

Spáči

 Piotr Dachtera
Elżbieta Jarząbek

hra
vhodná
před
spaním!



GRANNA



Je čas usnout, zavři očka,
do peřin se zavrtej.

Přítul méďu, schovej knížku,
na říši snů se přichystej.

Tady spí Spáči, nerušit prosím!

Ticho, tichoučko... nic už neříkej...



KOOPERATIVNÍ HRA PRO ODBORNÍKY NA USÍNÁNÍ

Úkolem hráčů ve hře *Spáči* je uhodnout, které ze zvířátek se už odebralo do říše snů. Předved'te dobrou paměť a vyberte správné zvířátko. Pamatujte si, pod jakou přikrývkou spí nebo zda si před spaním četlo knížku?



Obsah balení:



- ★ 10 obrázků zvířátek (*Spáčů*)
- ★ Návod
- ★ Postýlka, kterou složete před první hrou (*návod na složení najdete na konci*).



Po složení už postýlku nerozkládejte. Vejde se celá do krabice.

První hra

Vyberte 4 obrázky a položte je lícem nahoru. Dobře si je prohlédněte. Nyní dítě na chvíli zavře oči a vedoucí hry položí jednoho *Spáče* do postýlky (lícem dolů). Promíchá ostatní obrázky. Jakmile dítě otevře oči, pokusí se uhodnout, který *Spáč* právě usnul.

1



2



4

Myška usnula.

Pro nejmenší hráče

Pokud je hádání příliš obtížné, můžete pro začátek vybrat 3 - 4 obrázky *Spáčů* (např. medvídka pod žlutou přikrývkou, sluně pod červenou přikrývkou, králíčka pod modrou přikrývkou a myšku pod zelenou přikrývkou).



S touto sestavou zvířátek si zahrajte několik her. Až si tuto sestavu osvojíte k dokonalosti, začněte obměňovat *Spáče*.

V dalších hrách

Můžete použít čím dál více obrázků *Spáčů*, aby se hra postupně stala obtížnější (možná se vám po nějaké době podaří zahrát si se všemi deseti!).

Doplňující otázky



Pokud dítě odpoví správně (např. že v postýlce spí králíček), můžete položit doplňující otázky:



- Jakou barvu má jeho příkrývka?
- S jakou hračkou si ten den hrál?
- Četl si před spaním pohádku?



Místo zavírání očí si hrajeme všichni!

Prohlédněte si obrázky *Spáčů*, naskládejte je na sebe lícem dolů a promíchejte. Jeden z obrázků položte lícem dolů do postýlky a ostatní položte lícem nahoru na stůl (nebo na příkrývku, pokud hrajete před spaním). Nyní můžete všichni hádat, který *Spáč* právě usnul!

Všichni musí jít spinkat (UKLIDNĚNÍ)

Poté, co se povede uhodnout, kdo usnul, můžete hru opakovat s těmi zvířátky, která ještě nespí, a hrát tak dlouho, až se dozvíte, kdo dnes usnul jako poslední... Hra je s každým kolem jednodušší, což dětem pomůže ke zklidnění před spaním.



Soutěž (EMOCE)

Vylosujte 5-8 *Spáčů* a nechte všechny hráče, ať si je dobře prohlédnou. Zbývající odložte do krabice. Vybrané obrázky uložte na hromádku lícem dolů a promíchejte. Vyberte jednoho *Spáče* a uložte jej lícem dolů do postýlky. Nyní postupně odkrývejte obrázky z hromádky. Jakmile odkryjete posledního *Spáče*, každý z hráčů má možnost uhodnout, kdo už spinká v postýlce (vyhrává nejrychlejší). První hráč, který hádal, zkontroluje, jestli uhodl správně *Spáče* v postýlce. Pokud ano, vyhrává, pokud ne, řekne to ostatním hráčům a hra pokračuje dále, dokud někdo neuhodne správného *Spáče*.

Hru můžete několikrát opakovat, přičemž pokaždé přidáte jeden obrázek *Spáče* z krabičky (opět nechejte všechny hráče dobře si prohlédnout obrázky před tím, než položíte jednoho *Spáče* do postýlky).





Jak složit postýlku:

Přehněte strany postýlky v pravém úhlu, potom opatrně zasuňte výřezy v bočních stěnách do otvorů v matraci tak, aby vytvořily postýlku jako na obrázku zde.



*Autor: Tato hra vznikla díky neustálé podpoře Oly, Lidky, Szymona a Andrzeje. Díky Vaší trpělivosti mohli **Spáči** uvidět světlo světa, aby je děti mohly ukládat s láskou ke spánku...*

Vážený zákazníku,

kompletování našich her věnujeme zvláštní péči. Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese **info@pygmalino.cz**.

V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

Překlad: Zuzana Florová

www.granna.cz
info@pygmalino.cz
facebook.com/granna.cz

© 2022 Granna
Všechna práva vyhrazena.
Vyrobeno v EU.

GRANNA

Pygmalino®

02415/3 CZ