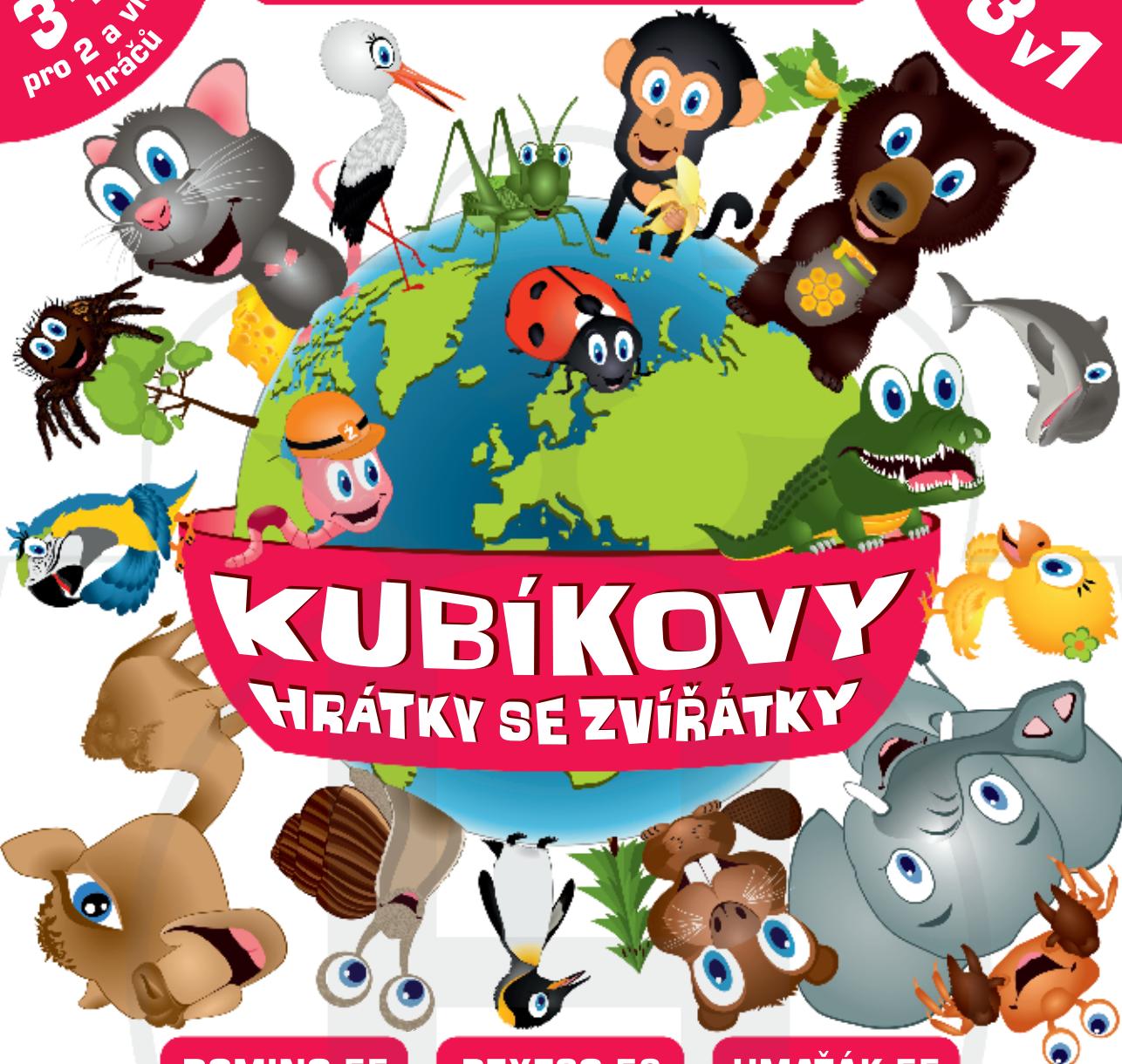


3+
pro 2 a více
hráčů

POSTŘEHOVÁ A PAMĚŤOVÁ HRA

3-7



KUBÍKOVY

HRÁTKY SE ZVÍŘÁTKY

DOMINO 55

PEXESO 52

HMAŤÁK 55

**ZÁBAVA
PRO CELOU
RODINU**

DĚTSKÁ KARETNÍ HRA
PAMĚТЬ • RYCHLOST • POSTŘEH

3v1

Tři hry v jednom

57 Druhů zvířátek



15 - 20 min.



