

HRA V KOSTKY

PRAVIDLA PRO ORIGNÁLNÍ HRU S 5-TI KOSTKAMI:

Hra pro jednoho, dva i více hráčů

Potřebujete ke hře: 5 hracích kostek a papír s tužkou pro zápis hozených bodů.

Hráči používají 5 hracích kostek a postupně se střídají. Hráč, který je na řadě hodí kostky. Po každém hodu se může rozhodnout, jaké kostky (hozená čísla) si ponechá a s jakými kostkami bude házet znovu.

Každý hráč obdrží 21 hracích známek, každý hází 4 kostkami a sečítá bodové hodnoty dosažené jednotlivým hodem. Nedosáhl-li 21, smí ještě jednou hodit třemi kostkami a počet „očí“ přičítá k součtu prvního hodu. Hráč může kdykoliv přestat, ale jestliže hodlá dál pokračovat, musí odložit vždycky jednu další kostku.

Kdo dosáhne rovných 21, obdrží od každého hráče 2 známky. Zůstává-li pod 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, má ještě šanci na získání známek. Hodí ještě jednou čtyřmi kostkami. Spočítá se rozdíl mezi 21 a mezi hodnotou, které hráč dosáhl.

Tak například hráč během hry dosáhl 24 bodů a rozdíl mezi ideální hodnotou a skutečným výsledkem jsou tři body. Hodí-li tedy hráč v tomto ilustračním případě trojku, hodnotu, která odpovídá uvedenému rozdílu, dostane od každého hráče tři hrací známky. Nehodí-li ani v jednom případě tři body, zaplatí přesně tento rozdíl, tedy 3 známky každému ze svých protihráčů.

HRA S 5 KOSTKAMI

VELKÁ HRA

Na arch papíru se zapíše hry, které budeme hrát a sloupce pro zapisování hodnot jednotlivých hráčů. Schéma vypadá následovně:

Úkoly.....	hráči.....	A.....	B.....	C
1				
2				
3				
4				
5				
6				
1,2,3,4,5	(15)			
2,3,4,5,6	(30)			
3 a 2 stejné	(25)			
<u>Všechny stejné</u>	<u>(50)</u>			
<u>Součet bodů</u>				

Hrát mohou tři až osm hráčů. Koste je pět, úkoly jsou také srozumitelné. V každém kole se hází třikrát, po prvním hození se můžeme rozhodnout, o kterou kategorii budeme usilovat. Zda se pokusíme hodit co nejvíce jedniček, dvojek, trojek, atd. Podle toho, kolik daných hodnot získáme ve 3 hodech, tolik bodových hodnot si smíme zapsat. Další úkoly jsou zcela zřetelné, po straně je uvedena i bodová hodnota předepsaných kombinací.

Podají-li se nám třeba hned v prvním hodu hodit tři pětky a dvě odlišné hodnoty, např. 5, 5, 5, 2, 3, můžeme nechat pětky na stole a hodit zbývajícími dvěma kostkami. Buď zvýšíme počet pětěk, nebo hodíme (dejme tomu) dvě dvojky a máme trojici a dvojici, hodnocenou 25 body. Neřkuli kdybychom hodili pět pětěk. Pak bychom dosáhli rovnou padesáti bodů.

HRA V KOSTKY

PRAVIDLA PRO ORIGNÁLNÍ HRU S 5-TI KOSTKAMI:

Hra pro jednoho, dva i více hráčů

Potřebujete ke hře: 5 hracích kostek a papír s tužkou pro zápis hozených bodů.

Hráči používají 5 hracích kostek a postupně se střídají. Hráč, který je na řadě hodí kostky. Po každém hodu se může rozhodnout, jaké kostky (hozená čísla) si ponechá a s jakými kostkami bude házet znovu.

Každý hráč obdrží 21 hracích známek, každý hází 4 kostkami a sečítá bodové hodnoty dosažené jednotlivým hodem. Nedosáhl-li 21, smí ještě jednou hodit třemi kostkami a počet „očí“ přičítá k součtu prvního hodu. Hráč může kdykoliv přestat, ale jestliže hodlá dál pokračovat, musí odložit vždycky jednu další kostku.

Kdo dosáhne rovných 21, obdrží od každého hráče 2 známky. Zůstává-li pod 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, má ještě šanci na získání známek. Hodí ještě jednou čtyřmi kostkami. Spočítá se rozdíl mezi 21 a mezi hodnotou, které hráč dosáhl.

Tak například hráč během hry dosáhl 24 bodů a rozdíl mezi ideální hodnotou a skutečným výsledkem jsou tři body. Hodí-li tedy hráč v tomto ilustračním případě trojku, hodnotu, která odpovídá uvedenému rozdílu, dostane od každého hráče tři hrací známky. Nehodí-li ani v jednom případě tři body, zaplatí přesně tento rozdíl, tedy 3 známky každému ze svých protihráčů.

