

vtech[®]

Návod na použitie

KidiZoom[®]
SMART
WATCH PLUS DX2



91-003342-046 (SK)

Milí rodičia,

všimli ste si niekedy nádherného výrazu tváre Vášho dieťaťa keď spoznáva alebo objavuje nové veci? Sú to snád tie najskvelejšie momenty, ktorými odmeňuje dieťa svojich rodičov. Práve pre tieto krásne chvíľky vyvíja firma VTech s najväčšou starostlivosťou, hračky pre malé deti, dojčatá aj batolátá.

Tieto jedinečné interaktívne hračky priamo reagujú na to, čo deti robia prirodzene – hrajú sa! Použitie inovatívnych technológií pri vývoji a výrobe týchto hračiek, umožňuje interaktívne reagovať na podnety dieťaťa, takže sa každá hra stáva zábavnou a jedinečnou. Učí deti, primerane k ich veku pojmy ako sú prvé slová, čísla, tvary, farby alebo hudbu. Ešte dôležitejšie je, že VTech výukové hračky rozvíjajú duševné a fyzické schopnosti dieťaťa tým, že inšpirujú, pútajú aj učí.

Vo Vtech vieme, že dieťa má schopnosť robiť veľké veci. To je dôvod, prečo sú všetky naše elektronické vzdelávacie hračky navrhnuté tak, aby pomáhali rozvoju detskej mysle a zároveň im umožnili rozvíjať ich ostatné zručnosti.

Ďakujeme vám za dôveru, ktorú ste prejavili kúpou hračky VTech. Je nám veľkou cťou, že ste nám dali možnosť sa podieľať na učení a vývoji Vášho dieťaťa.

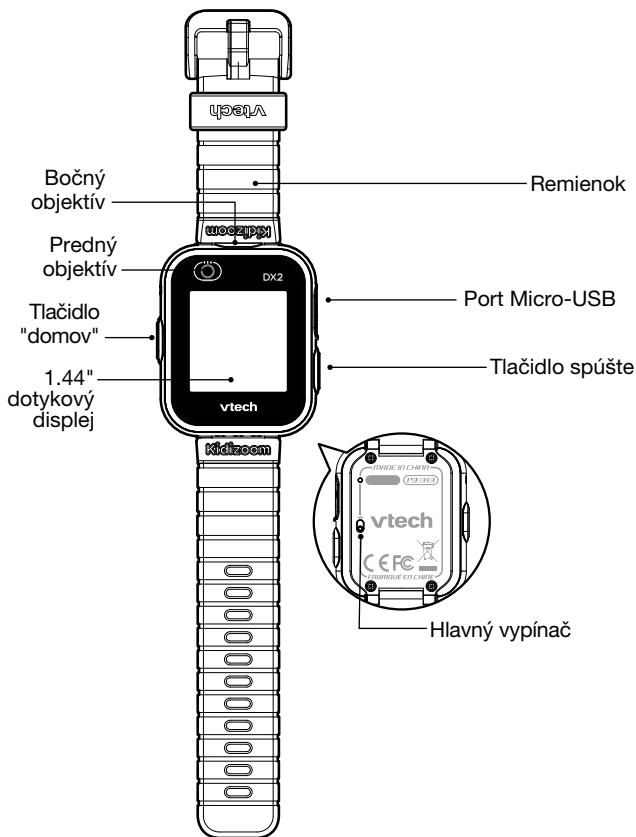
S úctou

Vaši priatelia z VTech

Viac informácií o vzdelávacích hračkách VTech nájdete na www.vtech.sk

ÚVOD

Ďakujeme vám za zakúpenie vzdelávacie hračky Kidizoom® Smart Watch PLUS DX2 od VTech®. Chytré hodinky majú dva objektívy, veľa zábavných efektov a chytrých funkcií. Vedia zobrazovať čas digitálne aj analogicky a predovšetkým ho dokážu aj nahlas vysloviť! Všetko kompletne v češtine alebo slovenčine (možno meniť)!



Tlačidlo spúšte

Stlačením tohto tlačidla spustíte fotoaparát, vyfotíte alebo natočíte videa.

Tlačidlo "Domov"

Z režimu hodín:

Stlačením zobrazíte domovskú ponuku pre výber ďalších aktivít.

Podržaním tohto tlačidla na 2 sekundy obrazovku vypnete.

Z hlavnej ponuky:

Stlačením zobrazíte obrazovku hodín.

V ďalších aktivitách:

Stlačením tohto tlačidla sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

Chytré prebudenie

Poklepaním na obrazovku prebudíte hodinky a zobrazíte aktuálny čas.

Najlepšie výsledky dosiahnete poklepaním na obrazovku špičkou vášho prsta, nie ostrým predmetom.

Port Micro USB

Pomocou tohto portu prepojíte svoje hodinky s počítačom aj nabíjate batériu.

OBSAH BALENIA

- 1x KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2
- 1x Kábel Micro-USB
- 1x Návod na obsluhu

Upozornenie: Batérie vo výrobku nie sú vymeniteľné.

VAROVANIE: Všetky obalove materialy, ako su pasky, plastove folie, baliace zámky a značenie, nie su súčasťou hračky a musia byť pre bezpečnosť vášho dieťaťa zlikvidované.

POZNÁMKA: Uchovajte si tento návod, pretože obsahuje dôležité informácie.

Batérie v tomto produkte nesmie byť vyhadzovaná do domového odpadu. Táto batéria je recyklovateľná. Dodržujte miestne recyklačné predpisy. Batéria nie je vymeniteľná.

Hračku možno pripojiť iba k zariadeniu triedy II označené nasledujúcim symbolom: 

Samolepiaca fólia na displeji hodinek je obalový materiál. Pred použitím túto fóliu odstráňte.

ŠPECIFIKÁCIA PRODUKTU

Displej	1.44" (3,66 cm) farebný, dotykový
Podporované jazyky	Slovenčina, Čeština
Rozlíšenie fotografie	640 X 480 (0.3 MP)
Rozlíšenie videa	320 X 240 alebo 160 X 120
Maximálna dĺžka videa v jednom súbore	60 sekúnd
Rozsah ostrenia	Predný objektív: 25 cm – ∞ Bočný objektív: 46 cm – ∞
Vnútoraná pamäť	256 MB vstavanej pamäti (zdieľaná s dátami programu, skutočná pamäť dostupná pre ukladanie bude menšia)
Kapacita úložiska	Vo vnútornom prostredí: Fotografie: 1520 Videá: 10 minút pri 320 x 240, 22 minút pri 160 x 120 Poznámka: Kapacita úložiska je približná, skutočné množstvo sa líši v závislosti na prostredí fotografovania.
Formáty súborov	Fotky: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
Pripojenie	Kábel micro-USB 2.0 (súčasť dodávky) pre pripojenie k počítaču
Batérie	Li-ion polymerová batéria (nevymeniteľná)
Optimálna prevádzková a nabíjaci teplota	0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)


VAROVANIE:

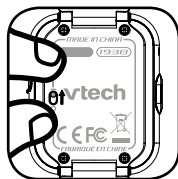
Dlhodobé nosenie akýchkoľvek hodínok môže niektorým ľuďom spôsobiť podráždenie pokožky.