Od 3 let



Pro 2 a více hráčů

Zábavná karetní postřehová hra balená v krásné krabičce. To jsou Kubíkovy hrátky se zvířátky, které obsahují tři zábavné karetní hry: Hmaťáka, Domino a Pexeso. Děti si zábavnou formou zlepšují postřeh, paměť a také se mohou přiučit angličtině

Herní materiál

- 55 karet (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)
- 52 kartiček česko-anglické Pexeso (26 dvojic)
- Návod ke hrám (CZ)

počet
karet
ve hře

Tři zábavné karetní hry

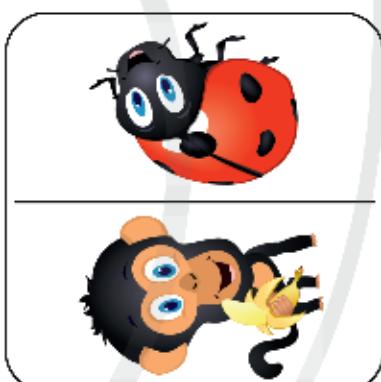
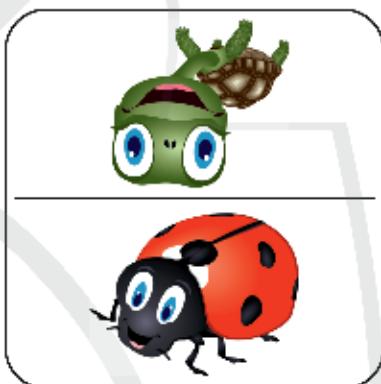
HMAŤÁK 55



PEXESO 52



DOMINO 55



- Zahraj si tři minihry (FRČÁK, FIČÁK, FUČÁK) a hledej společný symbol zvířátka na 55 kartách
- Na každé kartě je vždy zeměkoule a 8 různých obrázků zvířátek
- Každé dvě náhodně vybrané karty mají vždy shodný jeden obrázek zvířátko (velikost obrázku nerozhoduje)
- Na všech kartách se různě objevuje 57 druhů zvířátek

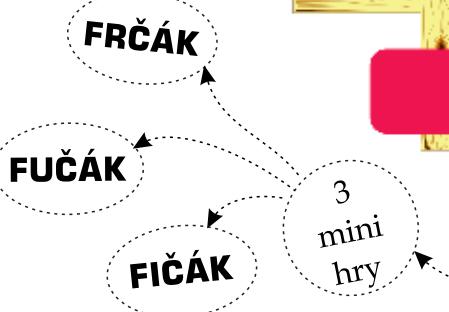
- Oblíbená dětská hra, kde najdete zvířátka místo teček 55 hracích karet.
- Na každé kartě jsou dvě zvířátka
- Hráči postupně podle určeného pořadí umísťují vždy jednu svou kartu na hrací plochu shodným obrázkem k sobě
- Vyhrává ten, kdo se jako první zbaví všech svých karet

- Zvířátkové pexeso obsahuje 52 malých hracích kartiček
- Pexeso je česko-anglické (26 obrázků zvířátek s českým názvem a 26 obrázků zvířátek s anglickým názvem a výslovností)
- Vyhrává ten, kdo najde nejvíce shodných dvojic obrázků zvířátek

HMAŤÁK: TŘI MINIHRY → **FRČÁK • FIČÁK • FUČÁK** → Naše nejoblíbenější způsoby her Hmaťáku