HRA S 5 KOSTKAMI

VELKÁ HRA

Na arch papíru se zapíše hry, které budeme hrát a sloupce pro zapisování hodnot jednotlivých hráčů. Schéma vypadá následovně:

Úkoly.....	hráči.....	A.....	B.....	C
1				
2				
3				
4				
5				
6				
1,2,3,4,5	(15)			
2,3,4,5,6	(30)			
3 a 2 stejné	(25)			
<u>Všechny stejné</u>	<u>(50)</u>			
<u>Součet bodů</u>				

Hrát mohou tři až osm hráčů. Koste je pět, úkoly jsou také srozumitelné. V každém kole se hází třikrát, po prvním hození se můžeme rozhodnout, o kterou kategorii budeme usilovat. Zda se pokusíme hodit co nejvíce jedniček, dvojek, trojek, atd. Podle toho, kolik daných hodnot získáme ve 3 hodech, tolik bodových hodnot si smíme zapsat. Další úkoly jsou zcela zřetelné, po straně je uvedena i bodová hodnota předepsaných kombinací.

Podají-li se nám třeba hned v prvním hodu hodit tři pětky a dvě odlišné hodnoty, např. 5, 5, 5, 2, 3, můžeme nechat pětky na stole a hodit zbývajícími dvěma kostkami. Buď zvýšíme počet pětěk, nebo hodíme (dejme tomu) dvě dvojky a máme trojici a dvojici, hodnocenou 25 body. Neřkuli kdybychom hodili pět pětěk. Pak bychom dosáhli rovnou padesáti bodů.

Jestliže je hráč spokojený již s prvním hodem, může zapsat hodnotu, kterou dosáhl. Zapiše, čeho dosáhl a schová si dva hody na další, možná významnější kombinaci. Vzdát se však všech třech hodů není dovoleno. Vyhrává samozřejmě ten, kdo po absolvování všech kol dosáhne nejvyšší bodové hodnoty.

HRA SE 4 KOSTKAMI

PONTON

Každý hráč obdrží 21 hracích známek, každý hází 4 kostkami a sečítá bodové hodnoty dosažené jednotlivým hodem. Nedosáhl-li 21, smí ještě jednou hodit třemi kostkami a počet „očí“ přičítá k součtu prvního hodu. Hráč může kdykoliv přestat, ale jestliže hodlá dál pokračovat, musí odložit vždycky jednu další kostku.

Kdo dosáhne rovných 21, obdrží od každého hráče 2 známky. Zůstává-li pod 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, má ještě šanci na získání známek. Hodí ještě jednou čtyřmi kostkami. Spočítá se rozdíl mezi 21 a mezi hodnotou, které hráč dosáhl.

Tak například hráč během hry dosáhl 24 bodů a rozdíl mezi ideální hodnotou a skutečným výsledkem jsou tři body. Hodí-li tedy hráč v tomto ilustračním případě trojku, hodnotu, která odpovídá uvedenému rozdílu, dostane od každého hráče tři hrací známky. Nehodí-li ani v jednom případě tři body, zaplatí přesně tento rozdíl, tedy 3 známky každému ze svých protihráčů.

10.000

Jak plyne z nadpisu, vyhrává hráč, jemuž se nejdříve podařilo hodit nebo překročit 10.000 bodů. Každá jednička se počítá za 100 bodů, pětka za 50 bodů, zatímco všechny ostatní hodnoty se nepočítají. 2, 3, 4, 6 mají nulovou váhu. Pouze podaří-li se hodit tři stejné hodnoty, můžeme bodovat. Třikrát 2 znamená 200 bodů, třikrát trojka znamená 300 bodů, až k trojnásobné šestce – 600 bodů. Třikrát jedna je však 1000, a sekvence, tedy řada 1, 2, 3, 4 přináší 2000 bodů. Každý hráč smí házet třikrát, a po každém hodu může nechat libovolný počet vrhcábových kostek ležet na stole. Nejméně však odkládá jednu.

BERLÍNSKÝCH 10.000

Při této variantě musí být též dosaženo 10.000, ale hráči se musí strefit do této hodnoty přesně. Jestliže někdo překročí 10.000 bodů, musí hodnotu posledního hodu nikoliv přičíst, ale odečíst. Jinak zůstávají pravidla beze změny.

POKEROVÉ KOSTKY

Jsou spíše než u nás oblíbeny v anglosaském světě. Mají však svůj půvab, jsou součástí kuffíku, a protože si asi zkusíte zahrát poker hracími kartami, nebude nezajímavé vyzkoušet tuto hru také v kostkách.

