

UFO FARMÁŘ



Autor hry: Helmut Ast
Grafický projekt a ilustrace: Piotr Socha

Počet hráčů: 2–4 ♦ Věk hráčů: 6+ ♦ Doba hraní: 30 minut

Obsah krabičky:

54 žetonů zvířat: 13 koní, 13 ovcí, 13 králíků, 13 krav



2 vlci

značka
zahajujícího hráče

12 plastových
kosmických lodí

4 kosmické základny

Cíl hry

Hráči představují mimozemšťany, kteří přilétají na Zemi, aby tu zkoumali neznámé druhy zvířat. Když narazí na Superfarmářovu farmu, stane se jejich cílem unést co nejvíce zvířat.

GRANNA

Varianta pro 3–4 hráče

Příprava hry

Na stůl rozložíme žetony zvířat. Hrajeme-li ve třech, odložíme do krabičky po 3 žetonech koní, krav, ovcí a králíků – při hře je nebudeme potřebovat. Poté si každý hráč vezme **jednu kosmickou základnu** a **tři létající talíře**. Hráč, který se jako poslední díval na hvězdy, si navíc vezme **značku zahajujícího hráče**.

Průběh hry

Partie se skládá z jednotlivých kol. V každém kole hráči kosmickými loděmi zakrývají žetony zvířat a pak k sobě jednotlivé létající talíře přitahují i s unesenými zvířaty. Na konci kola hráči zvednou své kosmické lodě a zjišťují, zda se jim podařilo unést správná zvířata. Unesená zvířata jsou shromažďována na kosmických základnách. Hra končí v okamžiku, kdy je na konci kola na stole méně žetonů než kosmických lodí, jež se partie účastní.

Zaměřování zvířat

Zahajující hráč a po něm každý další v pořadí podle směru pohybu hodinových ručiček zakryje kosmickou lodí jedno libovolné zvíře. Zaměřování pokračuje, dokud hráči nevyužijí všechny své létající talíře.

Únosy zvířat

Obdobně jako při zaměřování zvířat začne nejprve zahajující hráč a po něm pokračují ostatní podle směru pohybu hodinových ručiček. Každý hráč si vybere jednu libovolnou kosmickou loď (bez ohledu na to, kdo ji na stůl položil) a přitáhne ji k sobě – musí přitom dbát, aby pod ní neustále zůstal ukrytý žeton se zvířetem! Únosy pokračují až do okamžiku, kdy každý z hráčů získal už tři létající talíře.

Zvířata na základnu!

Počínaje zahajujícím hráčem odkryje postupně každý hráč v pořadí podle směru pohybu hodinových ručiček všechny tři získané kosmické lodě se zvířaty.





Pokud získal:



3 stejná zvířata, ponechá si dvě jako kořist a jedno vrátí na stůl;

3 různá zvířata, ponechá si jedno jako kořist a ostatní dvě vrátí na stůl;



2 stejná zvířata a 1 zvíře jiného druhu, vrátí všechna tři na stůl.

Unesená zvířata si hráči ukládají na své kosmické základny.

Žetony vlků

Vlci se od ostatních zvířat liší v tom, že je mimozemšťané nemohou unést. Žetony vlků se tedy vždy vrátí mezi zvířata rozložená na stole.

Příklad: Hráč unesl koně, krávu a vlka, tedy 3 různé druhy zvířat.

Vlka musí vrátit na stůl a na výběr mu zůstanou kůň a kráva; z nich si zvolí koně.

Na konci kola předá zahajující hráč svou značku hráči, který sedí po jeho levé ruce.

Konec hry

Hra končí v okamžiku, kdy je na konci kola na stole méně žetonů než kosmických lodí, jež se partie účastní.

Varianta pro 2 hráče

Hrajeme-li pouze ve dvou, odložíme nejprve do krabičky po 6 žetonech koní, krav, ovcí a králíků. Každý hráč si vezme jednu kosmickou základnu a 4 kosmické lodě.

Postupně jimi zakryjí každý 4 žetony zvířat, k sobě však každý přitáhne a později odkryje jen 3 lodě. Zbývající dva talíře přitáhnou a odkryjí až na konci kola, po přesunutí unesených zvířat na základny.



Bodování

Základní úroveň (pro mladší děti):

Každé unesené zvíře má hodnotu 1 bodu.

Pokročilá úroveň (pro starší hráče):

Počet unesených zvířat z každého druhu umocníme na druhou a výsledky sečteme.

Příklad: Hráč unesl 5 koní, 3 krávy a 2 ovce, což je $5 \times 5 + 3 \times 3 + 2 \times 2 = 38$ bodů.

Hráč, který získá nejvíce bodů, se stává vítězem.

Vážený zákazníku,

kompletování našich her věnujeme zvláštní péči.

Pokud přesto ve vašem balení některá součást hry chybí (za což se velmi omlouváme), můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese info@pygmalino.cz.

V e-mailu prosím uveďte své jméno, příjmení, přesnou adresu včetně PSČ a název chybějícího prvku hry.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete prosím e-mail s takovýmto požadavkem a svým jménem a příjmením na adresu info@pygmalino.cz.

Celý sortiment her GRANNA® najdete na www.granna.cz

Výhradní zastoupení GRANNA® pro Českou a Slovenskou republiku:

Pygmalino, s. r. o., Lípová 1131, 737 01 Český Těšín

www.granna.cz

info@pygmalino.cz

www.hrasuperfarmar.cz

www.facebook.com/granna.cz

GRANNA