Pravidelne čistite remienok hodínok otrením vlhkou handričkou. Dávajte pozor, aby ste hodinky nenamočili, mohlo by dôjsť k poškodeniu výrobku. Nepoužívajte mydlo ani čistiace prostriedky pre domácnosť, pretože by sa mohli zachytiť pod remienok a podráždiť pokožku. Pred opakovaným nasadením remienka vždy hodinky osušte. K podráždeniu môže tiež dôjsť, ak je remienok príliš tesný alebo príliš voľný. Pokiaľ dôjde k začervaniu, opuchu, svrbeniu alebo inému podráždeniu, zložte hodinky a poraďte sa s lekárom.

ZAČÍNAME

Hlavný vypínač

Pri prvom použití KidiZoom® Smart Watch Plus DX2 budete musieť posunúť hlavný vypínač (umiestnený na spodnej strane hodínok) do polohy ON . K presunutiu prepínača do polohy ON budete možno potrebovať malý nástroj, napríklad kancelársku sponku. Pred prvým použitím odporúčame hodinky plne nabiť. Plné nabitie bude trvať približne 3 hodiny.



Keď je hlavný vypínač v polohe OFF, hračka nebude fungovať a batérie sa nenabíja. Prepínač prepnite do polohy OFF, iba ak hodinky nebudete dlhšiu dobu používať.


Poznámka: Pri každodennom používaní nie je nutné hodinky vypínať. Ak je hlavný vypínač v polohe OFF, hodinky prestanú fungovať. Po opakovanom zapnutí hodínok je potrebné nastaviť čas a dátum.

NABÍJANIE BATÉRIE

Poznámka: Je nutný dohľad dospeljej osoby

Na nabíjanie chytrých hodínok KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 je potreba hodinky pripojiť k počítaču pomocou priloženého kábla Micro-USB. Ak to chcete urobiť správne, postupujte nasledovne:

- Pred nabíjaním sa uistite, že je hlavný vypínač v polohe ON.
- Vytiahnite gumový kryt portu Micro-USB na boku hodínok.
- Vložte Micro-USB kábel (malý koniec) do Micro-USB portu na hodinkách.

- Zasuňte väčší koniec kábla Micro-USB do portu USB počítača. Port USB je zvyčajne označený symbolom: 
- Ak je pripojenie úspešné, uvidíte na obrazovke hodín symbol dobíjanie batérie.
- Priebeh nabíjania pravidelne kontrolujte po celú dobu nabíjania.
- Keď je batéria plne nabitá, tak sa na obrazovke na niekoľko sekúnd zobrazí správa. Potom sa obrazovka automaticky vypne. Následne môžete plne nabitú hodinky odpojiť od počítača.

Poznámka: Plné nabitie batérie bude trvať približne 3 hodiny. Skutočný čas nabíjania závisí na nabíjacom prúde, zostávajúcej kapacite batérie, ktorá bola pred dobíjaním a okolitej teplote. Optimálna teplota okolia je 0 °C až 40 °C (32 °F – 104 °F).

ŽIVOTNOSŤ BATÉRIE

Doba výdrže batérie medzi jednotlivými nabitiami závisí od intenzity hry. Rovnako ako u ostatných elektronických zariadení sa častejším používaním batérie vybíja rýchlejšie. Niektoré činnosti sú na batériu náročnejšie, napríklad fotografovanie a zhotovovanie videí. Zostávajúca kapacita batérie sa zobrazí v pravom hornom rohu obrazovky. Keď je batéria takmer vybitá, odporúčame ju pred ďalším použitím nabiť.

Keď je stav batérie príliš nízky, hodinky nemožno zapnúť. Je nutné ich najskôr nabiť.

Priemerná výdrž batérie

Použitie	Výdrž
Občasné	2 týždne
Bežné	2–3 dni
Intenzívni	1 deň

Poznámka: Vyššie uvedené približné údaje o výdrži batérie sú založené na predpoklade, že máte displej nastavený na automatické vypínanie.

Údržba batérie

Aby batéria fungovala čo najdlhšie, tak hodinky pravidelne nabíjajte, a to aj vtedy keď hodinky pravidelne nepoužívate. Hodinky nabíjajte aspoň raz za šesť mesiacov. Pred nabíjaním batérie presuňte hlavný vypínač do polohy ON. Ak hodinky nebudete dlhšiu dobu používať, presuňte hlavný vypínač do polohy OFF.

UPOZORNENIE PRE BATÉRIE

Nesprávne používanie batérií môže viesť k ich prasknutiu, požiaru alebo chemickým popáleninám. Prečítajte si prosím nižšie uvedené bezpečnostné opatrenia:

- Nerozoberajte.
- Batériu nedrhte a nevystavujte nárazom alebo sile, ako je klepanie, pád alebo šliapania.
- Neskratujte.
- Nevystavujte vysokým teplotám ani neumiestňujte do blízkosti zdrojov tepla. Nenechávajte dlhší čas na priamom slnku.
- Nevhadzujte do ohňa.
- Nemanipulujte s poškodenými alebo vytečenými batériami.
- Uchovávajte batériu mimo dosahu detí.
- Udržujte batériu suchú.
- Pravidelne kontrolujte nabíjací kábel batérie, či nie je poškodený. Poškodenie môže mať za následok riziko požiaru, úraz elektrickým prúdom alebo zranenie osôb (Príklady poškodenia: poškodenie výstupného kábla, puzdra alebo iných častí) V prípade akéhokoľvek poškodenia by nabíjací kábel batérie nemal byť používaný, kým nebude riadne opravený alebo vymenený.
- Ak zistíte, že je čas nabíjania výrazne skrátený bez toho aby došlo k zmene v používaní, tak batéria by sa mohla blížiť ku koncu svojej životnosti.

Použitú batériu zlikvidujte podľa popisu v tejto príručke. Životnosť batérie sa líši batérie od batérie v závislosti na skladovaní, prevádzkových podmienkach a prostredí.

Likvidácia batérií a produktu



Symbole prečiarknutého odpadkového koša na výrobkoch a batériách alebo na ich príslušných obaloch značí, že sa nesmie vyhadzovať do domového odpadu, pretože obsahujú látky, ktoré môžu poškodzovať životné prostredie a ľudské zdravie.



Chemické symboly Hg, Cd alebo Pb, ak sú vyznačené, znamenajú, že batéria obsahuje viac ako je špecifikovaná hodnota ortuti (Hg), kadmia (Cd) alebo olova (Pb) stanovené v smernici o batériách (2006/66 / ES).

Plný pruh označuje, že výrobok bol uvedený na trh po 13. auguste 2005.

