

Damon Tabb

SLOVOPÁD!

Pro 2 až 4 hráče

Věk: 10+

Herní doba: 20 minut

HERNÍ MATERIÁL



22 bonusových karet



1 přesýpací hodiny



90 žetonů s písmeny



1 plátěný váček

1 herní plán

CÍL HRY

Všichni hráči se snaží co nejrychleji sestavit slova z písmen, která mají aktuálně k dispozici. Ale pouze ten nejrychlejší ze všech získá plný počet bodů či bonusové karty.

PŘÍPRAVA HRY

Všechny žetony s písmeny vložte do vāčku a řādně je promíchejte.

Bonusové karty také řādně promíchejte a vložte je do krabice lícem dolů (viz obrāzek). Herní plān ponechte v krabici. Přesýpací hodiny umístěte vedle herního plānu tak, abyste je měli při ruce. Jeden z hráčů bude zapisovatelem získaných bodů, bude potřebovat papír a tužku.

Hru je možné hrāt v základní variantě, která je popsána v těchto pravidlech. Tu doporučujeme hráčům, kteří upřednostňují spíše hry založené na rychlosti a postřehu. Pokud si myslíte, že vás spíše bude bavit hledat delší slova, doporučujeme pravidla lehce upravit dle varianty popsané na straně 4.



PRŮBĚH HRY

Každé kolo má následující čtyři fáze:

1. Náhodně vylosujte z vāčku písmena. (Nekoukat! 😊)
2. Žetony rozhodte na herní plān a všechny přetočte bílou stranou vzhůru.
3. Poskládejte slova.
4. Udělte vítězné body a nepoužitě žetony vraťte do vāčku.

I. Náhodně vylosujte z vāčku písmena

Na začátku každého kola si každý hráč vylosuje z vāčku písmena. Při losování se na ně nesmí dívat, není dovoleno ani ukazovat písmena ostatním. Počet losovaných písmen se odvíjí od počtu hráčů následovně:



Počet hráčů

2

3

4



Počet žetonů na hráče

5

4

3

2. Žetony rozhodte na herní plán a všechny přetočte bílou stranou vzhůru

Poté, co si hráči z váčku vylosují písmena, všichni najednou hodí svá písmena na herní plán. Žetony, které dopadnou na plán fialovou stranou vzhůru, je třeba co nejdříve otočit bílou stranou vzhůru, neměňte však jejich pozici na herním plánu.



3. Poskládejte slova

Jakmile jsou všechny žetony obráceny bílou stranou vzhůru, snaží se všichni hráči současně a co nejdříve poskládat z dostupných písmen slova. Zde platí, že kterékoli písmeno, které v české abecedě může mít háček, čárku, či případně kroužek, smí být pokládáno za písmeno s háčkem, čárkou či kroužkem (např. „R“ smí být použito jako „Ř“, „A“ smí být použito jako „Á“, „E“ jako „Ě“, „U“ jako „Ú“ i „Ů“ apod.). Písmeno „Ch“ musí být sestaveno z písmen „C“ a „H“. Hráč, který v duchu sestaví slovo, jej nahlas vykřikne. V jednom kole však smí každý hráč vykřiknout pouze jediné slovo, proto je třeba rozhodovat se s rozmyslem, nemůžete se již opravit!

Pozor: Hráči se na písmena mohou pouze dívat, nesmí se jich dotýkat.

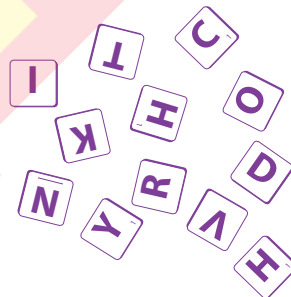
Jakmile zbývá poslední hráč, který ještě nesestavil slovo, otočte přesýpací hodiny. Poslednímu hráči zbývá na splnění úkolu pouze omezený čas (asi 20 sekund). Pokud poslední hráč nesestaví v daném kole ani v tomto časovém limitu žádné slovo, body nezískává.

Poznámka – upřesnění využití slov a jednotlivých písmen:

- 1) Každé slovo se musí skládat nejméně ze tří písmen a každé slovo smí být v daném kole použito pouze jednou.
- 2) Přípustná jsou spisovná česká slova, podstatná jména v prvním pádu jednotného či množného čísla. (Chcete-li, můžete se před hrou dohodnout na jiném vymezení.)
- 3) Pokud některý hráč použil např. písmeno „R“ jako „Ř“, neznamená to, že zbývající hráči musí automaticky využít totéž „R“ ve svém slově pouze jako „Ř“ (1. hráč vykřikne „TCHOŘ“ a 2. např. „CHÓR“).

