



# Codex Naturalis

**MINDOK**



Pravidla hry

# Herní materiál

- ❁ 40 přírodních karet  
(na rubu nemají zlaté prvky a zpravidla neposkytují vítězné body)



líc



rub

- ❁ 40 zlatých karet  
(na rubu mají zlaté prvky, vždy mají cenu za vyložení a vždy přinášejí body)



líc



rub

- ❁ Cena za vyložení – tyto symboly přírodnin již musí být viditelné na vaší herní ploše, abyste mohli danou kartu vyložit  
❁ Počet vítězných bodů získaných při vyložení této karty

Na rubu karet (přírodních i zlatých) jsou vždy 4 viditelné rohy a uprostřed 1 symbol přírodniny, který nelze překrýt (a tudíž vám zůstane – viz dále).

❁ 6 počátečních karet

líc



rub



Symbole přírodnin: říše rostlin, říše zvířat, říše hub, říše hmyzu

❁ 16 karet úkolů

líc



rub



Symbole předmětů: brk, kalamář, svitek

❁ 9 žetonů

(2 červené, 2 modré, 2 zelené, 2 žluté a pro začínajícího hráče 1 černý)

❁ 1 počítadlo bodů

## Cíl hry

Vykládejte do své herní plochy jednotlivé karty, překrývejte je a umísťte je tak, abyste:

- ✿ získávali co nejvíce bodů z umísťovaných karet,
- ✿ plnili společné i tajné úkoly.

V některých případech může být výhodné překrýt symboly přírodnin či předmětů novou kartou, i když tím o dané symboly přijdete. Jakmile kterýkoli hráč získá 20 bodů, spouští se poslední kolo hry.

## Příprava hry

- 1 **Počítadlo bodů** umístěte do středu stolu.
- 2 **Přírodní karty** (bez zlatých prvků na rubu) zamíchejte a balíček umístěte do středu stolu, lícem dolů. Horní dvě karty vyložte vedle lícem vzhůru. Totéž proveďte s balíčkem **zlatých karet**.
- 3 Každý hráč si vylosuje jednu z **počátečních karet** a umístí ji před sebe libovolnou stranou vzhůru. Každý hráč si vezme oba žetony své barvy. Jeden umístí na svoji počáteční kartu, druhý na počítadlo bodů (pole označené „0“). Dále si každý hráč vezme **2 přírodní karty a 1 zlatou kartu** z příslušných balíčků.
- 4 **Karty úkolů** také zamíchejte do balíčku a umístěte je lícem dolů vedle počítadla bodů. Horní dvě karty z tohoto balíčku otočte lícem vzhůru.



Tyto karty představují **společné** úkoly, které mohou plnit **všichni hráči**; na konci hry **každý hráč získá příslušné body** podle toho, zda (a kolikrát) úkoly splnil.

- 5 Každý hráč obdrží **skrytě** další 2 karty úkolů. Hráč si karty prohlédne, **jednu** z nich si **ponechá**, druhou vrátí skrytě pod balíček úkolů. Karta, kterou si ponechal, představuje jeho **tajný úkol**. Na konci hry získá každý hráč obdobným způsobem body za splnění svého tajného úkolu.
- 6 Hráč, který naposledy četl encyklopedii, umístí **černý žeton začínajícího hráče** na svoji počáteční kartu a bude začínat.



3

Hanka



5



3



2



2



4



3



5



3

6

Pavel

# Průběh hry

Hra se hraje na několik kol. Hráči se střídají po směru hodinových ručiček. V každém kole odehraje hráč dvě akce v tomto pořadí:

- 1 Vyložení karty z ruky
- 2 Dobrání karty do ruky

## 1 Vyložení karty z ruky

Vyložte jednu ze 3 karet z ruky na svou herní plochu tak, abyste měli **spodní stranu** ilustrace **natočenou směrem k sobě**. NIKDY není možné položit kartu tak, že vidíte ilustraci bokem či vzhůru nohama! Zároveň musíte dodržet následující 2 pravidla:

### Pravidlo umístění

Zahraná karta musí překrýt viditelný roh jedné či více karet, které máte na své herní ploše již vyloženy. Nikdy nesmíte překrýt víc než **jeden roh** jedné již ležící karty **současně**.

