

Dračí poklad

Výprava skřítků za dračím pokladem
autor: Gina Manola

Počet hráčů: 2-4 osoby
Věk: od 4 let
Délka hry: cca 20 minut



Obsah hry:

- 27 kartiček s cestou
- 10 kartiček s drakem
- 4 kartičky s klíčem
- 2 kostky
- 1 kartička s pamlsky
- 1 herní plán



27 kartiček s cestou



4 kartičky s klíčem



2 kostky



10 kartiček s drakem



1 kartička s pamlsky



1 herní plán



Popis hry

V temné jeskyni se skrývá drahocenný poklad, který střeží nebezpečný drak. Jako odvážný skřítek ale z draka nemáš vůbec žádný strach a proto se s partou kamarádů skřítků vydáte na cestu k dračí jeskyni. Po cestě, která vede téměř neproniknutelným lesem, musíte najít tři klíče, které otevrou tři těžké zámky na truhlici s pokladem.

Kdo bude v dračí jeskyni u tajemného pokladu první – vy, skřítkové nebo nebezpečný drak?

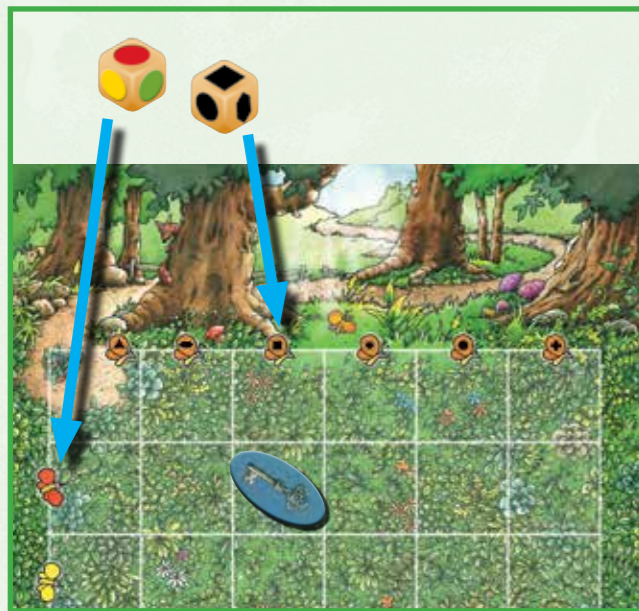
Pokud se vám společně podaří dostat k truhle s pokladem jako první a budete mít navíc tři klíče, pak jste vyhráli. Je-li u pokladu jako první drak, vyhrává právě on. V tom případě ale nebudte smutní a zahrajte si napínavý hon za pokladem znovu.



Příprava hry

Herní plán položte doprostřed stolu. Zamíchejte dohromady kartičky s cestou i kartičky s drakem, a rozložte je okolo herního plánu, obrázkem dolů. Kartičky by se neměly překrývat.

Nyní musíte rozmístit po lese klíče a pamlsky. Proto hodte oběma kostkami, jejichž symboly vám ukážou, na která políčka položíte symboly klíčů.



Padne-li vám například červená barva a čtvereček, položíte klíč na políčko, na kterém se setkává řada „červené barvy“ a sloupec se „čtverečkem“.

Na políčko smíte umístit vždy jen jeden klíč nebo kartičku s pamlsky. Může se proto stát, že budete muset hod kostkami opakovat. Jakmile najdou své místo všechny čtyři klíče i pamlsky, může hra začít.

!

Začíná ten hráč, který umí nejlépe zařvat jako drak. Pak se pokračuje ve směru otáčení hodinových ručiček.



Pozor: Ve hře jsou sice čtyři klíče, ale k vítězství stačí najít alespoň tři klíče. Čtvrtý klíč vám nabízí více variant, jak se prodat hustým lesem.

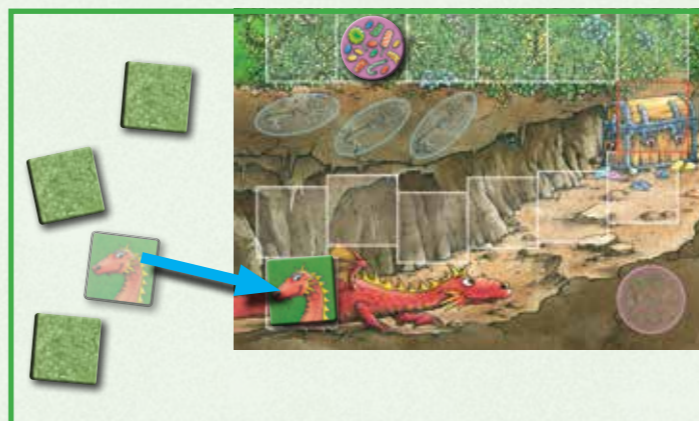


Průběh hry

Začínající hráč si vybere libovolnou kartičku okolo herního plánu a odkryje ji. Je-li na ní cesta, položí kartičku na startovní políčko na kraji lesa.



