



ARTUR



interaktivní robot

ARTUR

Atraktivně Robustní, Technicky Unikátní Robot



UŽIVATELSKÝ NÁVOD

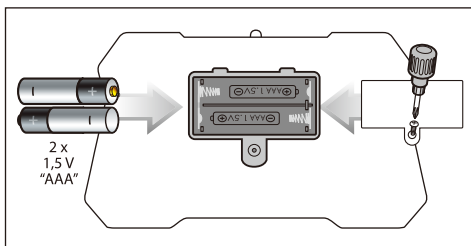
PŘED POUŽITÍM SI PEČLIVĚ PROČTĚTE TENTO NÁVOD

NÁVOD NA MULTIFUNKČNÍHO ROBOTA

Dálkový ovladač - výměna baterií

Před použitím prosím vložte baterie

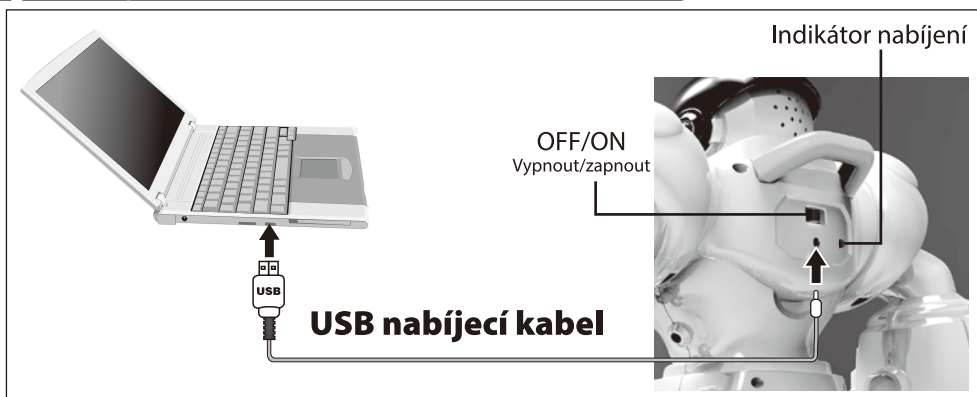
1. Ovladač vyžaduje 2 tužkové baterie 1,5 V typu AAA.
2. K otevření bateriového pouzdra použijte křížový šroubovák.
3. Vložte baterie podle správné polarizace naznačené na obrázku.
4. Znovu přišroubujte kryt bateriového pouzdra.



Baterie - upozornění

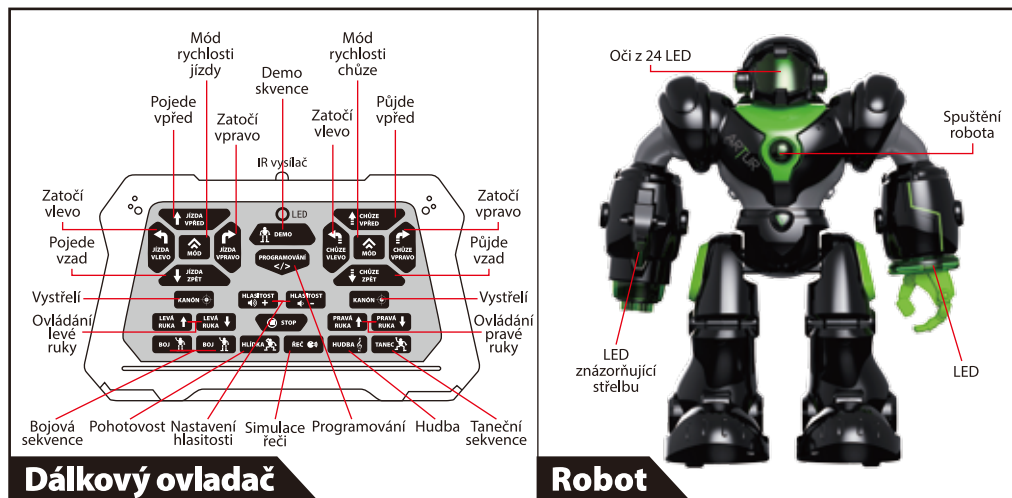
- 1) Doporučujeme používat alkalické baterie. 2) Mohou být použity i nabíjecí baterie.
- 3) Nenabíjejte baterie, které nejsou určeny k nabíjení. 4) Baterie nezkratujte, nerozdělávejte ani je nevhazujte do ohně. 5) Nabíjecí baterie mohou být nabíjeny pouze dospělou osobou.
- 6) Nabíjecí baterie před nabíjením vyjměte z hračky. 7) Baterie vkládejte ve správné polaritě.
- 8) Nekombinujte různé druhy baterií, ani staré s novými. 9) Použijte stejný nebo obdobný typ baterií. 10) Vybité baterie vyjměte z hračky. 11) Nebudete-li hračku delší dobu používat, vyjměte z ní baterie. 12) Nezkratujte napájecí svorky. 13) Nevystavujte hračku silnému slunečnímu záření, aby nedošlo k jejímu poškození.

