

TIME'S UP!

PRAVIDLA HRY

Cíl hry

Time's Up! Filmů hrají 2 a více týmů na tři kola. Cílem hry je uhodnout názvy filmů a seriálů. Vítězí tým, který získal nejvíce vítězných bodů.

Herní materiál

- 220 karet s názvy 440 audiovizuálních děl (českých a mezinárodních filmů a seriálů);
- bloček pro zapisování dosažených bodů;
- přesýpací hodiny (cca 30 vteřin);
- stručný popis filmů a seriálů;
- pravidla hry.



Stručné představení hry Time's Up!

Hra probíhá následujícím způsobem:

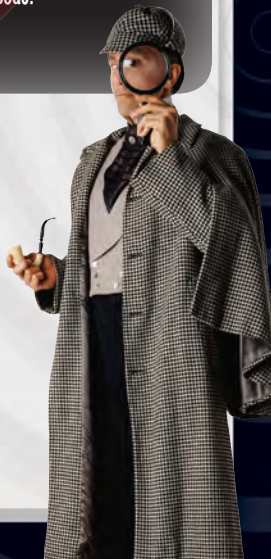
- Hráči vytvoří týmy;
- Je vybráno 40 karet s názvy filmů a seriálů;
- V prvním kole, v rámci limitu 30 vteřin, popisuje jeden hráč celému svému týmu díla libovolným způsobem;
- po 30 vteřinách se o totéž pokouší následující tým;
- první kolo je u konce ve chvíli, kdy se hráčům podařilo uhodnout všechny karty. Poté jsou jednotlivým týmům sečteny body (bodů získáváte tolik, kolik uhodnutých karet vlastní váš tým). Následně karty promíchejte a začíná další kolo.
- Ve druhém kole se hra vyvíjí obdobně jako v kole prvním, avšak tentokrát nesmí hráč vyslovit více než jedno slovo a hráči jeho týmu směji hádat název každého díla pouze jedenkrát.
- Obdobně jako v prvním kole se týmy střídají tak dlouho, než jsou uhodnuty všechny filmy a seriály na kartách. Po sečtení vítězných bodů jsou karty opět důkladně promíchány.
- Ve třetím kole hra opět probíhá podobně jako v kole prvním, tentokrát však hráč smí jako nápovědu užít pouze mimiku, broukání popěvků, nebo různé zvuky.
- Jakmile jsou uhodnuty všechny karty, přidělíme opět vítězné body podle počtu získaných kartiček děl. Vítěze určí celkový nejvyšší počet dosažených bodů.

Příprava hry

1 - Sestavení týmu

Nejprve rozdělíme hráče do jednotlivých týmů, a to následovně: Při počtu:

- 4 hráčů: dva týmy o 2 hráčích;
- 6 hráčů: tři týmy o 2 hráčích;
- 8 hráčů: čtyři týmy o 2 hráčích;
- 9 hráčů: tři týmy o 3 hráčích;
- 10 hráčů: dva týmy o 3 a dva týmy o 2 hráčích;
- 11 hráčů: tři týmy o 3 a jeden o 2 hráčích;
- 12 hráčů: čtyři týmy o 3 hráčích.



Pokud bude hrát 5 či 7 hráčů, nabízejí se tato dvě řešení: buď sestavte různé velké týmy, nebo použijte „Speciální pravidla pro 5 a 7 hráčů“ (najdete je na straně 7 těchto pravidel hry).

Týmy sestavte podle vámi preferovaných pravidel (např. losem, atd.). Rozmístěte hráče týmů tak, aby na sebe vzájemně dobře viděli. Např. pokud hraje 9 hráčů, vytvořte trojúhelník tak, aby každý hráč z jednoho týmu seděl na jiné straně trojúhelníku.

2 - Příprava hry

Náhodně vyberte 40 karet a rozdejte je hráčům (všichni hráči nemusejí nutně mít stejný počet karet). Potom přidejte každému hráči ještě další dvě karty.

Každá karta má dvě barvy. Rozhodněte se buď pro filmy a seriály na modrém, nebo pro ty na žlutém pozadí. Přesvědčte se, že všichni jsou obeznámeni s tím, jaká barevná varianta byla pro hru zvolena. Celá hra bude probíhat pouze ve vybrané barevné variantě.

Případně můžete hrát pouze české filmy a seriály, které jsou označeny speciálním symbolem (CZ).

Každý hráč si skrytě prohlédne své karty a odstraní podle svého uvážení dvě karty (ty budou vráceny zpět do krabice a pro hru nebudou využity). Všechny karty, které hráči nevrátili do krabice, opět posbírejte do balíčku, který důkladně zamíchejte a umístěte (názyvy děl dolů) doprostřed stolu.

Začíná hráč, který nosí největší sombrero. Pokud žádný z hráčů sombrero nenosí, zahajuje hru nejstarší hráč. Ten se stává prvním řečníkem aktuálního kola hry.

