

FIND NIX



Zábavná karetní hra plná barev

pro 2 až 6 pozorných hráčů od 7 let • autoři: Brad Ross a Robert Leighton

„Dívej se pozorně!“ – to je důležité, když se housenka a spol. na barevných kartách vydají na cestu. Na jakém předmětu sedí? Jaký tvar a jakou barvu má pozadí? A co je nejdůležitější: shodují se dva nebo tři z těchto prvků se zobrazením na „kartě Findnix“? Kdo neustále sleduje všechny 4 prvky na svých kartách i na „kartě Findnix“, získává body!

Obsah hry

- 81 karet
- pravidla hry
- dále budete potřebovat papír a tužku

Karty

Každá karta obsahuje 4 prvky:

- **Zvíře**
motýl, housenka nebo ještěrka
- **Předmět**
sklenice, kmen stromu nebo hruška
- **Tvar pozadí**
obdelníkové, oválné nebo zoubkované
- **Barva pozadí**
oranžová, zelená nebo fialová



Cíl hry

Vyhrává ten, kdo jako první získá požadovaný počet bodů! Proto se každý hráč snaží odložit jednu ze svých karet hned, jakmile se shodují dva nebo tři prvky na ní zobrazené s prvky na „kartě Findnix“. Ale pozor: boduje pouze ten hráč, který jako první odloží všechny své karty a ukončí tak jedno kolo.

Příprava hry

1. Všechny karty dobře zamíchejte. Pak rozdejte každému hráči 5 karet, které si rozloží v ruce.
2. Zbývající karty položte na hromádku doprostřed stolu lícovou stranou dolů.
3. Vezměte vrchní kartu z hromádky a položte ji obrázkem nahoru vedle hromádky. To je „karta Findnix“.
4. Hru začíná hráč sedící po levé straně od rozdávajícího. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček.

Průběh hry

Hráč, který je na řadě, si prohlédne svoje karty a porovná je s „kartou Findnix“. Pokud zjistí, že má kartu

- se **dvěma prvky**, které jsou zároveň i na „kartě Findnix“, položí tuto kartu na vyloženou „kartu Findnix“. Právě odložená karta se nyní stává novou „kartou Findnix“. Tím je tah tohoto hráče ukončen a na řadě je další hráč.
- se **třemi prvky**, které jsou zároveň i na „kartě Findnix“, položí tuto kartu na vyloženou „kartu Findnix“. Právě odložená karta se nyní stává novou „kartou Findnix“. V tomto případě získává hráč tah navíc.

Pokud má další vhodnou kartu, může ji ihned odložit na poslední odloženou „kartu Findnix“. Tah navíc se může opakovat i několikrát.

Příklad:

Dva stejné prvky:

Hráč řekne: „Na mé kartě je stejný **tvar pozadí (zoubkované)** a **zvíře (motýl)**.“ Tím je jeho tah ukončen a na řadě je další hráč.



vyložená „karta Findnix“



Karta hráče

Tři stejné prvky:

Hráč řekne: „Na mé kartě je stejný **tvar pozadí (ovál)**, barva **pozadí (oranžová)** a **předmět (hruška)**.“ Kartu odloží a hraje znovu.



vyložená „karta Findnix“



Karta hráče

Pokud hráč nemá v ruce vhodnou kartu, kterou by mohl odložit, musí si vzít jednu kartu z hromádky odložené lícem dolů. Tím končí jeho tah a na řadě je další hráč. Výjimku přitom tvoří výše uvedený tah navíc v případě tří shodných prvků: pokud hráč nemá v ruce vhodnou kartu, kterou by mohl odložit, nemusí si brát z hromádky odložené lícem dolů žádnou kartu.

Konec jednoho kola

Jakmile hráč odloží svou poslední kartu, ukončí tím jedno kolo. Vítěz kola si přičte tolik bodů, kolik činí součet všech karet, které mají spoluhráči ještě v rukou.

Příklad hry ve čtyřech

Iva odloží svou poslední kartu a ukončí tak toto kolo. Martina má v ruce 2 karty, Petr 3 karty a Šimon 1 kartu. Tím získává Iva v tomto kole 6 bodů. Body si hráč zapíše na list papíru.

Konec hry

Hra končí v okamžiku, kdy jeden hráč dosáhne požadovaného celkového počtu bodů, který se mění podle počtu hráčů:

8 bodů při hře 2 hráčů,

10 bodů při hře 3 hráčů,

15 bodů při hře 4 hráčů,

20 bodů při hře 5 hráčů,

25 bodů při hře 6 hráčů.

Tento hráč je vítězem.

Poznámka: celkový počet bodů je možné před zahájením hry upravit a tím hru prodloužit nebo zkrátit.

Pokud máte ke hře „Findnix“ nějaké otázky nebo připomínky, napište nám, prosím:

**Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591 · 160 00 Praha 6
info@piatnik.cz · www.piatnik.cz**

