEK POŠKOZENÝ. POKUD ANO, POSTAREJTE SE O ODSTRANĚNÍ ZÁVADY. JINAK HRAČKU NEPOUŽÍVEJTE.
- NIKDY SE NEDOTÝKEJTE PÁSU, POKUD JE VÝROBEK V CHODU.
- NEHRAJTE SI S VÝROBKEM V BLÍZKOSTI VODNÍCH ZDROJŮ, ZA DEŠTĚ A NENECHÁVEJTE HO VE VODĚ. MOHLO BY DOJÍT KE ZKRATOVÁNÍ OBVODŮ.
- S VÝROBKEM SI NEHRAJTE ZA BOUŘKY NEBO V BLÍZKOSTI OTEVŘENÉHO OHNĚ.
- UJISTĚTE SE, ŽE V BLÍZKOSTI SE NENACHÁZÍ JINÝ VÝROBEK O STEJNÉ FREKVENCÍ, POKUD ANO, ZKUSTE SI NAJÍT JINÉ MÍSTO PRO JÍZDU S TANKEM.
- NEMÁCHEJTE ANTĚNOU V BLÍZKOSTI OSOB, PŘED OBLIČJEM A OČIMA. MOHLO BY DOJÍT KE ZRANĚNÍ.
- TANK VYŽADUJE: 4X AA 1,5V BATERIE
- DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ VYŽADUJE: 2X AA 1,5V BATERIE

ZÁKLADNÍ PARAMETRY

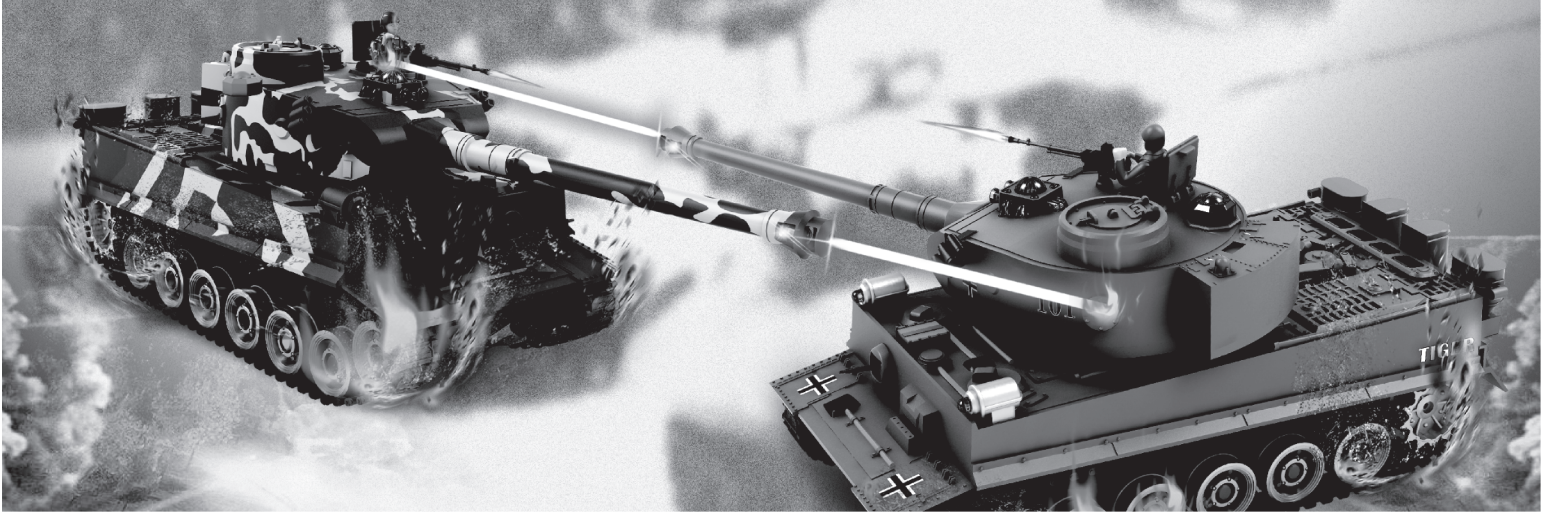
Frekvence: 27 MHz / 40 MHz
Vzdálenost dálkového ovládání ≤ 12 m
Bitevní vzdálenost ≤ 10 m