Je-li na kartičce drak, položí hráč kartičku na první políčko v dračí jeskyni.



Pak je na řadě další hráč, který odkryje další kartičku. Při každém dalším tahu prodloužíte vaši cestu lesem nebo položíte kartičku s drakem na sousední políčko v dračí jeskyni.

Kartičky s cestou

První kartičku s cestou položte na startovní políčko na kraji lesa. Další kartičky s cestou pak vždy přikládejte k již položeným kartičkám. Směr cestičky je libovolný, ale je nutné přiložit kartičku tak, aby cesta navazovala na předchozí. Přiložením tedy cestu prodloužíte. Můžete se rozhodovat společně, jak a kudy budete pokračovat. Jakmile kartičku položíte, už ji nemůžete měnit. Pokud se cesta rozdvojí, je na vás, který konec si vyberete a prodloužíte. Nezapomeňte ale, že vaším cílem je být rychlejší než drak! Měli byste tedy vytvořit co nejkratší cestu lesem, ale nezapomeňte sbírat klíče od truhly!

Takto smí být cestička tvořena.



Takto karty s cestou přikládat nelze.



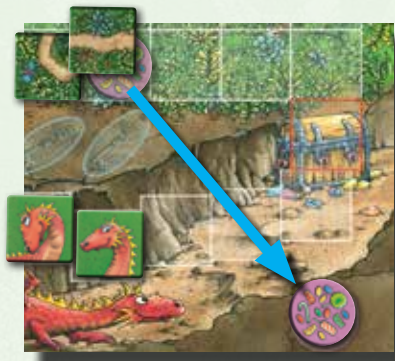
Kartičky s klíčem

Pokud se vám podaří položit kartičku s cestou na políčko, na kterém leží kartička s klíčem, klíč je váš. Ten pak položte na odkládací políčko u truhly s pokladem. Gratulujeme, teď už potřebujete jen další dva klíče, abyste mohli vyhrát!



Kartička s pamlsky

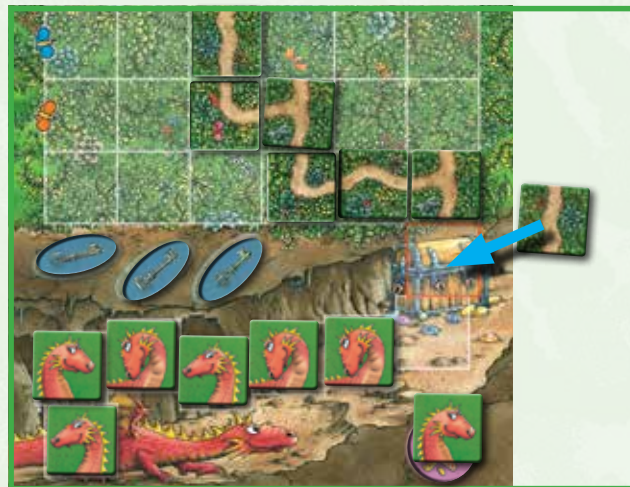
Dojete-li v lese na políčko, na kterém leží kartička s pamlsky, seberte a položte ji na odkládací políčko pod truhlou s pokladem. Sladkými pamlsky můžete draka odlákat pryč od pokladu. To znamená, že kdykoli v průběhu hry můžete vzít kartičku s drakem, která leží nejbližší truhle, a položit ji na kartičku s pamlsky. Kartička tam zůstane ležet až do konce hry. Tím se tedy drakovy šance na vítězství trochu snižuje.



Konec hry

Hra končí, jakmile položíte kartičku na pole s pokladem (v červeném rámečku). Pokud se vám podařilo dokončit nepřerušovanou cestu od startovního políčka až k pokladu a leží-li na příslušných odkládacích políčkách tři klíče, pak jste všichni společně vyhráli.

Je-li však jako první u truhly s pokladem kartička s drakem, znamená to, že vyhrál drak. V tom případě máme jedinou radu: zkuste hledat poklad znovu.



Znáte již tyto



Co jsou vlastně Ö+Koo hry?
Je to německá zkratka Ökologisch + kooperativ = ekologicky + kooperativně
Hrajte a vyhrávejte společně – vyhrává i příroda!
Dřevěné díly a papír pocházejí z dřevěného odpadu. Ochrannou fólii lze recyklovat.

Koupili jste si kvalitní výrobek. Pokud však máte důvod k reklamaci, obraťte se prosím přímo na nás.

Máte nějaké dotazy? Rádi vám pomůžeme: Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6

www.piatnik.cz, e-mail: info@piatnik.cz

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach

www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