Pravidla hry



HMAŤÁK 55

55 karet. Hmaťák a Domino mají společné hrací karty (z jedné strany Hmaťák, z druhé strany Domino)

Minihra č.1 FRČÁK

PŘÍPRAVA HRY

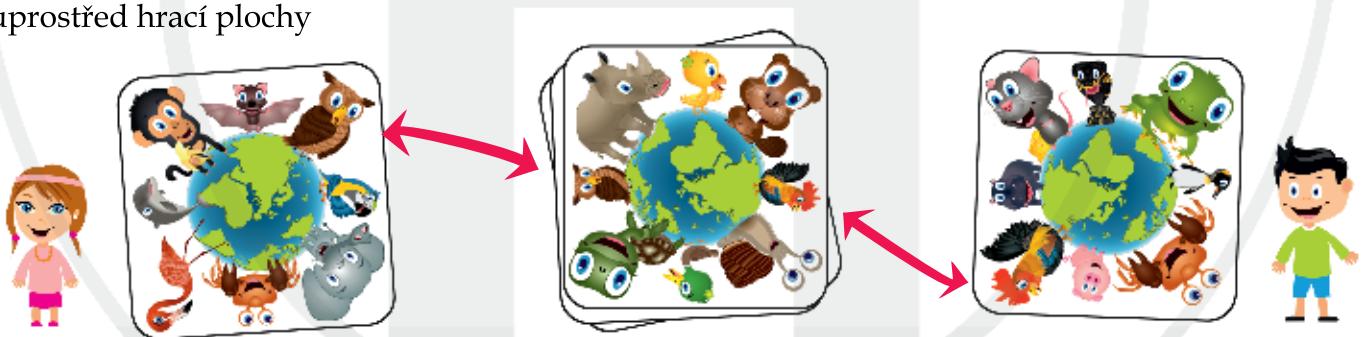
1. Všechny karty (55) zamícháme a každému hráči rozdáme jednu kartu, kterou si otočí obrázkem zeměkoule se zvířátky dolů (Na horní straně karty se nám objeví hra Domino)



2. Balíček ostatních karet umístíme na střed hrací plochy tak, aby zeměkoule se zvířátky směřovaly nahoru

START

3. Na určený povel hráči otočí svou kartu a hledají shodné symboly zvířátek na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy



4. Kartu z balíčku vyhrává ten, kdo jako první najde a vysloví stejný symbol zvířátka, který našel na své kartě a kartě uprostřed.

5. Hráč, který vyhrál kartu si ji odebere z balíčku karet a umístí ji někde k sobě na **samostatnou hromádku**. **DŮLEŽITÉ**

6. Každému hráči zůstává stejná hrací karta po celou dobu hry. Mění se pouze vždy vrchní karta na balíku karet na středu hrací plochy

CÍL

7. Vyhrává hráč s největším počtem získaných karet.

Minihra č.2 FIČÁK

PŘÍPRAVA HRY

1. Všechny karty (55) zamícháme a každému hráči rozdáme jednu kartu, kterou si otočí obrázkem zeměkoule se zvířátky dolů (Na horní straně karty se nám objeví hra Domino)



2. Balíček ostatních karet umístíme na střed hrací plochy tak, aby zeměkoule se zvířátky směřovaly nahoru

START

3. Na určený povel hráči otočí svou kartu a hledají shodné symboly zvířátek na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy



4. Kartu z balíčku vyhrává ten, kdo jako **první najde a vysloví stejný symbol zvířátka, který našel na své kartě a kartě uprostřed.**

5. Hráč, který vyhrál kartu si ji odebere z balíčku karet a umístí ji na **svou hrací kartu obrázkem zeměkoule se zvířátky nahoru** **DŮLEŽITÉ**

6. Vyhraná karta se stává novou hrací kartou toho, kdo ji získá. Při každém odebrání se mění i vrchní karta na balíčku karet na středu hrací plochy

