



PRAVIDLA PRO 4 AŽ 8 HRÁČŮ

Top 10 je kooperativní hra. Všichni hráči hrají společně v jednom týmu.

- Vezměte 5 náhodných karet témat a položte je na sebe doprostřed stolu.
- Do **jednorožčí části** podložky položte tolik žetonů, kolik je hráčů.
- Nejzábavnější hráč se stane KAPITÁNEM pro první kolo (v dalším kole to bude hráč po jeho levici a pak kapitánství postupuje dále po směru hodinových ručiček).

Vše je připraveno! Jedna hra trvá přesně 5 kol.

PRŮBĚH KOLA:

- 1 KAPITÁN si vezme vrchní z pěti karet témat, podívá se na dvě témata na ní, jedno z nich si vybere a přečte jej ostatním.
- 2 Každému z hráčů rozdejte jednu z karet s číslem, lícem dolů. Hráč se na ni podívá, ale tak, aby ji neviděl žádný z jeho spoluhráčů!
- 3 Počínaje KAPITÁNEM a poté v pořadí po směru hodinových ručiček musí každý hráč vymyslet a říct/předvést něco, co odpovídá jemu rozdané kartě.

**ODPOVĚĎ A JEJÍ INTENZITA ZÁVISÍ NA KARTĚ, KTEROU HRÁČ MÁ,
OD 1 (V TEXTU ČERVENĚ) PO 10 (V TEXTU ZELENĚ).**

- 4 KAPITÁN se poté musí pokusit správně seřadit odpovědi, a to od nejnižšího po nejvyšší číslo.
 - Vybere hráče.
 - Tento hráč poté otočí svou kartu s číslem a položí ji na podložku.
 - Takto pokračuje, dokud každý z hráčů (včetně něj samotného) nezahrál kartu s číslem.
- ⚠ Pokud je na otočené kartě nižší číslo, než je na předchozí, tak hráči musí vzít jeden žeton a přemístit jej z **jednorožčí části** podložky do **části s bobkem**. Hra poté dál pokračuje.

- V okamžiku, kdy jsou v **části s bobkem** všechny žetony, tak hráči prohrávají!
- Pokud po konci pátého kola v **jednorožčí části** zbyvají nějaké žetony, hráči vyhrávají!

VERZE PRO EXPERTY

TOHLE JE JEN PRO TY, KDO MAJÍ NATRÉNOVÁNO!



Udělejte následující změny (zbytek pravidel zůstává stejný).

- Místo bodu **4** v průběhu hry:
 - Když KAPITÁN jmenuje hráče, musí spolu s tím říct i přesnou hodnotu karty, kterou hráč poté otočí. Za každou chybu, kterou udělá, posuňte na podložce jeden žeton do **části s bobkem**.
 - KAPITÁN navíc **neotáčí svou kartu**.

Poznámka:

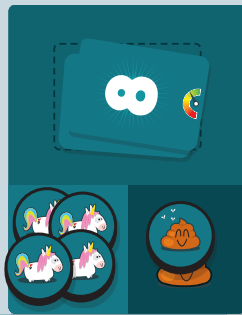
KAPITÁN nemusí jmenovat hráče popořadě.

KAPITÁN může stejné číslo říct vícekrát v kole.

- Poté co všichni ostatní hráči otočili svou kartu, se nyní musí společně domluvit na tom, jakou kartu má KAPITÁN.
 - Pokud hráči trefí číslo kapitánovy karty, tak můžou vrátit jeden žeton z **části s bobkem** zpět do **jednorozčí části**.
 - Pokud se hráči netrefí, žádný žeton za KAPITÁNA neztrácejí.

Poté začne nové kolo.

Příklad: První kolo je skoro na konci. KAPITÁN správně trefil 3 ze 4 karet svých spoluhráčů. Nyní se hráči pokusí trefit kapitánovu kartu. Když ji trefí, získají žeton zpět. Pokud ne, nic se nestane.



