

Věk

5+

2-4  
HRÁČI

# MONOPOLY

BRAND

◆ Hra na rychlé obchodování s nemovitostmi ◆

## Bláznivé Bankovky

### CÍL HRY

#### Vydělat nejvíc peněz!

- Pohybujte se po herním plánu, kupujte nemovitosti a vybírejte nájemné, když se na vašem pozemku zastaví ostatní hráči.
- Vložte kartu do bankomatu a dostanete peníze a karty Šance!
- Když v bankomatu dojdou peníze, nebo když některý hráč nemá dostatek peněz na zaplacení, hra končí.
- Hráč, který má nejvíc peněz, se stává vítězem!



### OBSAH

Herní plán, 4 figurky, kostka, balíček peněz MONOPOLY a karet Šance, 16 domů a 8 hotelů, 16 karet pozemků, 1 bankomat, 2 bankovní karty (1 je náhradní).



# PŘÍPRAVA

1. Položte herní plán doprostřed, tak aby na něj všichni dosáhli.
2. Vedle položte bankomat a platební kartu.
3. K hernímu plánu vyskládejte domy a hotely.
4. Každý hráč dostane:



6 x 1






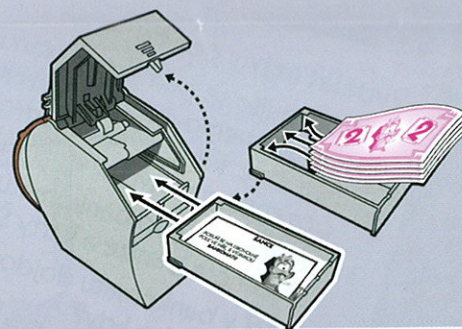
2 x 2



1 x 5



5. Zamíchejte 45 1 , 10 2  a 5 5  bankovek se všemi kartami Šance. **Hromádka musí být dobře zamíchaná!** Vložte hromádku do bankomatu podle obrázku. Zbytek peněz dejte do banky.
6. Vyberte jednoho hráče, který bude bankéřem. Bankéř má na starosti peníze banky a karty pozemků. Bankéř si musí oddělit své vlastní peníze od peněz banky!
7. Všichni si vyberte figurku a postavte ji na políčko **START**.
8. Každý hodí kostkou. Začíná ten, komu padne nejvyšší číslo.



Vložte do bankomatu baterie podle obrázku na zadní straně.



# PRŮBĚH HRY

## KDYŽ JSTE NA TAHU

1. **Hod'te kostkou** a posuňte se na herním plánu ve směru šipky o tolik políček, kolik padlo na kostce.

- Když skončíte na pozemku bez majitele, kupte ho a **dostanete dům zdarma**.
- Když skončíte na políčku bankomat, vložte do něj kartu a uvidíte, co z něj vypadne!

Návod co dělat na jednotlivých polích najdete v části **POLÍČKA**.

2. **Pokud chcete, vyměňte dům za hotel.**

**Až objednete celý herní plán**, můžete začít kupovat hotely. Návod najdete v části **DOMY A HOTELY**.

3. **Váš tah je u konce.** Předejte kostku hráči po své levici.

Střídejte se na tahu, dokud v bankomatu nedojdou bankovky, **NEBO** někomu nedojdou peníze a nebude moci zaplatit své dluhy. Pak se podívejte do části **VÝHRA** na zadní straně.

## POLÍČKA

### Pozemek bez majitele

Pokud máte dost peněz, **musíte** pozemek koupit.

- Dejte peníze bankéři. Na herním plánu uvidíte, kolik stojí.
- Položte si danou kartu pozemku před sebe lícem nahoru.
- Vyberte si dům a položte ho na pozemek na herním plánu, na každý pozemek jen jeden dům.



### Prodaný pozemek

Zaplaťte nájem hráči, který pozemek vlastní. Na herním plánu uvidíte, kolik zaplatit.

Když se někdo zastaví na vašem pozemku, zavolejte „nájem!“, aby vám zaplatil.



**Kdo zaváhá, má smůlu!** Když další hráč hodí kostkou, než si o nájem řeknete, propásli jste šanci!

### Máte dvojice?

Když vlastníte dva pozemky stejné barvy (např. Žraločí nábřeží a Velrybí přístav), můžete na nich vybírat dvojitý nájem!



### Házej znovu

Hod'te kostkou a posuňte figurku o daný počet polí.

### Jdi do vězení

Posuňte se na políčko VĚZENÍ. Máte kartu **Propustka z vězení?**



- **Ne.** Na řadě je další hráč. V dalším kole zaplaťte bance pokutu 2 AA a pak házejte kostkou a hrajte jako normálně.
- **Ano.** Položte propustku z vězení na hromádku použitých karet Šance. Posuňte figurku na políčko "Jen na návštěvě" na návštěvě. V dalším kole házejte kostkou a hrajte jako normálně.



### Jen na návštěvě

Na tomhle políčku nedělejte nic. Zamávejte svým kamarádům, kteří jsou ve vězení

### Bezplatné parkování

Na tomhle políčku nedělejte nic – dejte si oddech.



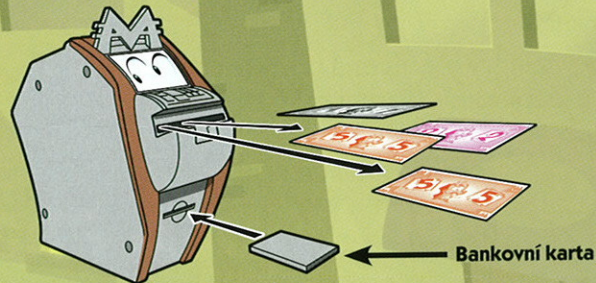
### START

Při každém průchodu **STARTEM** si vyberte od banky 2 AA!

