

2-4 hráči

# Kulišiak

od 5 rokov



ko-ko-kooperatívna detektívna hra

## Pravidlá hry

### Herný materiál

- 16 kariet líšok
- 16 kariet Kulišiakov
- 12 žetónov stôp
- 4 figúrky detektívov
- 3 špeciálne kocky
- 1 figúrka Kulišiaka
- 1 dekóder stôp
- 1 herný plán



### Cieľ hry

Nezbedný lišiak ukradol koláč pani Dobromily Krupicovej a trieli si to s ním do nory! Spolupracujte ako detektívny tím, zbierajte stopy a vyradujte nevinné líšky.

Nájdite lišiaka Kulišiaka, skôr než s koláčom utečie.

### Príprava hry

- 1 Položte herný plán doprostred stola.
- 2 Každý hráč si vezme figúrku detektíva a postaví ju na prostredné políčko plánu.
- 3 Figúrku Kulišiaka postavte na počiatkové políčko jeho trasy (so symbolom líšky).
- 4 Zamiešajte 16 kariet líšok a rozložte ich okolo plánu, 4 na každú stranu, a ktorékoľvek dve otočte lícom nahor.
- 5 Zavrite zástenu dekódera a otočte ho okienkom nadol. Potom zamiešajte 16 kariet Kulišiakov a bez nahliadnutia zasuňte jednu z nich do dekódera tak, aby ste na vyčnievajúcej strane karty videli logo MINDOK. Takto pripravený dekóder ponechajte bokom.
- 6 Vráťte zvyšné karty Kulišiakov do krabice.
- 7 12 žetónov stôp naskladajte na seba vedľa herného plánu.
- 8 Pripravte si 3 špeciálne kocky.



### Priebeh hry

- Hráč, ktorý naposledy jedol koláč, bude začínať. Ďalej sa hráči striedajú na ťahu v smere hodinových ručičiek.
- Vo svojom ťahu si vezmi kocky a nahlas povedz, či chceš „hľadať stopy“, alebo „odhaľovať líšky“. Pokiaľ hľadáš stopy, snažíš sa na všetkých kockách hodiť symbol tlapky. Pokiaľ chceš odhaľovať líšky, snažíš sa na všetkých hodiť symbol oka.
- Máš spolu až tri hody kockami. Po každom hode sa môžeš rozhodnúť si niektoré výsledky ponechať a niektorými kockami hodiť znova.
- Pokiaľ po tvojom treťom hode (alebo skôr) na všetkých kockách padol požadovaný symbol, vykonaj jednu z nasledujúcich akcií:



hľadať stopy



odhaľovať líšky



**Hľadanie stôp** – Spočítaj počet tlapiek na všetkých kockách a pohni svojou figúrkou na pláne až o tento počet polí. Z políčka na políčko sa môžeš hýbať zvislo alebo vodorovne, nie však uhlopriečne. Počas svojho pohybu ale môžeš zatáčať.

Pokiaľ dôjdeš na políčko, na ktorom je znázornená tlapka, vezmi si horný žetón stopy a vlož ho do dekódera. Potom odsuň zástenu a pozri sa, či skrz dierku uvidíš bielu alebo zelenú. Pokiaľ vidíš zelenú, znamená to, že Kulišiak má túto vec na sebe. Biela znamená, že ju na sebe nemá.



Prezri si karty líšok ležiacich lícom nahor okolo herného plánu. V tejto chvíli môžeš vyradiť nevinné líšky. Pokiaľ dekóder ukázal, že Kulišiak nejakú vec na sebe MÁ, môžeš vyradiť všetky líšky, ktoré ju na sebe NEMAJÚ, a naopak. Vyradené karty vráť do krabice.

Zavri zástenu dekódera a polož žetón stopy odevom nahor na políčko stopy, kde stojí tvoja figúrka. Tým tvoj ťah končí a na rade je ďalší hráč.

### Poznámky:

- Môžeš sa hýbať cez ktorékoľvek políčko na pláne, vrátane líščej cesty či políčok obsadených inými figúrkami.
- Môžeš opustiť políčko so stopou inokadiaľ, než kadiaľ si na neho vstúpil(a).



**Odhalenie líšok** – otoč lícom nahor dve ľubovoľné karty okolo herného plánu, ktoré zatiaľ ležali lícom nadol. Potom podľa žetónov stôp na hernom pláne skontroluj, či novo odhalené líšky majú či nemajú tieto kusy oblečenia na sebe (musíte si spoločne pamätať, či dekóder pri danom kuse oblečenia ukázal zelenú, či bielu). Pokiaľ ste si spoločne istí, že niektorá (alebo obe) z novo otočených líšok je nevinná, môžete ju hneď vyradiť z hry. Na rade je ďalší hráč.



Pokiaľ po tvojom treťom hode nemáš na všetkých kockách symbol vybranej akcie, Kulišiak uteká! Posuň figúrku Kulišiaka o 3 políčka bližšie k nore a nič ďalej vo svojom ťahu nevykonávaj. Na rade je ďalší hráč.



## Koniec hry

Hra môže skončiť tromi spôsobmi:



1. Máte silné podozrenie, ktorá líška je hľadaný Kulišiak. Ohlásite jeho meno a vyberte kartu Kulišiaka z dekódera. Pokiaľ meno súhlasí, vyhrali ste! V opačnom prípade Kulišiak utečie do nory a zahryzne sa do ulúpeného koláča.
2. Vyradili ste všetky karty líšok ako nevinné, až na jednu. Len čo sa tak stane, vysuňte kartu Kulišiaka z dekódera a skontrolujte, či meno súhlasí s nevyradenou kartou. Pokiaľ áno, gratulujeme, Kulišiaka ste chytili a spoločne vyhrali!
3. Figúrka Kulišiaka doputuje až na posledné políčko na pláne, na políčko s norou. Pokiaľ sa tak stane, Kulišiak vám utiekol. Nabudúce už to vyjde, detektívi!

## Varianty

Len čo sa s hrou dobre zoznámite, môžete si ju spraviť náročnejšou tým, že sa Kulišiak bude vždy hýbať o 4 políčka. Experti môžu skúsiť aj Kulišiaka bežiaceho rovno cez 5 polí!

## Slovo na záver

Pôvodní vydavatelia hry, Gamewright, mali vždy radi ako kooperatívne, tak deduktívne hry, takže nie je zas takým prekvapením, že sa zamilovali do Kulišiaka (v origináli Outfoxed)! Tím Department of Recreation stvoril hru, ktorá oba prvky skvelo spája a umožní precvičovať logické myslenie v nevyhrotenom a nesúťaživom prostredí. Pokiaľ sa všetci spolu snažíte dolapiť nezbedného lišiaka, precvičíte si cenné schopnosti ako odhad pravdepodobnosti, sústredenie na detaily a dôležitú rolu spolupráce k dosiahnutiu spoločného cieľa. Prajeme vám zábavné pátranie!

Hra od Department of Recreation  
Ilustrácie: Melaine Grandgirardová



Výhradný distribútor pre ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10



Games for the Infinitely Imaginative  
70 Bridge Street  
Newton, MA 02458  
Tel: 617-924-6006  
email: jester@gamewright.com  
www.gamewright.com  
©2015 Gamewright, a division of Ceaco Inc.  
All rights reserved.

mindok.cz  
/hry.mindok  
/hry.mindok

V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu. V takom prípade sa nemusíte vracat do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás. Napíšte e-mail na info@mindok.cz alebo zatelefonojte na +420 737 279 588. My vám chýbajúci materiál okamžite pošleme.