

Hráč B

1. hod

Hráč dá stranou tři kostky s číslem 3 a tři kostky s číslem 5 a dále již nehází. Nyní si smí vzít 8 hrudek ze zásoby uprostřed stolu. Tím je jeho tak u konce. Kdyby hodil místo toho šestkrát číslo 3, směl by si vzít jen 3 hručky zlata ze zásoby uprostřed stolu. Samozřejmě by v tom případě bylo lepší kdyby dal stranou jen 3 kostky s číslicí 3 a se zbylými kostkami by znovu házel.



Konec hry:

Jakmile vezme hráč ze středu stolu poslední hručku zlata, hra končí. Jestliže hručky nestačí na krytí plné hodnoty kostek, obdrží hráč pouze počet ještě existujících hrudek. Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce hrudek zlata. V případě stejného počtu bodů je více vítězů.



Skvělá hra v kostky od Reinera Knizia pro 2 - 5 hráčů od 8 let

Hra Piatnik č. 608094

© 2013 Piatnik Vídeň, printed in Austria

Pokud zlatokopové hledají cestu, jak rychle zbohatnout, není jim nic cizí. A tak se snadno může stát, že nás jeden z konkurentů připraví o namáhavě nasbírané hručky zlata. Vyhrává ten, kdo má na konci nejvíce blýskavých kamínků. Tak buďte opatrní a nespouštějte své hručky zlata z očí.

Obsah hry:

- 7 hracích kostek
- 77 hrudek zlata
- 1 pravidla hry



Cíl hry:

Vyhrává ten, kdo na konci hry nasbíral nejvíce hrudek zlata.

Příprava hry:

- Všechny hručky zlata se položí doprostřed stolu.
- Kostky se připraví vedle hrudek zlata.

Pozor! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být spolknuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Pokud máte ke hře „Gold Nuggets“ otázky nebo připomínky, napište nám prosím na adresu: Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6 – Vokovice, info@piatnik.cz

www.piatnik.cz

Průběh hry:

- Určí se hráč, který začne. Potom se hraje ve směru hodinových ručiček.
- Kdo je na řadě, hází všemi sedmi kostkami.
- Po hodu musí hráč dát stranou nejméně jednu kostku.

Může to být:

- jedna nebo více kostek s lasem, nebo
 - jedna nebo více kostek s hrudkami, nebo
 - tři nebo více kostek stejného čísla. Pokud hráč dal již stranou kostky jednoho čísla, smí při dalších hodech dát stranou libovolný počet kostek tohoto čísla.
- Poté hráč rozhodne, zda chce házet ještě jednou, nebo si raději vezme hručky zlata.

Házet ještě jednou: Hráč hází všemi kostkami, které ještě nebyly dány stranou. Po každém hodu je třeba dát stranou nejméně jednu další kostku. Kostky, které již byly dány stranou, nelze vyměnit. Poté hráč opět rozhodne, jestli chce házet ještě jednou, nebo si raději vezme zlato. Pokud se v průběhu jednoho tahu stane, že je stranou všech sedm kostek, vezme hráč nejprve počet hrudek odpovídající hodnotě kostek. Pak je hned znovu na řadě, vezme všech sedm kostek, hází atd.

Vzít hručky zlata: Hráč bere tolik hrudek ze zásoby uprostřed stolu, kolik ukazuje hodnota jeho kostek daných stranou, a pokládá je před sebe.

Kostky mají následující hodnoty:

- Každá kostka ukazující hručku zlata má hodnotu 1.
- Tři nebo více kostek s číslem 2 má hodnotu 2.
- Tři nebo více kostek s číslem 3 má hodnotu 3.
- Tři nebo více kostek s číslem 4 má hodnotu 4.
- Tři nebo více kostek s číslem 5 má hodnotu 5.
- Všechny kostky ukazující laso mají hodnotu 0. Pokud má však hráč v součtu tři nebo více las, smí, pokud chce, brát hručky nikoliv ze středu stolu, nýbrž od jednoho ze spoluhráčů, který je již nasbíral, a to podle vlastní volby. Jestliže hručky nestačí na krytí plné hodnoty kostek, smí od tohoto spoluhráče brát jen existující hručky zlata.

- Poté, co si hráč vzal hručky zlata, je na řadě další hráč.

- Jestliže hráč po hodu kostkou nemůže dát stranou žádnou kostku, má smůlu. Jeho tah je u konce. Nesmí si vzít žádné hručky zlata a na řadě je další hráč.

Příklady:

Hráč A

1. hod

Hráč dá kostku s hručkou stranou a hází ještě jednou.



2. hod

Hráč dá tři kostky s číslem 3 stranou a hází ještě jednou.



3. hod

Hráč dá tři zbylé kostky rovněž stranou. Nyní si smí vzít 5 hrudek ze zásoby uprostřed stolu: po 1 za obě hručky zlata a 3 za hozené číslo 3. Protože hráč mohl během svého tahu dát stranou všech sedm kostek, je hned znovu na řadě:



Hráč A

1. hod

Hráč dá kostku s lasem stranou a hází ještě jednou.



2. hod

Hráč dá stranou tři kostky s číslem 4 i laso a hází dál.



3. hod

Hráč dá stranou kostku s lasem a dále již nehází. Nyní si smí vzít 4 hručky zlata za kostky s číslem 4. Protože si ale dal stranou i tři lasa, může hráč tyto 4 hručky brát ze zásoby uprostřed stolu, nebo od libovolného spoluhráče.