Nabíjení robota



Nabíjení baterií:

1. Zapojte USB nabíjecí kabel do zdířky vyznačené na obrázku šipkou.
2. Druhý konec kabelu zapojte do USB zdroje napětí.
3. Baterie se budou nabíjet přibližně 2 - 3 hodiny. Při prvním použití může nabíjení trvat 3 - 4 hodiny. Během této doby bude svítit indikátor nabíjení.
4. Poté, co je nabíjení u konce (indikátor zhasne), odpojte nabíjecí kabel. Je normální, bude-li baterie nebo nabíječka mírně zahřátá.



Dálkový ovladač

Robot

Popis funkcí

1) ZAPNUTÍ A VYPNUTÍ

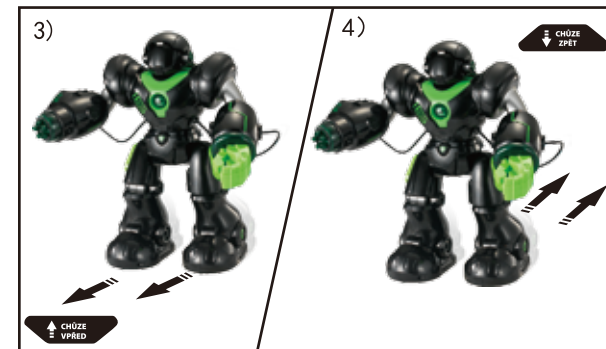
Po přesunutí přepínače na zádech do polohy ON robot vstoupí do spícího režimu. Robota probudíte stiskem tlačítka na hrudi. Ozve se robotická "řeč". Opětovným stisknutím tlačítka na hrudi se ozvou zvuky na rozloučenou a robot se přepne do režimu spánku. Robota zcela vypnete přesunutím přepínače na zádech do polohy OFF.

2) AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Je-li robot spuštěn a není mu delší dobu zadán žádný povel, bude se občas připomínat zvukovou výzvou. Pokud nedostane příkaz po dobu 150 sekund, přejde do režimu spánku.

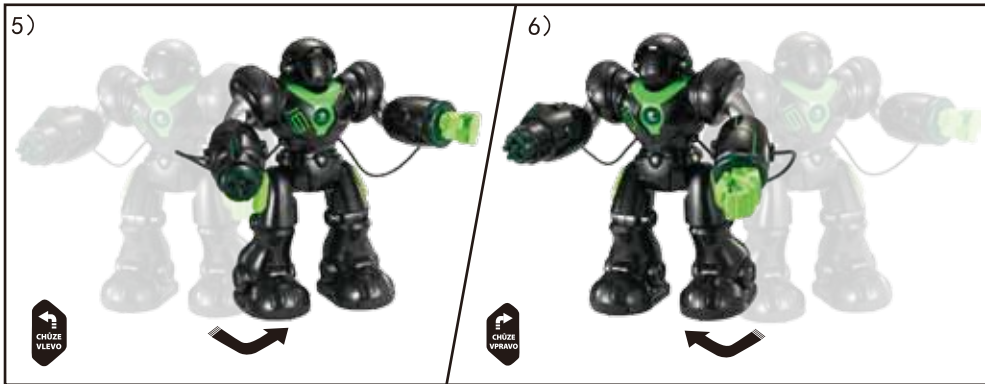
3) CHŮZE VPŘED

Stiskněte tlačítko CHŮZE VPŘED, robot udělá několik kroků dopředu. Pro plynulou chůzi držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.