Všechno je připraveno a hra může začít.

Přehled hry

Hra *Time's Up!* se hraje na 3 kola.

Každé kolo se hraje tak dlouho, dokud není vyčerpán balíček 40 karet názvů filmů a seriálů. Týmy se střídají. Ostatní hráči jsou vždy diváky a nesmějí do hry jakkoli zasahovat (samozřejmě se mohou smát). Hráči sedícímu po pravici aktuálního vysvětlujícího hráče je předána časomíra – jakmile tento hráč zvolá „Ted!“, hra je zahájena.

Vysvětlující hráč má teď k dispozici právě 30 vteřin – za tu dobu se pokusí spoluhráčům ze svého týmu správně popsat co nejvíce karet.

Během prvního kola může vysvětlující hráč hovořit bez jakýchkoli omezení.

Ve druhém kole smí pro každou kartu díla použít pouze jedno slovo.

Během třetího kola již mluvit nesmí – vyjadřuje se pouze pantomimicky, pobrukuje melodii nebo vydává zvuky.

1 - První kolo

Během prvního kola smí vysvětlující hráč mluvit bez jakéhokoli omezení, ale musí dodržovat několik pravidel vysvětlených později.

Spoluhráč(i) ze stejného týmu smí hádat bez omezení počtu pokusů.

Jakmile je uhodnut celý název filmu nebo seriálu, vysvětlující hráč umístí uhodnutou kartu před sebe lícem nahoru a dobere si další kartu. Jeho tým se jí znovu pokouší uhodnout.

V prvním kole nelze hádat další kartu, pokud jste dosud neuhodli tu předchozí.

Jakmile vyprší čas, ostatní hráči zvolají „Time's Up!“ nebo „Konec!“. Tým, který právě hádal, musí hádání okamžitě ukončit, žádné další návrhy názvů děl už v tuto chvíli nejsou brány v potaz. Uhodnutou právě hádanou kartu vraťte lícem dolů do dobíracího balíčku. Všechny uhodnuté karty zůstávají týmu jako vítězné body. V tomto kole již nebudou znovu použity. Nyní hraje další tým. Vysvětlující hráč z předchozího týmu teď hlídá časomíru a hráč po jeho levici je nyní vysvětlujícím hráčem.

Hra pokračuje tak dlouho, dokud není rozebrán dobírací balíček.

Během prvního kola nesmí vysvětlující hráč:

- Vyslovit část či zdrobnělinu žádného slova v názvu uvedeného na kartě, a to ani v cizím jazyce.
- Hláskovat písmena abecedy (je zakázáno říci např.: „začíná to na „B““ nebo „začíná to na druhé písmeno abecedy“);
- přeskočit žádnou kartu.

Pokud poruší vysvětlující hráč některé z těchto pravidel, tah jeho týmu okamžitě končí. Karta je vrácena lícem dolů na dobírací balíček, dobírací balíček je promíchán. Hra končí ve chvíli, kdy je rozebrán dobírací balíček. Jednotlivé týmy sečtou své vítězné body a výsledky jsou zaneseny do bodovací tabulky.

Poté každý tým přečte nahlas názvy děl, které uhodl.

Karty od hráčů jsou opět vybrány a důkladně promíchány (tytéž karty jsou použity ve všech třech kolech). Týmy se spravedlivě střídají.



2 - Druhé kolo

Druhé kolo probíhá obdobně jako kolo první, avšak s následujícími omezeními:

- vysvětlující hráč smí ve druhém kole použít pro každý film nebo seriál pouze jedno slovo;
- jeho tým smí hádat každý název pouze jedním pokusem. Pozor, pokud je tým více než dvoučlenný, i tehdy se započítává pouze první pokus, a to i v případě, že druhý pokus by byl úspěšný (tým kartu nezíská).

Pokud je název díla uhodnut, vysvětlující hráč odloží kartu lícem nahoru a dobere si z balíčku novou kartu. Pokud není karta na první pokus uhodnuta, je odložena lícem dolů vedle dobíracího balíčku (ve druhém kole již neuhodnutí karty neznamená konec tahu) a vysvětlující hráč si vezme novou kartu z dobíracího balíčku.

Vysvětlující hráč nemusí popisovat každou kartu, která mu projde rukama – karty může přeskakovat, ale je třeba uhlídat, aby karty, které nebyly hádány, byly správně vyhodnoceny jako odhozené, nikoli uhodnuté.

Na konci tahu jsou všechny neuhodnuté, přeskočené a chybně uhodnuté karty zamíchány zpět do dobíracího balíčku a jsou připraveny k hádání pro další tým, který je na řadě.

Bodování je stejné jako v prvním kole. Jakmile je ve druhém kole balíček karet rozebrán a body vyhodnoceny a zapsány, začíná třetí kolo.

Ve druhém kole nesmí vysvětlující hráč:

- popsat kartu více než jedním slovem (slova s pomlčkou povolena jsou);
- vyslovit část či zdvořilostní slovo zadaného slova uvedeného na kartě, a to ani v cizím jazyce.