Pomôžte chrániť životné prostredie zodpovednou likvidáciou produktu a batérií.

Pre viac informácií navštívte: www.asekol.sk, www.asekol.cz,
www.ekokom.cz, www.recycle-more.co.uk

Varovanie pri nabíjaní:

Toto zariadenie nabíjajte iba pomocou priloženého kábla micro USB a cez pripojenie počítaču. Nenabíjajte pomocou adaptéra iného výrobcu. Pred použitím skontrolujte kábel, aby ste sa uistili, že je v dobrom stave a že nedošlo k prerušeniu alebo odkrytí vodičov. Pred zapojením oboch koncov kábla zaistite, aby v žiadnom z konektorov neboli žiadne častice ani kvapalina (voda, džús atď.). Pri nabíjaní by malo byť zariadenie úplne suché a bez úlomkov v konektoroch. Zapojte kábel v správnej orientácii. Zariadenie (hodinky) môže na vašom počítači otvoriť dialógové okno, ktoré vám umožní prístup k jednotke.


Počas nabíjania nikdy nenechávajte zariadenie bez dozoru. Nenabíjajte zariadenie na mäkkých povrchoch, pretože tie sa môžu zahrievať. Ak je batéria úplne vybitá je doba nabíjania približne 3 hodiny.

Keď je zariadenie plne nabité, odpojte ho. Nenechávajte zariadenie nabíjať dlhšie ako 4 hodiny.

VLHKU ODOLNÉ (pot, špliechajúca voda a pod.)


- Neponárajte pod tečúcu vodu.
- Neponárajte do vody a nenoste hodinky pri sprchovaní, kúpaní alebo plávaní.
- Gumový kryt portu Micro-USB majte vždy pevne zatvorený, tak aby sa do hodíniek nedostala voda.

ZAČÍNAME POUŽÍVAŤ KIDIZOOM® SMART WATCH PLUS DX2

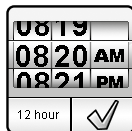
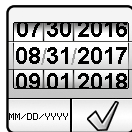
Pred použitím hodínok sa uistite, že je hlavný vypínač v polohe ON  batéria plne nabitá.

Ak chcete hodinky prebudiť, stlačte tlačidlo Domov

, tlačidlo spúšte , alebo dvakrát kliknite na obrazovku.

Pri prvom zapnutí hodínok sa najprv zobrazí obrazovka nastavenia dátumu a času. Prejdením nahor alebo nadol cez deň, mesiac, rok, hodiny a minúty nastavíte aktuálny dátum a čas. Až budete hotoví, kliknite na ikonu fajky. .

Keď sa na obrazovke objaví hodiny, stlačením tlačidla Domov prejdite do hlavnej ponuky. Stlačením tlačidla spúšte urobíte fotografie a videá.




AUTOMATICKÉ VYPÍNANIE DISPLEJA

Aby bola predĺžená životnosť batérie, tak sa v režime hodín displej po krátkej dobe automaticky vypne.

Poznámka: Čas automatického vypnutia obrazovky je možné upraviť v Nastavenie / Rozšírené / Automatické vypnutie obrazovky. Pozrite si časť Nastavenie v tejto príručke. U ostatných aktivít sa displej automaticky vráti do režimu hodín, ak po dobu 1 minúty nevykonávate žiadnu činnosť. Keď sú hodinky v režime fotoaparátu, automaticky sa displej prepne do režimu hodín po 3 minútach nečinnosti. V režime Prezentácia je doba automatického ukončenia približne 15 minút.

PRIPOJENIE K POČÍTAČU

Chytré hodinky KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 môžete pripojiť k počítaču PC alebo Mac pomocou priloženého kábla Micro-USB. Ak chcete prenášať súbory medzi hodinkami a počítačom, postupujte nasledovne:

- Vytiahnite gumový kryt portu Micro-USB na boku hodínok.
- Vložte Micro-USB kábel (malý koniec) do Micro-USB portu na hodinkách.
- Vložte väčší koniec kábla do USB portu na vašom počítači. Port USB je zvyčajne označený symbolom: 
- Na počítači uvidíte vymeniteľnú jednotku s názvom VTech 1938, ktorú použijete k prenosu súborov do a z hodínok. Uvidíte aj ďalšiu vymeniteľnú jednotku s názvom VT SYSTEM, ktorá slúži na ukladanie systémových dát a užívateľia by k nej nemali mať prístup.

Poznámka: Ak sú hodinky pripojené k počítaču, neodpájajte je počas prenosu súborov. Až keď hodinky dokončí prenos súborov môžete ich bezpečne odpojiť od počítača.

Zálohovanie fotografií alebo videí urobených KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2:

- Vyhľadajte a otvorte priečinok DCIM na vymeniteľnej jednotke VTech 1938.
- Skopírujte a vložte súbory fotografií a / alebo videa do požadovanej priečinky v počítači.

Zálohovanie zvukových nahrávok zaznamenaných pomocou KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2:

- Vyhľadajte a otvorte priečinok VOICE na vymeniteľnej jednotke VTech 1938.
- Skopírujte a vložte súbory do požadovanej priečinky v počítači.

Prenos fotografií alebo videí do KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2:

- Najprv vyberte fotografie alebo videá, ktoré chcete preniesť z počítača.
- Vyhľadajte a otvorte priečinok DOWNLOAD na vymeniteľnej jednotke VTech 1938 a skopírujte a následne vložte fotografie alebo videa do podpriechinkov PHOTO alebo VIDEO.

Poznámka: Do fotoaparátu KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 neprenášajte fotografie alebo videá vytvorené inými fotoaparátmi (okrem fotografií alebo videí z KidiZoom®), pretože tieto súbory nemusia byť kompatibilné.

SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY NA PRIPOJENIE K POČÍTAČU

Operačný systém Microsoft® Windows® 8 alebo Windows® 10 alebo počítač Macintosh s MacOS X 10.10 až 10.11, MacOS 10.12 až 10.15.

Je požadovaný port USB.

Logá Microsoft® a Windows sú ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a ďalších krajinách. Logá Macintosh a Mac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc. v Spojených štátoch a ďalších krajinách. Všetky ostatné ochranné známky sú majetkom príslušných vlastníkov.

ČINNOSTI

Zobrazenie hodín

Keď je displej vypnutý, stlačením tlačidla Domov zobrazíte displej s hodinami.

- Nakláňaním hodiniek v rôznych uhloch uvidíte ciferníky s 3D efektom. 3D efekt môžete vypnúť v Nastavenie.
- Kliknutím na stred obrazovky prepnete ciferník medzi analógovým a digitálnym zobrazením.
- Prejdením prstom doľava alebo doprava zobrazíte ďalšie ciferníky.
- Prejdením prstom nahor zo spodnej časti obrazovky zobrazíte ponuku hovoreného času a kliknutím na ikonu úst počujete aktuálny čas. Prejdením nadol túto ponuku skryjete.