HERNÍ KOMPONENTY



- 125 karet s tématy



- 10 karet s čísly

- podložka

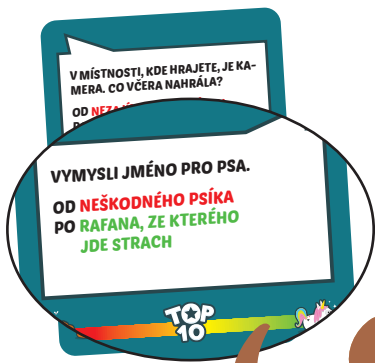


- 8 žetonů



- pravidla

PŘÍKLAD HRY V PĚTI HRÁČÍCH

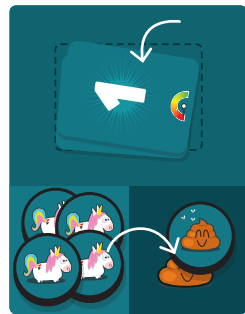


Každý z hráčů musí vymyslet a říct jméno dle svého skrytého čísla na kartě – od 1 (nejméně děsivé) po 10 (strašlivý pes).



KAPITÁN se poté pokusí poskládat odpovědi ve správném pořadí.

- „Alík!“ – Hráč s číslem 4 otočí svou kartu a položí ji na podložku.
- „Ňufík!“ – Hráč otočí a položí číslo 1, což je špatně, protože je nižší než 4. Jeden žeton putuje do **části s bobkem**.
- „Dášeňka!“ – hráč otočí číslo 3 a položí jej navrch. Vše je v pořádku, protože 3 je vyšší než 1.
- Pak řekne „Rafan“ (9) a „Drtikost“ (10) a kolo končí! Na konci kola tak v **části s bobkem** leží jeden žeton.



PRAVIDLA PRO DEVĚT HRÁČŮ

- Hru začínáte s 8 žetony v **jednorožčí části**. V každém kole bude jen 8 odpovědí.
- **KAPITÁN** nedostává kartu s číslem a sám neodpovídá. Pouze se snaží správně určit pořadí odpovědí ostatních hráčů.

POZNÁMKA

- Hráč kartu s **číslem** neotáčí, dokud není **KAPITÁNEM** vyvolán.
- Hráč přesouvá žeton do zóny s bobkem **POUZE** v případě, že předchozí karta je nižší než právě otočená. Příklad: Je otočena karta 4, po ní karta 2, která je nižší, a tak žeton putuje do zóny s bobkem. Pokud je ale následně otočena karta 3, je vše v pořádku, protože 3 je vyšší než 2 (tedy poslední zahraná karta).

Odpovědi

- Cílem je odpovědět na dané téma (slovy, pantomimou). Hráč nikdy nesmí sdělit číslo, které má na kartě, a to ani nepřímo. **Příklad:** Pokud má hráč na kartě číslo 3, tak nesmí říct „Jsou tři stupně“ nebo „Jako byl počet malých prasátek“...
- Hráč smí zopakovat svou odpověď, ale nesmí ji změnit.

Nové kolo

- Hráči vezmou zahrané karty s čísly z podložky a smíchají je s nepoužitými kartami. Nový **KAPITÁN** si vezme kartu tématu a každému z hráčů rozdejte nové karty s číslem. Žetony nechte, jak zůstaly po minulém kole.

Jaká je vaše úroveň?

POČET ŽETONŮ NA KONCI HRY	Jenom bobky	Více bobků	Více nebo stejně jednorožců	Jen jednorožci
ÚROVEŇ	 <p>Co to? To se jen zahříváte?</p> 	 <p>To není špatné! Zkuste to znovu a bude to ještě lepší!</p> 	 <p>Jste dobří! Jde vám to!</p> 	 <p>Jste šampioni! Skvělé! Tak zkuste verzi pro experty!</p> 