Baterie

4x AA 1,5V baterie (nejsou součástí balení)
2x AA 1,5V baterie (nejsou součástí balení)
4 < Rozsah napětí: Tank < 6,5

1:28 IR BITEVNÍ TANKY

PODROBNÉ PROVOZNÍ POSTUPY



TANKOVÁ BITVA

Pokud máte dva tanky o různých frekvencích, můžete s nimi zahájit bitvu. Zamiřte a vystřelte dělem nebo zbraní jednoho tanku na IR (infrachervený) přijímač druhého tanku. Když tank vystřelí, ozve se zvuk a z děla a ze zbraně vyjde paprsek. Pokud dojde k zásahu druhého tanku 1x dělem nebo 3x zbraní, druhý tank ztrácí 1 život, 1 světelná kontrolka zhasne. Pokud zhasnou všechny kontrolky, hra končí.

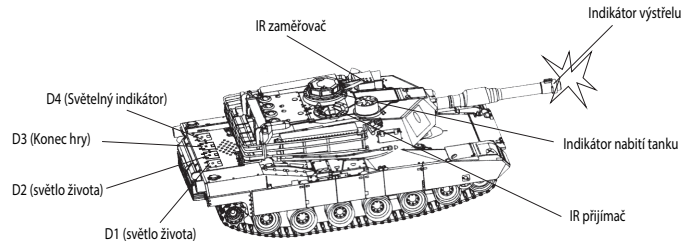
SVĚTELNÉ KONTROLKY- POČTY ŽIVOTŮ

Když tank zapnete, ozve se zvuk, rozsvítí se kontrolky D1, D2, D3- počty životů. Nehrajte si s tankem, pokud se tyto kontrolky nerozsvítí. Pokud tanku nepříjde žádný pokyn z dálkového ovládání, tank přejte do režimu „autopilot“.

Pokud bude tank zasažen 1x z děla nebo 3x ze zbraně, jedna světelná kontrolka zhasne. Pokud zhasnou všechny tři kontrolky, hra končí.

Pokud bude tank zasažen, kontrolka života začne blikat, tank nemůže být po tuto dobu zasažen. Bitva pokračuje, až kontrolka života zhasne.

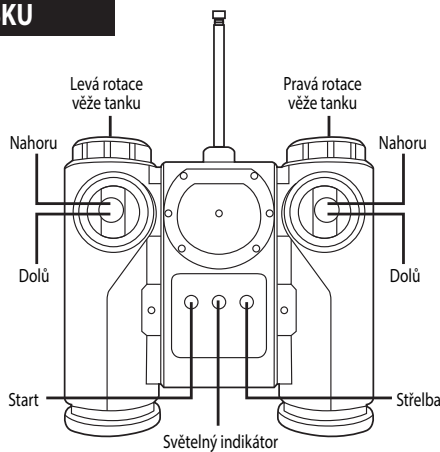
Pokud zhasnou všechny tři kontrolky, hra končí. Kontrolky začnou po dobu 30 vteřin blikat. Po tuto dobu se obnovují funkce tanku. Další bitva může začít až poté, co tyto kontrolky zhasnou.



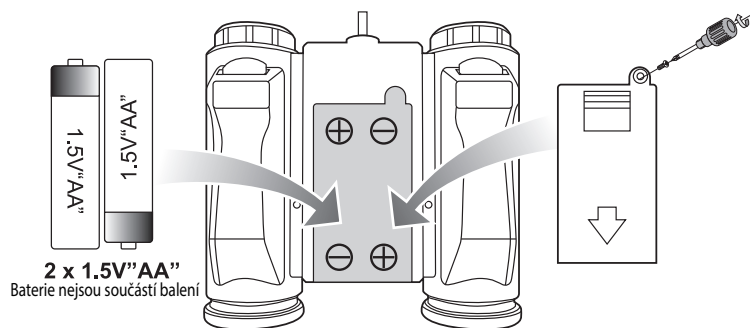
POZNÁMKY

- Nehrajte si s výrobkem na veřejných komunikacích a místech s velkým počtem osob.
- Nehrajte si s výrobkem v blízkosti vodních zdrojů, za deště a nenechávejte ho ve vodě. Dojde-li ke styku výrobku s vodou, vyjměte baterie a nechte výrobek vysušit. Nevystavujte produkt přímému slunečnímu záření.
- Doporučujeme hrát si na rovném a hladkém povrchu a ve vnitřních prostorách. Prodloužíte tak životnost výrobku.
- Pokud dojde ke snížení výkonu hračky, baterie se vybijí. Vyměňte je.
- Je zakázáno nabíjet baterie, které k tomu nejsou určené.
- Používejte pouze stejné typy baterií.