- Prejdením prstom dole z hornej časti obrazovky zobrazíte ponuku zapnutie / vypnutie zvuku. Kliknutím na ikonu reproduktora zvuk zapnete alebo vypnete. Prejdením hore túto ponuku skryjete.

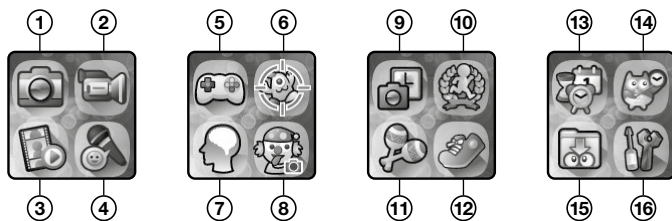
Opätovným stlačením tlačidla Domov prejdete do hlavnej ponuky a vyberiete ďalšie aktivity.

Stlačením tlačidla spúšte vstúpite do režimu fotoaparátu.

Poznámka: Obrazovku vypnete podržaním tlačidla Domov po dobu približne 1–2 sekundy.

Ponuka Domov

Keď je displej vypnutý, stlačením tlačidla „Domov“ zobrazíte obrazovku s hodinami. Keď sa na hodinkách zobrazí ciferník, ďalším stlačením tlačidla Domov zobrazíte hlavnú ponuku a vyberiete si hru alebo inú aktivitu. Prejdením prstom doľava alebo doprava prechádzate stránky ponuky a kliknutím na ikonu si aktivitu vyberiete.







- | | |
|----------------------------|--|
| 1. Fotoaparát | 10. Pohybové hry |
| 2. Video | 11. Zatrás sa! |
| 3. Prehrávanie | 12. Krokomer |
| 4. Hlasový záznamník | 13. Nástroje času (budík, časovač, stopky, kalendár) |
| 5. Hry | 14. Majster času |
| 6. Chytaj príšery | 15. Sťahovanie |
| 7. Stav mozgu | 16. Nastavenie |
| 8. Tvoj hlupák | |
| 9. Vytvor si nový ciferník | |

Poznámka: Ak sú hry vypnuté (vykonáte v Nastavenie / Rozšírené / Rodičovská kontrola), tak sa ikony hier Chytaj príšery a Sila mozgu v hlavnej ponuke nezobrazí. Usporiadanie ikon sa bude líšiť. To znamená, že budík, časovač, stopky a kalendár nebudú zoskupené v nástrojoch pre čas.

1. Fotoaparát




Stlačením tlačidla spúšte vstúpite do režimu fotoaparátu.

- tlačением tlačidla spúšte alebo ikony spúšte  na displeji vyfotíte vybranú scénu.
- Kliknutím na ikonu "Otočiť objektív"  prepnete medzi bočnou a prednou kamerou.
- Ak chcete preskúmať rôzne fotografické efekty, kliknite na ikonu hviezdičky  a potom prejdením alebo kliknutím na šípky doľava alebo doprava vyberte efekt. Opätovným kliknutím na ikonu hviezdičky efekt vypnete.
- Kliknutím na ikonu Prehrávanie  zobrazíte svoje fotografie.



2. Video

Kliknutím na ikonu Video v hlavnej ponuke prejdete do režimu videa.

- Nahrávanie spustíte stlačením tlačidla spúšte alebo ikony nahrávania  .
- Nahrávanie zastavíte buď znova stlačením tlačidla spúšte, alebo kliknutím na ikonu nahrávania  .
- Kliknutím na ikonu "Otočiť objektív"  prepínate medzi bočnou a prednou kamerou.
- Ak chcete aplikovať rôzne efekty videa, kliknite na ikonu hviezdičky a potom prejdením alebo kliknutím na šípky doľava alebo doprava efekt vyberte. Opätovným kliknutím na ikonu hviezdičky sa video efekt vypnete.
- Kliknutím na ikonu "Prehrávanie" zobrazíte svoje videá.




Po dokončení nahrávania videa sa zobrazí obrazovka prehrávania.

- Kliknutím na ikonu Prehrať  prehráte naposledy nahraté video.
- Kliknutím na ikonu popolnice  zobrazíte ponuku Odstrániť.

Poznámka: Každé video môže byť dlhé maximálne 1 minútu.

3. Prehrávanie

Tu si môžete prezerat svoje fotografie a videá.

- Najprv sa zobrazí naposledy nasnímaná fotografia alebo video. Kliknutím na ikony šípok alebo prejdením prsta zobrazíte ďalšie.
- Kliknutím na ikonu "prezentácie"  spustíte prezentáciu fotografií
- Kliknutím na ikonu "prehrať" spustíte prehrávanie videa.
- Kliknutím na ikonu "popolnice" zobrazíte ponuku "Odstrániť".

Poznámka: Ak chcete odstrániť všetky fotografie a videá, kliknite na ikonu Šípka nadol v ponuke Odstrániť a pokračujte podľa pokynov.

Počas prehrávania videa môžete kliknutím na ikony Prehrávanie vzad ◀ alebo Rýchle prehrávanie ▶ zvýšiť rýchlosť prehrávania 1x, 2x alebo 4x.

4. Hlasový záznamník

Hlasový záznamník vám umožňuje nahrávať hlas a zvuky. Dĺžka záznamu môže byť až 60 sekúnd. Následne môžete použiť zábavné efekty meniča hlasu. Kliknutím na ikonu Nahrávanie začnete nahrávať. Až budete hotoví, kliknite na ikonu Zastaviť.

Prejdením doľava alebo doprava zobrazíte predchádzajúci alebo ďalší záznam. Kliknutím na ikonu hviezdičky sa zobrazí obrazovka hlasových meničov.

K dispozícii je päť vstavaných hlasových meničov. Na obrazovke Hlasový menič kliknutím na ikonu doľava alebo doprava zobrazíte náhľad rôznych efektov. Kliknutím na ikonu Uložiť ako uložíte nahrávku s vybraným efektom ako samostatný súbor. Ak chcete obrazovku hlasových meničov opustiť, kliknite znovu na ikonu Hviezda alebo stlačte tlačidlo Domov.

Ak chcete záznam odstrániť, kliknutím na ikonu Popolnice zobrazíte ponuku Odstrániť a kliknutím na ikonu fajky potvrdíte.



5. Hry

V KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 sú 3 vstavané hry.

- Myšacie bludisko
- Pravekí lovci
- Poskladaj puzzle

Prejdením prstom doľava alebo doprava vyberte hru, ktorú chcete hrať.

Myšacie bludisko

Myš je v pasci! Pomôžte jej pozbierať syr a nájsť kľúč k úteku. Zjedzte čo najviac syrových kúskov, aby ste dosiahli nového vysokého skóre.