TCHOŘ

1. Majka



CHODNÍK

4. Radim

VODNÍK

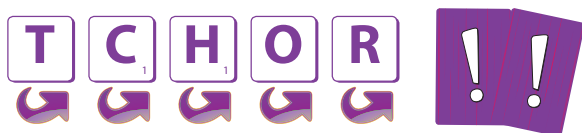
2. Vláda

HODINKY

3. Veronika

4. Udělte body a poté žetony vraťte do váčku

Jakmile všichni hráči vykřikli své slovo (či pokud vypršel čas), udělte vítězné body. Hráč, který vykřikl své slovo jako první, jej na plánu sestaví. Každé písmeno na bílé straně žetonu má hodnotu 10 vítězných bodů (pro prvního hráče to tedy bude 10 bodů za každé písmeno jeho slova). Poté první hráč přetočí všechny žetony svého slova na fialovou stranu. Nyní sestavuje své slovo druhý nejrychlejší hráč atd. Vždy, když hráč použije nové bílé písmeno, otočí jej po vyhodnocení také fialovou stranou vzhůru. Fialová písmena však mají pro všechny hráče hodnotu pouze 5 bodů. Je-li na herním plánu více stejných písmen, může si hráč zvolit to, které je stále otočeno bílou stranou vzhůru.



Majka: **TCHOR** (všechna bílá) = 50 bodů (plus 2 bonusové karty za C a H)



Vláďa: **VODNÍK** (V, D, N, I, K jsou bílá, O je fialová) = 55 bodů



Veronika: **HODINKY** (H a Y jsou bílá, O, D, I, N a K jsou fialová) = 45 bodů (plus 2 bonusové karty za H a Y)



Radim: **CHODNÍK** (C, H, O, D, N, I a K jsou fialová) = 35 bodů

Některá písmena jsou označena malým číslem v pravém dolním rohu žetonu. **Pouze první hráč**, který tato písmena použije ve svém slově, si vezme tolik bonusových karet, kolik ukazuje součet čísel na žetonech jeho slova. Bonusové karty berte skrytě, neukazujte je ostatním hráčům. Pokud hráč vykřikne slovo, které z daných písmen nelze sestavit, v daném kole žádné vítězné body nezíská.



Po vyhodnocení shrňte všechny žetony, které jsou obráceny fialovou stranou vzhůru, do krabice – tam zůstanou do konce hry. Žetony, které zůstaly obráceny bílou stranou vzhůru, vraťte zpět do váčku.

Zahajte další kolo hry.



Žeton blesku

Pokud je v daném kole tažen žeton blesku, snažte se být ještě rychlejší. Hráč, který jako první sestaví slovo, získá ke svému skóre navíc 25 bodů. Na konci kola pak blesk shrňte spolu s fialovými žetony zpět do krabice.

KONEC HRY

Hra končí ve chvíli, kdy ve váčku není dostatek žetonů (pokud si tedy každý hráč nemůže vylosovat daný počet žetonů). Hráči si sečtou vítězné body získané v průběhu hry a poté otočí všechny své získané bonusové karty a započtou si jejich body. Vítězí hráč s nejvyšším součtem dosažených vítězných bodů. V případě remízy vítězí hráč s nižším počtem bonusových karet.

Závěrečný úklid

Odklopte herní plán a zbývající žetony písmen shrňte do krabice. Přemístíte všechny žetony zpět do váčku a ihned můžete zahájit novou hru 😊.



VARIANTA HRY

V této variantě můžete získat bonusové karty navíc i za sestavení delších slov. Jednu bonusovou kartu získá každý, komu se podaří sestavit slovo z 6 a více písmen. Dvě bonusové karty získá každý, kdo sestaví slovo z 8 a více písmen.

Oproti základní variantě karty ihned otočte a přičtěte jejich hodnotu k hodnotě vámi sestaveného slova. Pokud je balíček bonusových karet vyčerpán, otočené karty zamíchejte a vytvořte nový balíček.

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:

MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach

Český překlad: Lucka Endlová

MINDOK