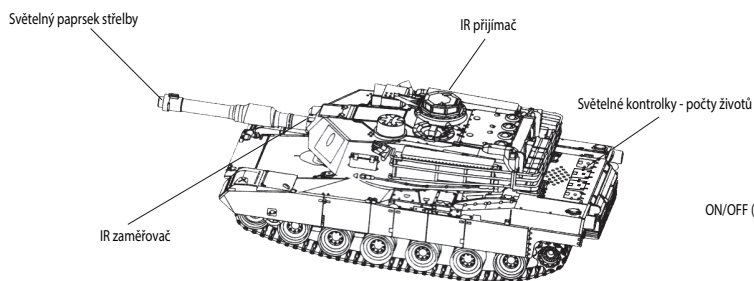
ČÁSTI VÝROBKU



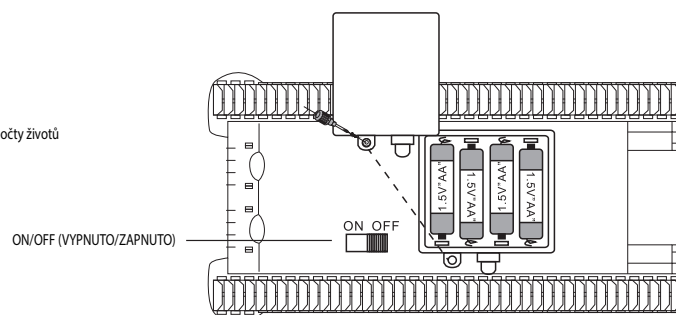
Obr. 1



Obr. 2



Obr. 3



Obr. 4

Použitá elektrozařízení, nesprávně vyhazovaná s běžným odpadem, mohou vážně narušit životní prostředí. Po čase se z nich uvolňují škodlivé látky, zejména tzv. těžké kovy, které mohou znečistit půdu nebo spodní a povrchové vody a mají prokazatelně škodlivý vliv na lidské zdraví. Symbol přeškrtnuté podtržené popelnice na produktu nebo balení označuje elektrozařízení, dovezená nebo vyrobená po 13.8.2005 a rovněž označuje, že tento výrobek nesmí být vyhozen do komunálního odpadu. Povinností uživatele je předat jakékoli upotřebená elektrozařízení na předem určené sběrné místo pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Další informace o možnostech odevzdání odpadu k recyklaci získáte na webových stránkách kolektivního systému www.retela.cz nebo v obchodě, kde jste produkt zakoupili. Zařízení odevzdávejte nedemontované, kompletní, aby z něj neunikaly nebezpečné látky.

Bezpečnost baterií.

- s bateriemi smí manipulovat pouze dospělá osoba
- nenechávejte rozličné typy baterií nebo nové a staré baterie
- nepoužívejte dobíjecí baterie
- při vkládání baterií dodržujte správnou polaritu
- je zakázáno zkratovat obvody
- nenechávejte ve výrobku vybité baterie
- pokud výrobek nepoužíváte, vždy vyjměte baterie
- výrobce doporučuje používat pouze alkalické baterie
- neodhazujte baterie do ohně, mohou explodovat nebo vytéct
- baterie likvidujte předepsaným způsobem

Tímto Yierda Toys Factory prohlašuje, že typ rádiového zařízení 1:28 IR Bitevní tanky EP02692 je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: www.epline.cz.

Rádiové zařízení pracuje v kmitočtovém pásmu 27/40 MHz.

Maximální radiofrekvenční výkon, vyslaný v uvedeném kmitočtovém pásmu, je 4 mW e.r.p.

JAK ZACHÁZET S DÁLKOVÝM OVLÁDÁNÍM

1. Spínač ON/OFF (ZAPNUTO/VYPNUTO)

Dejte spínač do pozice ON (ZAPNUTO), elektrické zapalování bude ohlášeno zvukem. Pokud budete chtít tank vypnout, dejte spínač do pozice OFF (VYPNUTO), ozve se opět zvuk. S tankem si hrajte pouze v tom případě, pokud se všechny světelné indikátory rozsvítí.