4) CHŮZE ZPĚT

Stiskněte tlačítko CHŮZE ZPĚT, robot udělá několik kroků vzad. Pro plynulou chůzi držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.

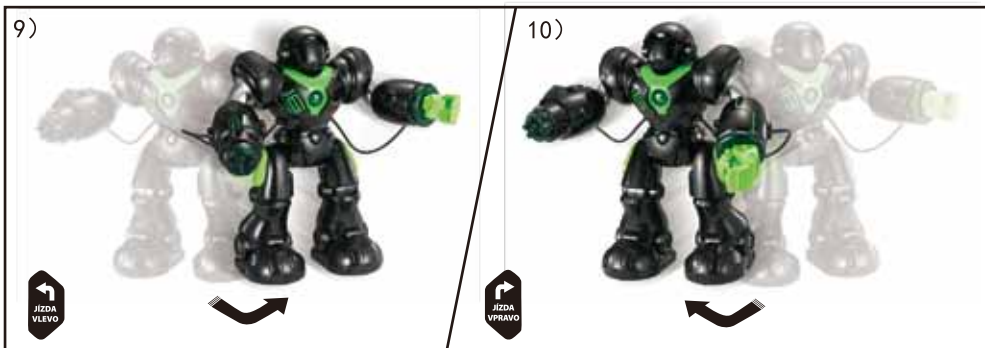
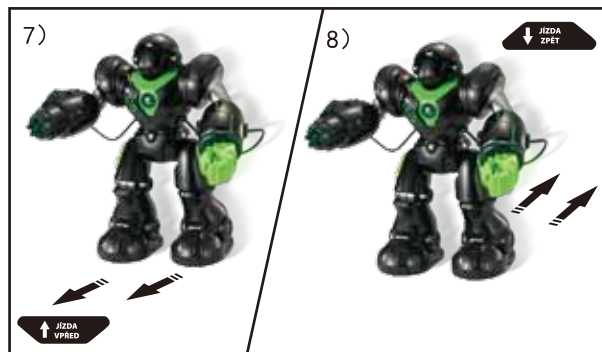


5) **CHŮZE VLEVO**
Stiskněte tlačítko CHŮZE VLEVO, robot pomocí kroků zatočí vlevo.

6) **CHŮZE VPRAVO**
Stiskněte tlačítko CHŮZE VPRAVO, robot pomocí kroků zatočí vpravo.

7) **JÍZDA VPŘED**
Stiskněte tlačítko JÍZDA VPŘED, robot popojede plynule kousek vpřed. Pro delší jízdu držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.

8) **JÍZDA ZPĚT**
Stiskněte tlačítko JÍZDA ZPĚT, robot popojede plynule kousek vzad. Pro delší jízdu držte tlačítko nebo ho opakovaně mačkejte.

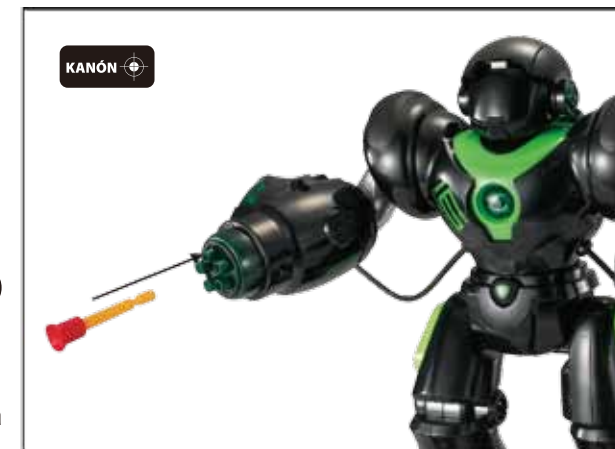


9) **JÍZDA VLEVO**
Stiskem tlačítka JÍZDA VLEVO se robot plynulým pohybem otočí vlevo.

10) **JÍZDA VPRAVO**
Stiskem tlačítka JÍZDA VPRAVO se robot plynulým pohybem otočí vpravo.

11) **MÓD RYCHLOSTI JÍZDY**
Stiskem levého tlačítka MÓD přepínáte mezi dvěma rychlostmi jízdy (pomalá / rychlá) do všech směrů.

