

Zručnosti opíc

Jungle Boogie ponúka aj pokročilý variant hry. Ak obrátite všetky žetóny jedného alebo viac druhov opíc (voľba druhov záleží len na vás), získate prístup k ich zvláštnym zručnostiam. Odporúčame však neotáčať naraz žetóny viac než dvoch druhov.



Gorila

Namiesto niektorej akcie z 2. fázy tahu (skok, pošteklenie, iskanie) môžete vziať opicu, ktorá s gorilou susedí, a presunúť ju až o 2 políčka vodorovným či zvislým smerom od gorily. Ak pri tom narazíte do inej opice, NEDOCHÁDZA k preskoku vší.



Orangutan

Pri vykonaní akcie skok môžu z orangutana namiesto jednej preskočiť 2 vší.



Lemur

Ak nemáte na lemurovi žiadnu kráľovnú, môžete na ňom v ľubovoľnom okamihu svojho tahu vymeniť 3 vlastné robotnice za 1 kráľovnú.



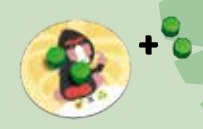
Pavučiak

Pri vykonávaní akcie pošteklenia môže pavučiak preskočiť jednu opicu, ktorá s ním vodorovne či zvisle susedí, a pokračovať v ďalšom pohybe.



Mandríl

Ak nie je na mandrílovi žiadna kráľovná, môžete naň počas fázy rozmnožovania priložiť 2 robotnice namiesto 1.



Tamarín

Môžete využiť zvláštne zručnosti ktorejkoľvek opice, ktoré vodorovne či zvisle susedia s tamarínom. V jednom tahu teda môžete využiť aj viac zvláštnych schopností, musíte však dodržať počet fáz – 1 rozmnožovanie a 1 pohyb.

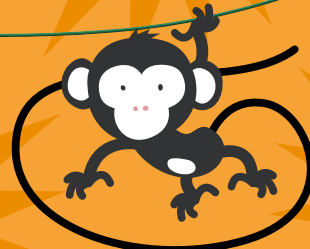


Boj do poslednej vší

Ide o ďalšie voliteľné pravidlo. Pri odstraňovaní vší z opíc nevraciamе vší hráčom, ale vyradujeme ich z hry. Víťazí hráč, ktorého vší zostanú na opiciach ako posledné. Aj pri tomto variante hry je možné využívať zvláštne zručnosti opíc.



JUNGLE BOOGIE je iný názov hry ITCHY MONKEY



Vážený zákazník,

kompletizovaniu našich hier venujeme zvláštnu starostlivosť. Pokiaľ napriek tomu vo vašom balení niektorá súčasť hry chýba (za čo sa veľmi ospravedľujeme), môžete reklamáciu vybaviť e-mailom na adrese info@pygmalino.cz. V e-maile, prosím, uveďte svoje meno, priezvisko, presnú adresu vrátane PSČ a názov chýbajúceho prvku hry.

Ak chcete od nás dostávať newsletter s informáciami o našich novinkách, pošlite, prosím, e-mail s takouto požiadavkou a svojím menom a priezviskom na adresu info@pygmalino.cz.

www.granna.sk www.pygmalino.sk

© Granna 2019. Všetky práva vyhradené. Vyrobené v Poľsku.
© Black Box Adventure 2019
Výhradné zastúpenie GRANNA pre Slovensko:
Pygmalino, s. r. o. Lípová 1131, 737 01 Český Těšín, Česká republika



JUNGLE BOOGIE



Allan Kirkeby



Maarten De Schrijver



GRANNA
EXPERT



Obsah škatul'ky

29 žetónov opíc



80 figúrok robotníč



12 figúrok kráľovien



obojsstranná hracia plocha

5 žetónov banánov



Príprava hry



2 Každý hráč si zvolí svoju farbu a v tej si vezme 20 figúrok robotníč (nízke figúrky) a 3 figúrky kráľovien (vysoké figúrky).

3 Žetóny opíc rozložíme po hracej ploche základnou stranou (bez vyobrazenia zručnosti) nahor tak, aby každý žetón ležal vždy na políčku s kvetom rovnakej farby.
Tamaríny môžeme použiť namiesto ktorejkoľvek inej opice okrem gorily.

5 Ostatní hráči potom v poradí podľa smeru pohybu hodinových ručičiek tiež postupne kladú svoje 3 figúrky (1 kráľovnú a 2 robotnice). POZOR! Hráči môžu umiestniť svoje figúrky iba na opicu, na ktorej ešte žiadne vši NIE SÚ a ktorá NELEŽÍ vo vodorovnom alebo zvislom rade, v ktorom na prvej opici už nejaké vši sú.

