

# ZLODĚJ RÝMŮ

## Obsah hry

4 hrací desky, 48 kartiček s rýmy, 1 kontrolní tabulka rýmů

## Příprava hry

- ❖ Každý hráč si vybere hrací desku se zlodějem a umístí si ji na stole před sebou.
- ❖ Kartičky s rýmy se zamíchají a každý hráč dostane dvě, které drží v ruce, tak aby je ostatní neviděli.
- ❖ Doprostřed stolu se položí řada 4 karet obrázkem nahoru.
- ❖ Zbytek karet se nechá v balíčku obrázkem dolů vedle připravené řady 4 karet.

## Cíl

Získat, co nejvíce rýmujících se karet.

## Pravidla hry

- ❖ Začíná nejmladší hráč. Zkontroluje, zda se některá karta, kterou má v ruce nerýmuje s jednou či více ze čtyř vyložených karet uprostřed stolu. (Hráč může použít kontrolní tabulku rýmů.) Pokud takové rýmy najde, přečte je a obě kartičky si dá na svoji hrací desku obrázkem nahoru. Hráč si potom lízne další kartu z balíčku na stole, tak aby měl opět dvě karty v ruce. Ve hře pokračuje další hráč.
- ❖ Pokud hráč má v ruce kartu, která se rýmuje s některou vrchní kartou na protihráčově desce, ve chvíli, kdy je na řadě, může vzít protihráčův balíček, vložit na něj svou kartu a říci např. „cat rhymes with bat“ a položit celý balíček na svůj balíček na hrací kartě. Hráč si potom lízne další kartu z balíčku na stole, tak aby měl opět dvě karty v ruce. Ve hře pokračuje další hráč.
- ❖ Pokud má hráč v ruce kartu, která se rýmuje s vyloženou kartou na stole a zároveň s některou kartou na vrchu balíčku protihráče, může si hráč vybrat, kterou/které si vezme.
- ❖ Pokud má hráč v ruce kartu, která se rýmuje s kartou na vrchu jeho balíčku na hrací desce, může ji položit na vrch balíčku. Hráč si potom lízne další kartu z balíčku na stole, tak aby měl opět dvě karty v ruce. Ve hře pokračuje další hráč.
- ❖ Pokud má hráč v ruce dvě karty, které se rýmují, může je s další vyloženou kartou, rýmuje-li se s oběma uložit na svoji hrací desku. Nebo pokud se rýmují s kartou na soupeřově balíčku, uložit je i s ním na svoji hrací desku.
- ❖ Pokud hráč nemá žádnou kartu, která se rýmuje, vyloží jednu ze svých karet na stůl- vedle již vyložených karet. Hráč si potom lízne další kartu z balíčku na stole, tak aby měl opět dvě karty v ruce. Ve hře pokračuje další hráč.
- ❖ Hra pokračuje vždy ve směru hodinových ručiček.
- ❖ Hra končí v okamžiku, kdy jsou použity všechny karty.

## Vítěz

Vítězem je hráč, který má nejvíce karet na své hrací desce, v okamžiku když hra skončila.