Ovládanie: Kliknutím na objekt v aktuálnom poschodí nasmerujete myš na toto miesto. Kliknutím na syr ho zjete. Kliknutím na kľúč ho zoberiete. Kliknite na rebrík v aktuálnom poschodí a myš na neho vylezie. Až budete mať kľúč, kliknite na dvere, a prejdite do vyššej úrovne.



Pravekí lovci

Život je ťažký, keď sa vás divé zvieratá snažia zožrať! Pomôžte pravekému lovcovi vyhýbať sa prekážkam a priniesť mu domov jedlo pre svoju rodinu. Behajte čo najrýchlejšie, aby ste získali vysoké skóre.

Ovládanie: Kliknutím na červené alebo modré stopy vyberiete správny kruh s jedlom. Pozor na divoké zvieratá, kamene a pasce!



Poskladaj puzzle

Pomoc! Tieto fotky nedávajú zmysel! Poskladajte obrázky správne tak, aby ste uvideli celé obrázky. Vo vyšších úrovniach dokonca uvidíte niektoré z vašich vlastných fotografií "rozstrihaných" ako puzzle.

Ovládanie: Kliknite na jeden kúsok skladačky a potom na iný. Tým vymeníte ich pozície.



6. Chytaj príšery

Všade okolo nás sa skrývajú neviditeľné príšery. Použite detektor príšer na hodinkách, tak aby ste ich našli a zajali! Tak ako zbierate skúsenosti, tak sa zvyšujete úroveň hry. Tiež zbierate špeciálne odmeny na ceste k nájdeniu všetkých 60+ príšer.

Režim detekcie

Keď prvýkrát vstúpite do režimu detekcie, uvidíte okolitý svet bočnou kamerou hodinek iba čiernobielo. Musíte sa pohybovať a hľadať dôkazy o existencii najbližšej príšery.

Následne je potrebné namieriť hodinky na zhluk farebných častíc príšer (napr. červené fľaky) a kliknutím na obrazovku odobrať z príšer vzorku. Teraz môže byť príšera plne odhalená a zajatá! Pokračujte v klopaní na ciferník, kým energia príšery nezmizne.

Aby sa niektorá monštra objavila, budete musieť zoslať "kúzlo spojenie bodov" na obrazovke. Prstom spojíte zobrazené body na displeji a tým vytvoríte zobrazený tvar. Následne sa objaví príšera.

Zakaždým, keď chytíte príšeru, tak sa vaše skúsenostné body (B) a magická sila (MS) zvýši.

Poznámka: Odporúčame hrať túto hru s prirodzeným svetlom alebo v bielom osvetlení. Niektoré svetelné podmienky, napríklad fluorescenčné alebo žlté svetlá, môžu ovplyvniť schopnosť fotoaparátu presne detegovať farby.



Režim prieskumu

Keď uvidíte ikonu chodiaci osoby, pokračujte v chôdzi, tak dlho kým nechytíte ďalšie príšeru. V spodnej časti obrazovky môžete vidieť vzdialenosť ktorá vám zostáva na dosiahnutie príšery. Na ceste si dávajte dobrý pozor, pretože pri cestovaní sa môžu objaviť niektoré magické predmety, ktoré zvýšia vaše B a MS. Ďalšie tri režimy ktoré nájdete v hlavnej ponuke hry Chytaj príšery:

Kniha príšer – Zistíte všetko, čo potrebujete vedieť o všetkých príšerách, ktoré ste objavili.

Album príšer – Pozrite si fotografie, ktoré ste nasnímali keď ste chytili príšeru.

Úrovne a ocenenie – Tu môžete vidieť svoje B (body za skúsenosť), MS (magická sila), aktuálnu úroveň a všetky medaily, ktoré ste získali.

7. Sila mozgu

Trénujte svoj mozog s týmito tromi zábavnými, progresívnymi a logickými hrami! Postupom cez ďalšie a ďalšie úrovne sa zvyšuje aj náročnosť hier.

- Bubliny s číslami
- Nájdi rozdiel
- Honba za pokladom

Bubliny (balóniky) s číslami

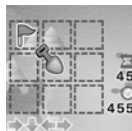
Ako sa balóniky s číslami objavia, vyberajte (túknutím) čísla vzostupne alebo zostupne podľa smeru šípkky, ktorú uvidíte nad schody. Dosiahnite čo najvyššieho počtu správne zostavených poradí, než vyprší čas.

Nájdi rozdiel

Štyri obrázky môžu vyzerat' podobne, ale pozrite sa pozorne a uvidíte, že jeden je iný! Venujte pozornosť tvarom, množstvu, farbám a konfigurácií obrázkov a kliknite na sadu, ktorá je iná ako ostatné, tak rýchlo, ako len môžete.

Honba za pokladom


Pomôžte nájsť zakopaný poklad! Podľa počtu šípkov v spodnej časti obrazovky spočítajte políčka od vlajky po zakopaný poklad. Buďte veľmi pozorní, pretože v niektorých mapách môžete dokonca svoje kroky stopovať naspäť. Premýšľať musíte fakticky veľa rýchlo! Čas je neúprosný!





8. Tvoj hlupák

Urobte si selfie alebo fotku priateľa a nechajte hodinky, aby z toho urobili hlúpu tvár! Postupujte podľa týchto pokynov a smiechom sa budete za brucho popadať:

- Kliknutím na ikonu "Otočiť objektív" prepnete medzi bočnou a prednou kamerou.
- Starostlivo vyrovnajte svoj tvár alebo tvár svojho priateľa tak, aby sa vošla do obrysu tváre na hodinkách. Skúste hýbať ako s hodinkami, tak aj s tvárou tak, aby to bolo čo najpresnejšie.
- Hodinky náhodne zvolí hlúpy efekt, ktorý vloží do fotografie.

Po vytvorení vtipné tváre, kliknutím na ikonu Galéria  zobrazíte všetky hlúpe tváre, ktoré ste vytvorili.

9. Vytvor si nový ciferník

S appky "Vytvor si nový ciferník" môžete vytvárať vlastné ciferníky z vlastných fotografií. V hlavnej ponuke vyberte buď uložený ciferník, ktorý chcete upraviť , alebo vyberte vytvoriť nový ciferník .

Vytvoriť ciferník s novou fotografiu

- V ponuke Vytvoriť nový ciferník hodín kliknite najprv na ikonu s "+ smajlíkom". Následne vyberte ikonu s fotoaparátom.
- Ďalej prejdením prstom doľava alebo doprava alebo kliknutím na ikony so šípkami vyberte štýl hodín.
- Umiestnite hodinky tak, aby ukazovali na obrázok, ktorý chcete odfoťiť, a kliknutím na ikonu Fotoaparát v ľavom dolnom rohu odfoťte. Môžete tiež zvoliť použitie prednej kamery a vyfoťiť tak sami seba.
- Po vytvorení snímky zamrzne obrazovka. Ak ste s obrázkom spokojní, vytvorte nový ciferník kliknutím na zelenú ikonu začiarknutia v pravom dolnom rohu. Ak chcete urobiť novú fotku, kliknite na červenú ikonu X v ľavom dolnom rohu.
- Po uložení ciferníku vstúpite do Galérie. Nižšie nájdete pokyny pre prechádzanie galérie a úpravu existujúcich ciferníkov fotografií. Stlačením tlačidla Domov sa vrátite do hlavnej ponuky.