CÍL

7. Vyhrává hráč s největším počtem získaných karet.

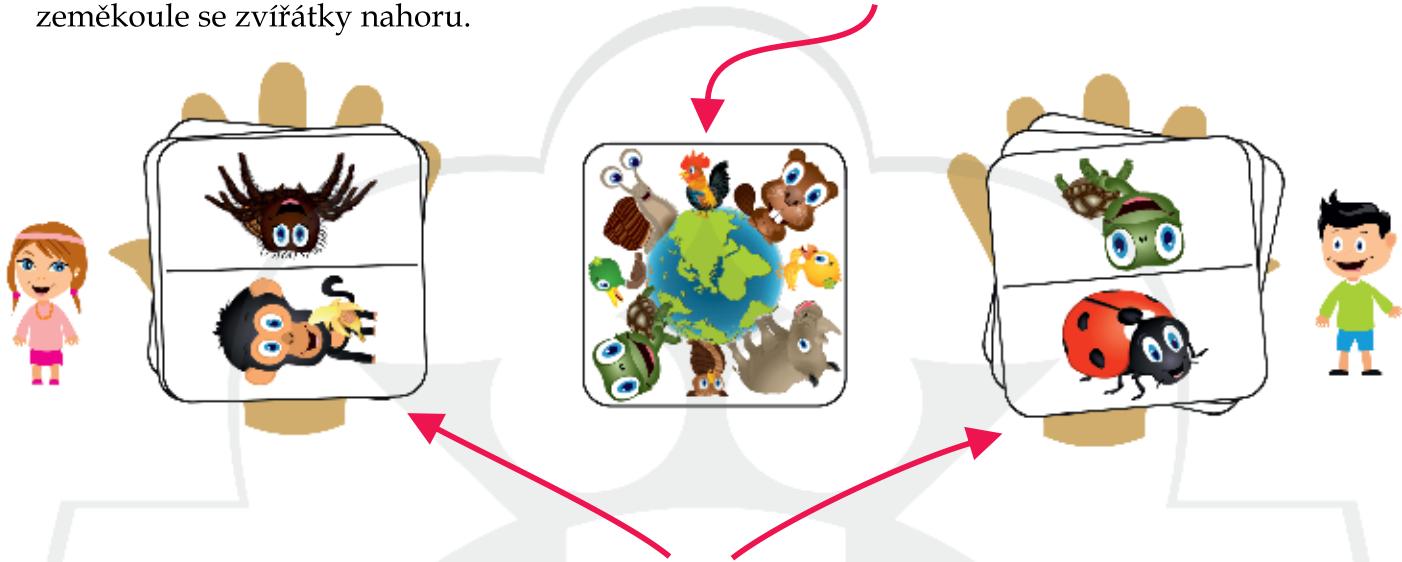


Rozdíl mezi minihrou č. 1 a minihrou č. 2 je pouze v tom kam se umístí vyhraná karta (zda na samostatnou hromádku, nebo k sobě na hrací kartu)

Minihra č.3 FUČÁK

PŘÍPRAVA HRY

1. Všechny karty (55) zamícháme a jednu kartu umístíme doprostřed hrací plochy obrázkem zeměkoule se zvířátky nahoru.



2. Ostatní karty rozdáme mezi jednotlivé hráče obrázkem zeměkoule se zvířátky dolů.

START

3. Na určený povel si hráči balíček karet otočí a hledají shodné symboly zvířátek na své kartě a kartě uprostřed hrací plochy



4. Kdo první najde a vysloví shodné zvířátko, kartu ze svého hracího balíčku umístí na kartu uprostřed zeměkoulí se zvířátky nahoru

5. Hráči se postupně zbavují všech svých karet, které umísťují na kartu uprostřed, tudíž se hraje pokaždé s jinou kartou. Tím roste balíček karet uprostřed.

CÍL

6. Cílem hry je zbavit se co nejdříve všech svých karet

Toto jsou naše nejoblíbenější hry Hmaťáku.