Pokerové kostky jsou na rozdíl od klasických vrhcábů odlišné svými hodnotami. Vyskytují se tu – jako v kartách – zejména vyšší hodnoty.

9, 10, J, Q, K, a dvojitým označením symbolů V, D, R, které označují kluka, dámu a krále. Celý sled je ještě završen křížovým esem.

ESKALERO – STARTPOKER

Název hry je nesporně odvozen od španělského slova „escalera“, schod, schodiště či žebřík. V tomto pokeru také musíme zdolávat žebřík předepsaných úkolů.

Eskalero je pěkné, snadno zapamatovatelné jméno, užívané v mezinárodní terminologii. Slova start i poker patří mezi univerzálně používaná cizí slova.

Jestliže je hráč spokojený již s prvním hodem, může zapsat hodnotu, kterou dosáhl. Zapiše, čeho dosáhl a schová si dva hody na další, možná významnější kombinaci. Vzdát se však všech třech hodů není dovoleno. Vyhrává samozřejmě ten, kdo po absolvování všech kol dosáhne nejvyšší bodové hodnoty.

HRA SE 4 KOSTKAMI

PONTON

Každý hráč obdrží 21 hracích známek, každý hází 4 kostkami a sečítá bodové hodnoty dosažené jednotlivým hodem. Nedosáhl-li 21, smí ještě jednou hodit třemi kostkami a počet „očí“ přičítá k součtu prvního hodu. Hráč může kdykoliv přestat, ale jestliže hodlá dál pokračovat, musí odložit vždycky jednu další kostku.

Kdo dosáhne rovných 21, obdrží od každého hráče 2 známky. Zůstává-li pod 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, dá každému hráči po 4 hracích známkách. Je-li souhrnná hodnota vyšší než 21, má ještě šanci na získání známek. Hodí ještě jednou čtyřmi kostkami. Spočítá se rozdíl mezi 21 a mezi hodnotou, které hráč dosáhl.

Tak například hráč během hry dosáhl 24 bodů a rozdíl mezi ideální hodnotou a skutečným výsledkem jsou tři body. Hodí-li tedy hráč v tomto ilustračním případě trojku, hodnotu, která odpovídá uvedenému rozdílu, dostane od každého hráče tři hrací známky. Nehodí-li ani v jednom případě tři body, zaplatí přesně tento rozdíl, tedy 3 známky každému ze svých protihráčů.

10.000

Jak plyne z nadpisu, vyhrává hráč, jemuž se nejdříve podařilo hodit nebo překročit 10.000 bodů. Každá jednička se počítá za 100 bodů, pětka za 50 bodů, zatímco všechny ostatní hodnoty se nepočítají. 2, 3, 4, 6 mají nulovou váhu. Pouze podaří-li se hodit tři stejné hodnoty, můžeme bodovat. Třikrát 2 znamená 200 bodů, třikrát trojka znamená 300 bodů, až k trojnásobné šestce – 600 bodů. Třikrát jedna je však 1000, a sekvence, tedy řada 1, 2, 3, 4 přináší 2000 bodů. Každý hráč smí házet třikrát, a po každém hodu může nechat libovolný počet vrhcábových kostek ležet na stole. Nejméně však odkládá jednu.

BERLÍNSKÝCH 10.000

Při této variantě musí být též dosaženo 10.000, ale hráči se musí strefit do této hodnoty přesně. Jestliže někdo překročí 10.000 bodů, musí hodnotu posledního hodu nikoliv přičíst, ale odečíst. Jinak zůstávají pravidla beze změny.

POKEROVÉ KOSTKY

Jsou spíše než u nás oblíbeny v anglosaském světě. Mají však svůj půvab, jsou součástí kuffíku, a protože si asi zkusíte zahrát poker hracími kartami, nebude nezajímavé vyzkoušet tuto hru také v kostkách.

Pokerové kostky jsou na rozdíl od klasických vrhcábů odlišné svými hodnotami. Vyskytují se tu – jako v kartách – zejména vyšší hodnoty.

9, 10, J, Q, K, a dvojitým označením symbolů V, D, R, které označují kluka, dámu a krále. Celý sled je ještě završen křížovým esem.

ESKALERO – STARTPOKER

Název hry je nesporně odvozen od španělského slova „escalera“, schod, schodiště či žebřík. V tomto pokeru také musíme zdolávat žebřík předepsaných úkolů.

Eskalero je pěkné, snadno zapamatovatelné jméno, užívané v mezinárodní terminologii. Slova start i poker patří mezi univerzálně používaná cizí slova.