Použitie fotografie z galérie fotoaparátu

- V ponuke Vytvoriť nový ciferník hodín kliknite najprv na ikonu Album.
- Ďalej prejdením prstom doľava alebo doprava alebo kliknutím na ikony šípok vyberte fotografiu, ktorú chcete použiť. Kliknutím na zelenú ikonu fajky vyberte obrázok.

- Ďalej prejdením prstom doľava alebo doprava alebo kliknutím na ikony šípok vyberte štýl ciferníku, ktorý chcete s vybranou fotografiou použiť. Kliknutím na zelenú ikonu fajky vytvoríte ciferník.
- Potom, čo vytvoríte ciferník, vstúpite do Galérie. Nižšie nájdete pokyny pre prechádzanie galérie a úpravu existujúcich ciferníkov fotografií. Stlačením tlačidla Domov sa vrátite do hlavnej ponuky.

Galéria ciferníkov

- Kliknutím na ikony šípok zobrazíte všetky ciferníky, ktoré ste vytvorili.
- Kliknutím na ikonu popolnice zobrazíte ponuku Odstrániť.
- Kliknutím na ikonu Ceruzka prejdite do režimu úprav a vyberte iný štýl hodín, ktorý chcete použiť s rovnakým obrázkom.

Poznámka: Uložené ciferníky s fotografiou sa automaticky zobrazia v režime zobrazenia hodín.

10. Pohybové hry

Aplikácia Pohybové hry je zábavný a aktívny spôsob, ako sa pobaviť. Obsahuje tri pohybové hry, ktoré spočítajú vaše pohybové aktivity v určitom časovom období: Závodný beh, Šialený tanec a Švihadlo.

Potiahnutím prstom doľava alebo doprava alebo kliknutím na šípky vyberte hru.

A. Závodný beh

Kliknutím na ikonu Stopky nastavíte čas a môžete začať bežať tak rýchlo, ako môžete. Počas behu beží aj vybraný symbol na obrazovke. Postava sa bude zo všetkých síl snažiť bežať tak rýchlo, ako len môže. Nebojte sa, ak s vami nebude môcť držať krok. Kliknutím na ikonu stopiek vyberte rôzne časy. Prejdením po obrazovke vyberte rôzne symboly bežca a potom stlačte tlačidlo so zelenou šípkou a začnite bežať. Ak vyprší čas, zobrazí sa vaše skóre.



B. Šialený tanec

Kliknutím na ikonu s notou si vyberte skladbu a začnite tancovať. Zatiaľ čo vy tancujete, postava na displeji tancuje s vami. Postava sa bude zo všetkých síl snažiť tancovať, ako najlepšie to vie, aby vás čo najviac napodobnila. Nebojte sa, ak jej pohyby nie sú tak cool ako vaše. Prejdením po obrazovke si vyberte postavu. Potom už len stlačiť zelenú šípku a začíname!



C. Švihadlo

Kliknutím na ikonu Stopky nastavíte čas a začnete skákať. Toľkokrát, koľkokrát môžete. Zatiaľ čo vy skáčete, postava na obrazovke skáče s vami. Postava sa bude zo všetkých síl snažiť skákať čo najviac to pôjde. Vôbec nevádi, keď spolu nebudete držať krok. Prejdením prstom doľava alebo doprava vyberte postavu, s ktorou budete súťažiť. Skákanie spustíte stlačením zelenej šípky. Až vyprší čas, uvidíte, koľkokrát ste skočili.



11. Zatrás sa!

Chodievajte ako dinosaur alebo chodíte ako pretekárske auto! Vyberte si z 10 rôznych zvukových efektov. Nasadte si hodinky KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 na ruku a začnite s ňou hýbať.

12. Krokomer

Toto je základný krokomer pre počítanie vašich krokov. Pre maximálnu presnosť je potrebné hodinky nosiť na zápästí.

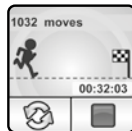
- Kliknutím na ikonu Štart spustíte krokomer, ktorý sa automaticky zastaví na konci dňa alebo keď kliknete na ikonu Zastaviť.
- Kliknutím na ikonu grafu histórie sa pozriete na svoju minulú chôdzu.
- Kliknutím na ikonu Cieľ si stanovíte cieľ. Vyzvite seba alebo svojich priateľov.



Ak je krokomer spustený:

- Počítadlo zastavíte kliknutím na tlačidlo Stop.
- Kliknutím na tlačidlo Reset vynulujete počítadlo.

Poznámka: Tento krokomer je vhodný pre deti a je len pre zábavu. Nie je úplne tak presný ako komerčné krokometry pre dospelých. Krokomer počíta pohyb, len keď je v režime aktivity krokomeru alebo hodín. Zadaním ďalších aktivít sa počítadlo pozastaví. Krokomer bude počítať pohyb, len ak je nosený na pohybujúce sa paži.



13. Nástroje času

V ponuke Nástroje času kliknite na ikony šípok alebo prejdením prstom vyberte aktivitu, potom kliknite na obrazovku a vykonajte výber.

Budík

Nastavte budík výberom z ponuky tónov budíka a animácií. Môžete tiež nahráť svoj vlastný hlas a použiť ho ako alarm.

- Kliknutím na ikony Čas alebo Budík zmeňte čas budíka.
- Kliknutím na ikonu zvončeka budík zapnete alebo vypnete zvonenie.



Nastavenie času budíka:

- Vyberte hodinu a minútu prejdením nahor alebo nadol na hodinách, minútach a dopoludňajších (AM) / popoludňajších (PM) hodinách (ak ste v 12-hodinovom režime).
- Kliknutím na ikonu Tón zobrazíte ponuku Výber zvonenia. K dispozícii je deväť rôznych zvonenia a jeden priestor pre nahrávanie hlasu. Prejdením prstom doľava alebo doprava zobrazíte ukážku rôznych tónov a animácií. Výber potvrdíte kliknutím na ikonu fajky.
- Ak chcete si vytvoriť vlastný hlasový alarm, spustíte nahrávanie kliknutím na ikonu Nahráť. Počas nahrávania kliknutím na ikonu Zastaviť, nahrávanie ukončíte, alebo sa automaticky zastaví po troch sekundách. Kliknutím na ikonu Prehrať prehráte nahraný hlas.
- Ak si vyberiete zvuk, potvrdíte ho kliknutím na zelenú ikonu.



Poznámka: Pokiaľ bude úroveň batérie príliš nízka, bude nutné znovu budík nastaviť.

Časovač

Pomocou tejto aplikácie môžete nastaviť časové odpočítavanie.