3 - Třetí kolo

Třetí kolo probíhá stejně jako kolo druhé, pouze s tím omezením, že vysvětlující hráč již nesmí vůbec mluvit.

Smí užít pouze pantomimu a vydávat zvuky (zvukomalby jsou povoleny). Např. „haf haf“, „mňau“, „bum“, „prásk“. Je možné broukat melodie.

Doporučujeme vysvětlujícímu hráči, aby napodobování a pantomimu prováděl vestoje, předvádění je tak snadnější.

4 - Vítězství

Po třech odehraných kolech vítězí tým, který v součtu získal nejvyšší počet vítězných bodů.



Speciální pravidla pro 5 a 7 hráčů

Konfigurace pro 5 a 7 hráčů je o něco komplexnější, proto doporučujeme nejprve odehrát několik partií podle základních pravidel.

Pro 5 a 7 hráčů jsou pravidla veskrze stejná, pouze neexistují stabilní týmy – jednou tvoříte dvojici se svým hráčem po levici, jindy s hráčem po pravici.

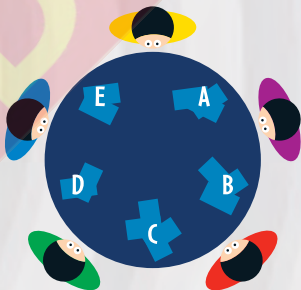
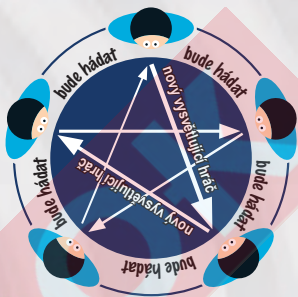
Jste-li právě vysvětlujícím hráčem, hádá názvy filmů a seriálů váš soused po levici, uhodnuté karty jsou umístěny mezi něj a vás – jsou to vaše společné vítězné body.

Jakmile vyprší čas, nepředáváte slovo svému sousedu po levici (konec konců ten právě dohrál), ale až druhému hráči sedícímu po vaší levici.

Zde si dovolíme malou poznámku: V průběhu hry se balíček dostane zpět k vašemu sousedovi po pravici – ten se stává vysvětlujícím hráčem a vy budete hádat; tím pádem se opět budou vítězné body rozdělovat mezi vás dva.

Na konci každého kola si každý hráč sečte získané vítězné body (ty po levici i ty po pravici), jejich součet tvoří celkové skóre hráče.

Např. body získané žlutým hráčem jsou součtem $E + A$.



Varianta pro skutečné znalce: čtvrté kolo

Čtvrté kolo je prakticky shodné se druhým a třetím kolem, platí jediná výjimka: popisující hráč nesmí ani mluvit, ani se pohybovat, pouze zaujímat určité pozice. Takto testuje hra vaši vizuální paměť!

Spoluhráči z týmu popisujícího hráče zavřou oči. Popisující hráč zaujme pózu a zavolá: „Ted!“ V tu chvíli mohou jeho spoluhráči otevřít oči a jednou hádat název filmu nebo seriálu na kartě.

Opět doporučujeme popisujícímu hráči pozici vestoje, pózy se předvádějí snadněji.

Postřehy

- Pro zjednodušení hry rozdejte 4 karty navíc (namísto 2). Každý hráč odhodí 4.
- Pro ztížení hry naopak vyberte z balíčku pouze 40 karet, aniž byste předem studovali jejich obsah.
- V případě zájmu, můžete hrát pouze české filmy a seriály, které jsou označeny speciálním symbolem (CZ).
- Stručné popisy filmů a seriálů jsou součástí hry spíše pro informační účely a nesmějí být diskutovány během hry samotné.
- Karty z různých edicí hry můžete identifikovat podle následujících ikonek

Celebrity 🎭 / Filmy ● / Rodina 😊

© REPOS PRODUCTION 2005-2014 PRO FRANCOUZSKOU VERZI. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA.

© R&R GAMES (USA) 2000-2014. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA. LICENCE PRO EVROPU: REPOS PRODUCTION.

Vydavatel pro Evropu a Quebec: Repos Production • Tel. +32 471 95 41 32.

Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels • BELGIE

www.rprod.com

Výhradní zastoupení pro ČR a SR: MINDOK s.r.o. • Korunní 810/104 • Praha 10 • 10100

www.mindok.cz

R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 • USA • website: www.rnrgames.com

Time's Up! Je hra od Petera Saretta. Anglická verze Time's Up! Je k dispozici ve verzi od R&R Games.

Vývoj a varianty „Belgiečan v sombréru“ neboli Cédric Caumont & Thomas Provoost

Tato hra používá některá veřejně známá jména. Jejich užití v kontextu hry není sponzorováno ani schváleno jejich vlastníky. Obsah hry je určen výhradně pro osobní pobavení.