12) **MÓD RYCHLOSTI CHŮZE**
Stiskem pravého tlačítka MÓD přepínáte mezi dvěma rychlostmi chůze (pomalá / rychlá) do všech směrů.



13) **KANÓN** (levé tlačítko)
Stiskem levého tlačítka KANÓN robot provede různé pohybové sekvence, které završí střelbou. Vše za doprovodu zvukových a světelných efektů.



14) **LEVÁ RUKA VZHŮRU**
Stiskem tlačítka LEVÁ RUKA VZHŮRU robot levou ruku zvedne. Opakovaným stiskem nebo držením tlačítka zvedne robot ruku až do krajní polohy. Pohyb je doprovázen zvukovými a světelnými efekty.

15) **LEVÁ RUKA DOLŮ**
Stiskem tlačítka LEVÁ RUKA DOLŮ robot levou ruku spustí. Opakovaným stiskem nebo držením tlačítka robot pohne rukou až do krajní polohy. Pohyb je doprovázen zvukovými a světelnými efekty.

16) PRAVÁ RUKA VZHŮRU

Stiskem tlačítka PRAVÁ RUKA VZHŮRU robot pravou ruku zvedne. Opakovaným stiskem nebo držením tlačítka zvedne robot ruku až do krajní polohy. Pohyb je doprovázen zvukovými a světelnými efekty.

17) PRAVÁ RUKA DOLŮ

Stiskem tlačítka PRAVÁ RUKA DOLŮ robot pravou ruku spustí. Opakovaným stiskem nebo držením tlačítka robot pohne rukou až do krajní polohy. Pohyb je doprovázen zvukovými a světelnými efekty.

18) KANÓN (pravé tlačítko)

Stiskem pravého tlačítka KANÓN robot zvedne pravou ruku a několikrát vystřelí. Střelba je provázena zvukovými a světelnými efekty.

19) DEMO

Stiskem tlačítka DEMO robot provede předváděcí pohybové sekvence. Vše za doprovodu zvukových a světelných efektů.

20) STOP

Stiskem tlačítka STOP robot okamžitě zastaví veškeré prováděné akce. Zastavení je provázeno zvukovým signálem.

21) HLASITOST + / -

Tlačítka slouží k nastavení jedné ze sedmi úrovní hlasitosti. Výchozí nastavení po spuštění robota je na úrovni 5.

22) PROGRAMOVÁNÍ

Stiskem tlačítka PROGRAMOVÁNÍ začne robot zaznamenávat stisknutí tlačítka na ovladači. Vše, co na ovladači stisknete se uloží. Je možné zaznamenat až 50 příkazů. Po opětovném stisknutí tlačítka PROGRAMOVÁNÍ robot uloženou sekvenci provede. Po vykonání uložené sekvence se paměť vymaže.

23 - 24) BOJ

Stiskem tlačítka BOJ robot provede sekvenci bojových pohybů včetně střelby. Pohyb je doprovázen zvukovými a světelnými efekty.

25) HLÍDKA

Stiskem tlačítka HLÍDKA robot vykoná pohotovostní sekvence.



26) ŘEČ

Stiskem tlačítka ŘEČ robot začne vydávat zvuky napodobující robotickou řeč.

27) HUDBA

Stiskem tlačítka HUDBA robot zahraje jednu z mnoha melodií.

28) TANEC

Stiskem tlačítka TANEC začne hrát hudba a robot provede taneční sekvence.

ZÁVĚREČNÁ UPOZORNĚNÍ

1. Ovladač vysílá infračervený signál. Pro jeho správnou funkci nasměrujte diodu ovladače k robotovi. Mezi ovladačem a robotem nesmí být žádná překážka, jinak nebude správně přijímat signál z ovladače.
2. Robota udržujte v čistém a suchém prostředí. Vyvarujte se vnějšího magnetismu, tlaku, blízkosti ohně nebo prašného či vlhkého prostředí.
3. Robota nemačkejte, netřeste s ním ani s ním nehažte. Mohlo by to poškodit vnitřní elektronické součásti.
4. Baterie by měla vyměňovat pouze dospělá osoba.
5. Nejvhodnějším povrchem pro robota je hladký pevný povrch, jako např. linoleum. Na jiném povrchu může dojít k jeho zakolísání a případnému pádu. Robot je určen výhradně do vnitřních prostor!