1 Hraciu plochu položíme doprostred stola. Vyberieme stranu, ktorá zodpovedá počtu hráčov.

6 Ako prvý je na ťahu začínajúci hráč, teda ten, ktorý ako prvý umiestil svoje figúrky.

4 Hráč, ktorý dokáže najlepšie napodobniť opičí krik, sa stane začínajúcim hráčom a môže na jeden ľubovoľný žetón opice umiestniť svoje figúrky: 1 kráľovnú a 2 robotnice.

Ciel' hry

V *Jungle Boogie* riadia hráči svoje vši tak, aby založili kolónie na zodpovedajúcom počte opíc. V každom ťahu hráč buď presunie jednu zo svojich vší, alebo poštekľ opicu, aby začala skákať. Ak taká opica narazí do inej, môže na ňu nechať preskočiť ľubovoľný počet svojich vší. Ale pozor! Strážte si svoje kolónie, aby vám ich niekto nevyískal...

Vyhrá ten, kto ako prvý vytvorí kolóniu skladajúcu sa aspoň z 3 robotníč na:

- 3 gorilách (3 červených žetónoch opíc) alebo
- 4 opiciach rovnakého druhu (4 žetónoch rovnakej farby), alebo
- 5 piatich rôznych druhoch opíc (5 žetónoch rôznych farieb).

Priebeh hry

Hráči vykonávajú ťahy, ktoré sa skladajú z dvoch fáz. Najprv príde na rad **rozmnožovanie** vší, potom ich **pohyb**.

V ktoromkoľvek okamihu svojho ťahu môže hráč vymeniť svojich 6 robotníč nachádzajúcich sa na jednej opici za 1 kráľovnú.

Fáza 1 Rozmnožovanie

Hráč si zvolí opicu, na ktorej je už **aspoň jedna jeho voš**. Na ňu priloží príslušný počet vší (ak má ich dostatočnú zásobu) podľa vzorca $1 + \text{počet kráľovien na danej opici}$.

- + Priložte 1 voš, ak sú na opici **len robotnice** ($1 + 0 = 1$).
- + Priložte 2 vši, ak je na opici **1 kráľovná** ($1 + 1 = 2$).
- + Priložte 3 vši, ak sú na opici **2 kráľovné** ($1 + 2 = 3$).
- + Priložte 4 vši, ak sú na opici **3 kráľovné** ($1 + 3 = 4$).

Počet vší na jednej opici nie je obmedzený.

Ak hráč nemá na začiatku svojho ťahu na hracej ploche žiadnu voš, môže vo fáze rozmnožovania na ľubovoľnú **neosadenú** opicu položiť 2 robotnice.

Fáza 2 pohyb



Hráč si zvolí jednu z týchto akcií:

Skok

Preskočte 1 ľubovoľnou všou (robotnicou alebo kráľovnou) na vodorovne alebo zvisle susediacu opicu.

Ak chcete preskočiť na opicu, na ktorej už sú vši súpera, musíte vyrovnať alebo prevýšiť ich súhrnnú silu. Ak silu vyrovnáte, vrátia sa všetky vši z opice (teda vaše aj súperove) k svojim hráčom. Ak silu prevýšite, odstránite iba všetky súperove vši a vrátite mu ich do jeho zásoby.

Robotnice majú silu 1, kráľovné majú silu 2.

Pošteklenie

Vyberte si opicu, na ktorej máte aspoň jednu voš. Pošteklaná opica sa môže presúvať o ľubovoľný počet polí (vodorovne alebo zvisle, ale iba jedným smerom), kým nedoskáče na okraj plochy alebo nenarazí do inej opice.

Pri náraze do inej opice sa môžete rozhodnúť, aký počet vší na ňu necháte preskočiť (žiadnu, niekoľko alebo všetky).

Ak už na opici sú vši niekoho zo súperov, musíte opäť vyrovnať alebo prevýšiť ich súhrnnú silu (stále platí, že **robotnice majú silu 1, kráľovné silu 2**).

Ak silu vyrovnáte, vrátia sa všetky vši z opice (teda vaše aj súperove) k svojim hráčom. Ak silu prevýšite, odstránite iba všetky súperove vši a vrátite mu ich do jeho zásoby.

Ískanie

Zvoľte si žetón s opicou, na ktorej je aspoň 5 robotníč niektorého zo súperov. Odstráňte z tejto opice **všetky** vši (vrátane kráľovien) a vráťte ich súperovi.

Koniec hry

Hra sa končí, keď ktorýkoľvek hráč splní jednu z troch podmienok pre víťazstvo, teda že vytvorí kolóniu skladajúcu sa **aspoň z 3 robotníč** na:

- 3 gorilách (3 červených žetónoch opíc)
- 4 opiciach rovnakého druhu (4 žetónoch rovnakej farby)
- 5 piatich rôznych druhoch opíc (5 žetónoch rôznych farieb)

POZOR! Kráľovná sa ako súčasť kolónie nepočíta!