- Kliknutím na ikonu šípky spustíte časovač okamžite.
- Kliknutím na ikonu Štýl alebo prejdením prstom doľava alebo doprava zmeníte štýl časovača. Máte k dispozícii päť rôznych štýlov časovačov.
- Kliknutím na čas otvoríte Nastavenie časovača. Čas môžete zmeniť prejdením prstom hore alebo dole po minútach a sekundách. Nastavenie potvrdíte kliknutím na zelenú ikonu.
- Keď beží časovač, odpočítavanie pozastavíte kliknutím na ikonu Pozastaviť a ďalším kliknutím ho obnovíte. Kliknutím na ikonu Reset, zastavíte odpočítavanie a resetujete časovač.

Stopky

- Stopky spustíte kliknutím na ikonu Prehrať.
- Kliknutím na ikonu Štýl alebo prejdením prstom doľava alebo doprava zmeníte štýl stopiek. K vyskúšaní je 5 zábavných štýlov stopiek!

- Keď sú stopky spustené, časovač pozastavíte kliknutím na ikonu Pozastaviť. Znovu pokračovať môžete kliknutím na ikonu. Kliknutím na ikonu Reset zastavíte časovač a vynulujete čas.

Kalendár

Nastavte kalendár prejdením prstom doľava alebo doprava a zobrazte predchádzajúci alebo nasledujúci mesiac. Prejdením nahor alebo nadol zobrazíte predchádzajúci alebo budúci rok.

Majster času

Táto aktivita vám pomôže naučiť sa poznávať čas.

- Kliknutím na hodiny alebo sovu počujete nahovorený čas. Sova hovorí čas v analógovom aj digitálnom režime.
- Kliknutím na ikonu Hodina alebo Minúta vyberte čas, ktorý chcete, aby sova povedala.
- Čas upravte kliknutím na ikony Plus alebo Mínus.



ŠTAHOVANIE NOVÝCH HIER A APLIKÁCIÍ

UPOZORNENIE: Táto funkcia nemá technickú podporu v SR ani ČR. Táto funkcia nie je v slovenskom ani českom jazyku a môže byť spoplatnená. Ak sa rozhodnete túto funkciu využiť, postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

Aby ste získali prístup ku sťahovateľnému obsahu, musíte si najprv zaregistrovať účet v VTech 's Learning Lodge™.

Sťahovanie obsahu Learning Lodge™.

Pri sťahovaní obsahu Learning Lodge™ postupujte nasledovne:

1. Pripojte chytré hodinky KidiZoom®PLUS DX2 k počítaču pomocou priloženého kábla Micro-USB.
2. Kliknite na odkaz Stiahnuť web na disku VTECH 1938, ktorý sa zobrazí vo vašom počítači, alebo navštívte www.vtech.co.uk/download.
3. Stiahnite a nainštalujte správny softvér Learning Lodge™ pre váš operačný systém.
4. Spustíte program Learning Lodge™ a vyhľadajte nové programy pre svoje chytré hodinky KidiZoom® DX2. Pozor! Sťahujte program, ktorý je určený len pre hodinky DX2. Iné programy nie sú podporované. Nesťahujte programy pre hodinky Plus, ale iba DX2.

Poznámka: Ďalšie podrobnosti o sťahovaní obsahu z Learning Lodge™ nájdete v sekcii online pomocníka na adrese www.vtech.co.uk/support. (Anglicky)

Správca sťahovania

Tu môžete zobraziť veľkosť pamäte pre každé sťahovanie alebo odstrániť nežiaduci obsah a uvoľniť tak pamäť.

Ak chcete zmazať stiahnuté položky, prejdite nahor alebo nadol a vyberte aplikáciu, ktorú chcete odstrániť, a potom kliknite na ikonu Odstrániť. Tým zobrazíte ponuku Odstrániť.

Poznámka: Ak omylom odstránite stiahnuté aplikácie, môžete sa pripojiť k Learning Lodge™ a znovu ich stiahnuť.

16. Nastavenie

Prejdením prstom doľava alebo doprava prechádzate možnosťami:

Hlasitosť

- Kliknutím na ikony Hore alebo Dole nastavíte hlasitosť systému.

Jas

- Kliknutím na ikony Hore alebo Dole nastavíte jas obrazovky.

Dátum

- Ak chcete nastaviť dátum, prejdite prstom nahor alebo nadol na deň, mesiac a rok.
- Kliknutím na ikonu Formát dátumu zmeníte formát dátumu (DD / MM / RRRR alebo MM / DD / RRRR).
- Kliknutím na zelenú ikonu uložte.

Čas

- Čas nastavíte prejdením prstom nahor alebo nadol na hodinách a minútach. Alebo nastavíte symboly dopoludnie (AM) / popoludnie (PM) (ak ste nastavili 12 hodinový režim).
- Kliknutím na zelenú ikonu uložte.

3D efekty

- Kliknutím na Zap. / Vyp. povolíte alebo zakážete funkciu 3D efektov.

Poznámka: Ak hodinky prejdú do úsporného režimu, obrazovka stmavne a 3D efekt sa nemusí zobraziť.

Chytré prebudenie

- Keď je zapnuté Chytré prebudenie, môžete hodinky zapnúť poklepaním na obrazovku.
- Kliknutím na Zap. / Vyp. túto funkciu povolíte alebo zakážete.

Tapeta na pozadí

- Tapetu zmeníte kliknutím na ikony so šípkou doľava alebo doprava.
- Výber uložte kliknutím na ikonu so zelenou fajkou.

Pokročilé nastavenia

- Pamäť

Pozrite sa na využitie pamäte alebo ju preformátujte.

Poznámka: Formátovaním sa vymažú všetky dáta v pamäti, vrátane všetkých fotografií, videí, hlasových súborov, ciferníkov fotografií a stiahnutých aplikácií.

- Zobrazenie obrazu (pomer strán)

Všetky fotografie a videá sú ukladané v pomere 4: 3, ale môžete si vybrať z dvoch rôznych pomerových strán pre zobrazenie obrázku na obrazovke:

Orezané: Vyzerá to ako, že obraz úplne výplni obrazovku s orezaním na ľavej a pravej strane.

Prispôbiť: Obrázok sa prispôsobí obrazovke, pričom sa zobrazí celý obrázok.

- Rozlíšenie videa

Existujú dve možnosti rozlíšenia:

160 X 120: Veľkosť videa je menšia ale môžete nahrávať a ukladať viac videí.

320 X 240: Kvalita videa je lepšia ale zaberá viac pamäte, takže možno uložiť menej videí.

- Automatické vypnutie obrazovky

Umožňuje nastaviť časovač automatického vypnutia obrazovky.

Čas nastavíte kliknutím na šípky doľava a doprava, potom potvrdíte kliknutím na ikonu zeleného začiaroknutia.