2. Otáčení věže tanku doprava/doleva

Pomocí tlačítek otáčejte věži tanku vpravo, vlevo. Obr. 6. Každý pohyb je doprovázen zvukovým efektem. Obr. 7

3. Spínač střelby

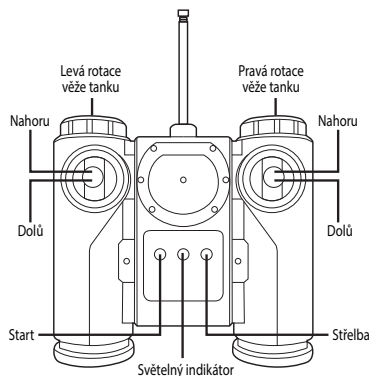
Pokud je tank zapnutý, sepněte tlačítko střelby, z hlavně se ozve zvukový efekt.

4. Pohyb tanku vpřed a vzad

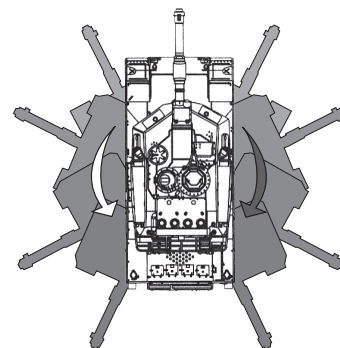
Levý a pravý joystick ovládejte současně. Směr dolů - pohyby vzad. Směr nahoru - pohyb vpřed. Pohyby jsou doplněné zvukovými efekty.

5. Otáčení tanku

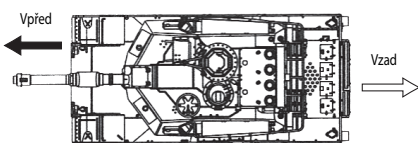
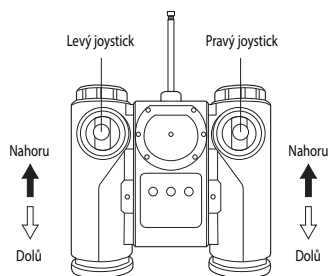
1. Otáčení vlevo / vpravo - vpřed
Tlačte pouze levý a pravý joystick nahoru. Obr. 8
2. Otáčení vlevo / vpravo - vzad
Tlačte pouze levý a pravý joystick dolů. Obr. 8
3. Otáčení celého tanku na místě.
Tlačte levý joystick nahoru a pravý dolů nebo obráceně. Obr. 8



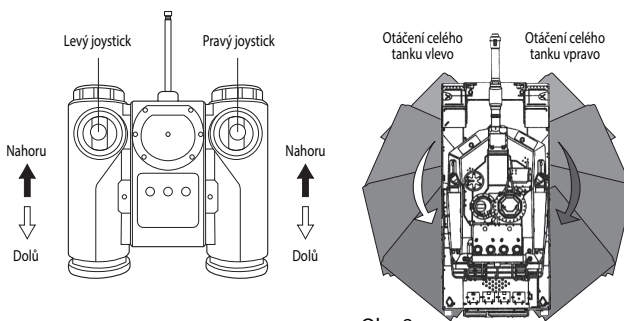
Obr. 5



Obr. 6



Obr. 7



Obr. 8

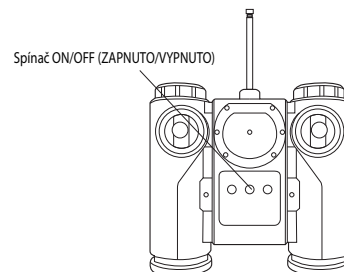
VŠECHNY PŘEDCHOZÍ FUNKCE TANKU MOHOU PROBÍHAT V RŮZNÉM POŘADÍ, TAK JAK POTŘEBUJTE.

OSTATNÍ FUNKCE

Funkce „autopilot“
Pokud zapnete tank, ale dálkové ovládání nikoliv, po 9 vteřinách se zapne funkce „autopilota“. Tato funkce simuluje základní vlastnosti skutečného tanku.

Varování: Tato funkce může být narušena ostatními frekvencemi v blízkosti tanku.

Funkce automatické vypnutí
Pokud si s tankem nehrajete déle jak minutu, automaticky se vypne. Pokud si chcete s tankem opět hrát, zapněte dálkové ovládání.



Obr. 9