(CZ) UPOZORNĚNÍ: Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí spolknutí malých částí.

(SK) UPOZORNENIE: Nevhodné pre deti do 3 rokov. Nebezpečenstvo prehltnutia malých dielov.

(CZ) Obal není součástí hračky, po rozbalení odstraňte z dosahu dítěte. Tím zamezíte případnému poranění. Dříve než dáte hračku dítěti, odstraňte z ní všechny upevňovací pomůcky, aby nedošlo k poranění dítěte. Hračku udržujte v čistotě a pravidelně ji kontrolujte, zda nedošlo k jejímu poškození. Poškozenou hračku ihned odstraňte z dosahu dítěte. Při hře s touto hračkou dodržujte obecná bezpečnostní pravidla odpovídající charakteru a určení hračky. Uživatel je plně odpovědný za správné používání výrobku podle návodu. My, ani prodejce, nepřebíráme žádnou odpovědnost za škody či úrazy vzniklé nesprávným zacházením. Barvy a specifikace výrobku se mohou od obrázků lišit. Uchovejte návod pro pozdější použití.

Hračka na baterie. Výměna baterií: Baterie vložte do bateriového pouzdra shodně s označením uvnitř. + na baterii na kontakty označené + a - na baterii na kontakty označené -. Používejte pouze předepsané nebo ekvivalentní typ baterií. Doporučujeme: používejte alkalické baterie. Při použití nabíjecích baterií se řiďte pokyny výrobce těchto baterií. Baterie, které nejsou určeny k nabíjení, se nesmí nabíjet. Nekombinujte mezi sebou alkalické baterie s obyčejnými a nově se starými. Vyměňte vždy všechny baterie najednou. Baterie nerozdělávejte, nezkratujte a nevhazujte do ohně. Nedávejte baterie do úst. Nebudete-li hračku používat delší čas, vyjměte baterie. Vybité baterie vyjměte z hračky a ekologicky zlikvidujte.

(SK) Obal nie je súčasťou hračky, po rozbalení ho odstráňte z dosahu dieťaťa. Zamedzte tak prípadnému poraneniu. Skôr než hračku dáte dieťaťu, odstráňte z nej všetky upevňovacie pomôcky, aby nedošlo k poraneniu dieťaťa. Hračku udržiavajte v čistote a pravidelne ju kontrolujte, či nedošlo k jej poškodeniu. Poškodenú hračku ihneď odstráňte z dosahu dieťaťa. Pri hre s touto hračkou dodržiavajte všeobecné bezpečnostné pravidlá zodpovedajúce charakteru a určeniu hračky. Užívateľ je plne zodpovedný za správne používanie výrobku podľa návodu. My, ani predajca, nepreberáme žiadnu zodpovednosť za škody či úrazy vzniknuté nesprávnym zaobchádzaním. Farby a špecifikácie výrobku sa môžu od obrázkov líšiť. Uchovajte návod na neskoršie použitie.

Hračka na baterie. Výměna baterií: Baterie vložte do bateriového pouzdra shodně s označením uvnitř. + na baterii na kontakty označené + a - na baterii na kontakty -. Používejte len určený alebo ekvivalentný typ baterií. Odporúčame: používať alkalické baterie. Pri použití nabíjajúcich baterií sa riadte pokynmi výrobcu týchto baterií. Baterie, ktoré nie sú určené na nabíjanie, sa nesmú nabíjať. Nekombinujte medzi sebou alkalické baterie s obyčajnými a nově so starými. Vymeňte vždy všetky baterie odrazu. Baterie nerozoberajte, neskratujte a nevhadzujte do ohňa. Nevkladajte baterie do úst. Ak hračku nebudete dlhší čas používať, baterie vyberte z hračky a ekologicky zlikvidujte.

Ref. No.: 90698

It. No.: 5088



Dovozce / Dovozca:

MaDe, spol. s r.o.
Pratecká 868/10b
620 00 Brno
Česká Republika
www.madehracky.cz

Výrobce / Výrobca:

MaDe, spol. s r.o.
Pratecká 868/10b
620 00 Brno
Česká Republika
www.madehracky.cz