Nevadí, když překryjete **viditelný** roh na spodní kartě **skrytým** rohem na horní kartě, ale **skrytý** roh spodní karty nelze nikdy překrýt.

**POZOR:** Pokud hráči nevyhovuje líčová strana karty, může ji vždy vyložit rubem vzhůru. Takové vyložení je vždy zdarma a nikdy nepřináší body. Toto platí pro přírodní i zlaté karty.





Nelze – překrývá skrytý roh.

Nelze – překrývá více než 1 roh 1 karty.

### Pravidlo zlaté karty

Abyste mohli vyložit zlatou kartu lícem vzhůru, musíte mít k dispozici **VIDITELNĚ** všechny symboly přírodnin uvedené vespod na zlaté kartě. Všechny symboly přírodnin musejí být viditelné **těsně před tím, než zlatou kartu umístíte**. Už při jejím umístění (či kdykoli později) však mohou být překryty.



= 3 vítězné body

### Bodování

Po přiložení karty udělující body si **ihned** zaznačte zisk bodů posunutím svého žetonu na počítadle bodů. Karty jsou podrobněji popsány dále.

## 2 Dobrání karty

Poté, co vyložíte kartu z ruky do své herní oblasti, doberte si buď **jednu** ze **čtyř karet**, které jsou uprostřed stolu vyloženy lícem vzhůru (a tuto kartu ihned nahraďte novou kartou otočenou z příslušného balíčku), nebo **horní kartu** z kteréhokoli balíčku.

Poté je na tahu hráč po vaší levé ruce.

---

## Konec hry

---

Hra končí, pokud některý z hráčů **dosáhl 20 (či více) vítězných bodů** nebo pokud byly **rozebrány dobírací balíčky**. Dohrajte aktuálně probíhající kolo a poté každý hráč odehraje ještě jeden poslední tah. Při svém posledním tahu už si pochopitelně nemusíte dobírat kartu.

Hráči si pak sečtou body získané za **splněné úkoly** (2 úkoly společné pro všechny + 1 tajný osobní úkol) a výsledek přičtou k bodům získaným v průběhu hry.

Vítězí hráč **s nejvyšším počtem bodů**. V případě shody vítězí hráč, který získal více bodů za splněné karty úkolů. Pokud ani toto kritérium nerozhodne o vítězi, hráči se o vítězství dělí rovným dílem.



# Podrobnosti k jednotlivým kartám

## ✿ Přírodní karta



1 bod

## ✿ Zlaté karty



3 body



5 bodů



1 bod za každý viditelný symbol daného předmětu na vaší herní ploše v okamžiku přiložení této karty, a to včetně symbolu přímo na této kartě.

*Poznámka: Pokud na svou herní plochu později přidáte další symbol bodovaného předmětu (v tomto případě brk), další vítězný bod už za tuto kartu ne získáte. Stejně tak bod neztrácíte, pokud některý z již obodovaných brků později překryjete.*



2 body za každý roh, který TATO karta překryje



= 4 body

### ⚙ Karty úkolů



2 body za každou dvojici daných předmětů viditelnou na vaší herní ploše.



3 body za každou sadu 3 různých předmětů viditelnou na vaší herní ploše.



2 body za každou trojici daných přírodnin viditelnou na vaší herní ploše



2 body za každé rozložení karet přesně tohoto tvaru, které na své ploše máte.

**POZOR:** Je nutné dodržet zároveň vzájemné pozice karet i jejich barvy. Stejný vzor otočený zrcadlově či vzhůru nohama se nepovažuje za splněný úkol!







3 body za každé rozložení karet přesně tohoto tvaru, které na své ploše máte.

**POZOR:** Je nutné dodržet zároveň vzájemné pozice karet i jejich barvy. Stejný vzor otočený zrcadlově či vzhůru nohama se nepovažuje za splněný úkol!



= 6 bodů

**POZOR:** Při závěrečném bodování **úkolů** lze každý symbol i každou kartu ve vaší herní ploše počítat **pro každý úkol pouze jednou**.



Autor hry: Thomas Dupont

Ilustrace: Maxime Morin  
Překlad: Lucka Endlová