## BANKOMAT



- Vložte bankovní kartu do otvoru v přední části bankomatu.
- Z bankomatu vyjedou 4 papírky – mohou to být bankovky nebo karty Šance.
- Vytáhněte bankovní kartu z bankomatu.



### Co jste dostali?

#### Peníze

Uložte si bankovky ke zbytku svých peněz.

#### Karty Šance

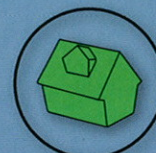
- Pokud dostanete kartu Šance, udělejte, co je na ní napsáno, např. Jdi do Slunečních sadů.
- Pokud jich dostanete více, vyberte si jen tu **nejlepší**. Ostatní položte na hromádku použitých karet.
- Na některých kartách Šance si můžete vybrat ze dvou možností. Vyberte si, kterou možnost uděláte.

Až kartu Šance použijete, odložte ji na hromádku použitých karet.

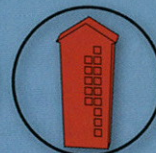
**Až v bankomatu dojdou peníze, hra skončila.**

## DOMY A HOTELY

Pokaždé, když si koupíte pozemek, dostanete zdarma dům.

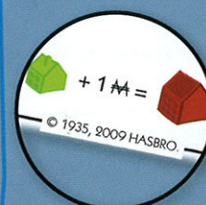


Dům



Hotel

Až objedete celý herní plán, můžete zaplatit a vyměnit si dům na libovolném pozemku za hotel. Ostatní hráči tam pak budou muset zaplatit vyšší nájem.



- Seberte dům z pozemku a vyměňte ho za hotel. Zaplaťte bance 1 AA.
- V jednom kole můžete koupit jen jeden hotel.
- **Ale rychle!** Ve hře je jenom 8 hotelů.



## VÍTĚZSTVÍ

Hra skončí ve chvíli, kdy:

- v bankomatu dojdou peníze

### NEBO

- některý hráč nemá dostatek peněz na zaplacení. **Takový hráč zbankrotoval!**

- Když zbankrotujete, všechny peníze, které máte, dejte hráči, kterému dlužíte. Zbankrotovat vás může i banka.

Spočítejte si všichni peníze. **Hráč, který má nejvíc peněz, se stává vítězem!**

## PRAVIDLA PRO STARŠÍ HRÁČE



Když se na tom všichni dohodnou, můžete si v průběhu hry navzájem vyměňovat pozemky.

**Uzavřete dohodu!** Vyměňujte pozemky za peníze nebo jiné pozemky. Vyměňujte tak, abyste získali dvojice pozemků stejné barvy a mohli zdvojnásobit nájem!

### Konec hry

Hra skončí jako obvykle, když jeden hráč zbankrotuje, nebo v bankomatu dojdou peníze.

1. Spočítejte si všichni peníze.
2. Sečtěte celkovou hodnotu svých pozemků. Každý pozemek má cenu nájmu, který by vám zaplatil protihráč, kdyby na něm skončil.
3. Sečtěte tyto dvě částky.
4. Hráč s nejvyšším součtem se stává vítězem.

I když vám nezbyly žádné peníze, můžete ještě vyhrát!

### DŮLEŽITÉ: INFORMACE O BATERIÍCH

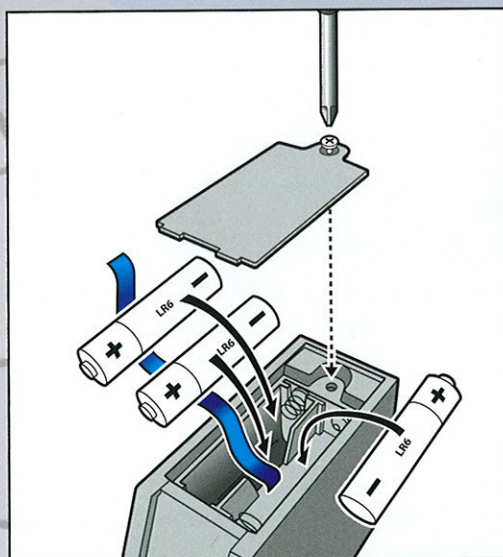
Tyto informace uschovejte pro pozdější použití. Baterie musí vyměňovat dospělá osoba.

### POZOR:

1. Vždy pečlivě dodržujte pokyny. Používejte jen předepsané baterie a vkládejte je správně podle označení pólů + a -.
2. Nekombinujte staré a nové baterie ani klasické C-Zn baterie a alkalické baterie.
3. Slabé nebo vybité baterie z výrobku vyjměte.
4. Baterie z výrobku také vyjměte v případě, že ho nikdo nebude delší dobu používat..
5. Nezkratujte přívodní svorky.
6. Jestliže na tento výrobek působí lokální elektrické rušení nebo ho výrobek sám způsobuje, odneste jej z blízkosti jiných elektrických zařízení. V případě potřeby jej resetujte (vypnutím a opětovným zapnutím nebo vyjmutím a opětovným vložením baterií).
7. **NEPOUŽÍVEJTE NABÍJECÍ BATERIE. NENABÍJEJTE JINÉ TYPY BATERIÍ.**



Baterie musí být zlikvidovány odděleně ve vašem místním recyklačním centru. Nevyhazujte do odpadkového koše ve své domácnosti..



DistributeNázev a logo MONOPOLY, charakteristický vzhled herního plánu, čtyři rohová pole, jméno a postavička MR. MONOPOLY a jednotlivé prvky herního plánu a hrací figurky jsou ochranné známky společnosti Hasbro pro hra na obchodování s nemovitostmi.  
© 1935, 2009 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.  
Distribuci v ČR zajišťuje Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.  
Tel.: +420 222 753 180  
email: infoczsk@hasbro.de