Výberom možnosti Zakázať automatické vypnutie obrazovky, sa obrazovka nevypne, ale iba sa stlmí, ak v režime zobrazenia hodín nie je počas 30 sekúnd vykonaná žiadna akcia. Tým sa šetrí energia. V tú chvíľu bude prevádzka hodiniek obmedzená len na zobrazovanie času. Kým sa hodinky neprebudí, nebudú fungovať žiadne ďalšie funkcie, vrátane 3D efektov ciferníku.

Tip: Ak je čas automatického vypnutia obrazovky nastavený na jednu z dlhších možností, spotreba batérie sa zvýši a doba výdrže batérie sa zníži.

- Frekvencia vnútorného svetla

Toto nastavenie použijete na nastavenie frekvencie striedavého prúdu pri zahraničných cestách. Predovšetkým USA. Ak nie je nastavená správne, môže sa na obrazovke zobrazovať blikanie u fotografií a videí, ktoré boli vytvorené vo vnútornom prostredí.

- Rodičovská kontrola

V tomto nastavení môžete buď zakázať hry, alebo nastaviť denný časový limit pre hranie. V predvolenom nastavení nie je stanovený žiadny časový limit. Môžete si vybrať limit 15, 30, 60 alebo 90 minút denne. Po dosiahnutí časového limitu, budú hry prístupné až nasledujúci deň. Ak sú hry vypnuté, tak sa v hlavnej ponuke mierne zmení umiestnenie ikon.

Tip: Táto funkcia je určená rodičom detí, ktoré ešte nevedia čítať, pretože prístup k nastaveniu je umožnený podľa jednoduchých pokynov na obrazovke.

Poznámka: Časový limit sa resetuje, pokiaľ sa zmení nastavenie dátumu alebo času.

- Obnovenie továrenského nastavenia

Továrenský „reset“ vymaže obsah uložený v pamäti a obnoví všetky nastavenia systému na výrobné hodnoty.

Starostlivosť a údržba

1. Ak ho nepoužívate, tak nechajte gumový kryt cez port Micro-USB pevne zatvorený, aby sa do neho nedostal prach alebo voda.
2. Udržujte hodinky čisté pritláčaním mierne navlhčenou handričkou.
3. Chráňte hodinky pred priamym slnečným žiarením a mimo dosahu priamych zdrojov tepla.
4. Nenechajte hodinky spadnúť na tvrdý povrch, nevystavujte ich vlhkosti ani ich neponárajte do vody.
5. Čistý objektív. Ak sú urobené snímky rozmazané, môže to byť spôsobené tým, že je na objektíve prach alebo nečistoty. Objektív môžete vyčistiť:
 - Fúkaním na objektív.
 - Objektív opatrne utrite suchou handričkou.

VAROVANIE

Veľmi malé percento ľudí môže v dôsledku aktuálneho zdravotného stavu pri sledovaní určitých typov blikajúcich farieb alebo vzorov dostať epileptické záchvaty alebo im spôsobí dočasnú stratu vedomia. Hoci KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 neprispieva k žiadnym ďalším rizikám, odporúčame rodičom dohliadať na deti pri hraní hier. Ak sa u vášho dieťaťa objavia závraty, zhoršené videnie, dezorientácia alebo kŕče, okamžite prestaňte výrobok používať a poraďte sa so svojím lekárom. Upozorňujeme, že dlhodobé zaostrovanie a dlhodobé zaobchádzanie s chytrými hodinkami KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 ako herným ovládačom môže spôsobiť silnú únavu. Odporúčame, aby si deti urobili 15-minútovú prestávku po každej hodine hry.

RIEŠENIE PROBLÉMOV

Prečítajte si túto časť, ak máte problémy s používaním KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2.

Problém	Riešenie
Hodinky prestali fungovať	<ol style="list-style-type: none">1. Vypnite hlavný vypínač na 30 sekúnd.2. Znovu zapnite hlavný vypínač a hodinky zapnite stlačením tlačidla Domov. Teraz by mali fungovať správne.3. Ak hodinky nefungujú, nabite batériu a zopakujte kroky 1 a 2. (Podrobnosti o nabíjaní batérie nájdete v návode)
Obrazovka nefunguje správne	<ol style="list-style-type: none">1. Vypnite hlavný vypínač na 30 sekúnd.2. Znovu zapnite hlavný vypínač a hodinky zapnite stlačením tlačidla Domov. Obrazovka by teraz mala fungovať normálne.
Zaznamenaná fotografia nie je jasná	<ol style="list-style-type: none">1. Skontrolujte, či sú pre fotografovanie dobré svetelné podmienky.2. Pozrite sa, či je objektív fotoaparátu čistý. Pokiaľ na ňom nájdete prach alebo nečistoty, postupujte podľa pokynov na čistenie objektívu v časti návodu: Starostlivosť a údržba.
Hodinky nie je možné pripojiť k počítaču	<ol style="list-style-type: none">1. Uistite sa, že je prepojenie kábla medzi hodinkami a počítačom v poriadku, a prečítajte si časť Pripojenie k počítaču v tejto príručke.2. Vypnite hlavný vypínač na 30 sekúnd. Zapnite hlavný vypínač a znovu prepojte hodinky a počítač.

<p>Nemožno zobrazit' videá alebo fotografie stiahnuté z počítača</p>	<p>V KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2 skontrolujte, či sú súbory v správnych adresároch. Fotografie by mali byť vložené do priečinku DOWNLOAD \ PHOTO a videá by mala byť vložená do priečinku DOWNLOAD \ VIDEO v KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2, keď sú pripojené k počítaču.</p> <p>Chytré hodinky KidiZoom® PLUS DX2 podporujú len uvedené formáty:</p> <ul style="list-style-type: none">• Fotografie v štandardnom základnom formáte JPEG• Video v AVI (motion JPEG) vytvorené iba KidiZoom® Smart Watch PLUS DX2
--	---

ZÁKAZNÍCKY SERVIS

Vývoj a výroba produktov VTech® je veľmi zodpovednú a zaväzujúci činnosťou, ktorú vo VTech® berieme veľmi vážne. Vynakladáme všetko úsilie na to, aby sme zhromaždili čo najviac informácií k výrobku, ktoré potom tvoria hodnotu našich produktov. Aj tak sa niekedy môžu vyskytnúť chyby.

Je pre vás dôležité vedieť, že si za svojimi produktmi stojíme, a odporúčame vám zavolať na naše oddelenie služieb zákazníkom so všetkými problémami a / alebo návrhy, ktoré by ste mohli mať. Zástupca servisu vám rád pomôže.

Slovenská a Česká republika:

Telefón: +420 565 321 695

www.vtechcz.cz

www.vtech.sk

NZ Customers:

Phone: 0800 400 785

Website: support.vtech.com.au

***Pozrite si ďalšie
VTECH hračky na
www.vtech.sk***



TM & © 2017 VTech Holdings Limited.

All rights reserved.

Printed in China.

91-003342-046 (SK)