

# Pozor, krokodýl!



## Obsah hry:

30 oboustranných karet, 4 figurky zvířátek, 4 stojánky na figurky, 1 herní deska, 1 3D loděnice, 1 3D člun, 1 hrací kostka

## Jak na to

- ❖ Sestavte hrací plochu. Umístěte 3D člun a 3D loděnici na příslušná stanoviště na hrací ploše. Umístěte figurky do stojánek.
- ❖ Zamíchejte 30 oboustranných karet a umístěte je doprostřed hrací plochy barevnou stranou vzhůru.
- ❖ Každý hráč si vybere figurku a umístí ji na start (bílé pole) – do přístavu.
- ❖ Nejmladší hráč hodí kostkou, která určí, jakou barvu bude mít „cílové pole“. Příslušné „cílové pole“ se umístí do pole před 3D loděnicí.

## Cíl hry

- Být prvním hráčem, který se dostane se svou lodí do loděnice.

## Pravidla hry

- ❖ Hru začíná nejmladší hráč tím, že umístí svou figurku na bílé pole – do přístavu a hodí kostkou.
- ❖ Poté si hráč vybere barevnou hrací kartu, jako je barva na hozené kostce.
- ❖ Jestliže jsou na kartě vodní kapky, hráč táhne figurkou na pole na hrací ploše, která má stejnou barvu jako na kostce.
- ❖ Pokud je na kartě krokodýl, hráč vykřikne „krokodýl“ a jeho figurka zůstane na místě.
- ❖ Použitá karta je poté odložena do člunu.
- ❖ Ve hře pokračuje hráč sedící po levici.
- ❖ Jestliže hráč hodí na kostce barvu a všechny karty této barvy již jsou ve člunu, navrátí se všechny barevné karty zpět doprostřed herní plochy.
- ❖ Hra pokračuje, dokud se hráč nedostane na „cílové pole“ (a vyhne se krokodýlům). Tento hráč může umístit svou figurku do loděnice a vyhrává.

## Vítěz

Vítězem je hráč, který se jako první dostane do loděnice.



Dovozce: Educative Toys s.r.o., Potoční 275, 251 01 Světlice  
Kontakt: 728 548 504, [info@educativetoys.cz](mailto:info@educativetoys.cz)