



Fingo



CÍL HRY

Nasbírat co nejvíce karet s kombinací rukou.

PŘÍPRAVA

Každá karta v balíčku zobrazuje 2 ruce. Každá má zvednutých 0 – 5 prstů. Karty zamíchejte. Položte 10 vrchních karet lícem nahoru tak, abyste vytvořili 2 řady po 5 kartách.

Zbytek karet položte na stůl lícem dolů.

HRA

Varianta 1:

Každý hráč si rozmyslí, kterou rukou bude sbírat karty a kterou rukou si pod stolem – tajně – zvolí číslo od 0 – 5. Na signál „Fingo“, všichni hráči položí ruce na stůl a odhalí svá čísla. Druhou rukou se hráč snaží rychle ze stolu posbírat co nejvíce karet, které reprezentují čísla zvednutých prstů dvou libovolných hráčů. Když již nevidíte žádnou kombinaci, kolo končí. Provede se kontrola, kdo si vzal jaké karty, a podle jakých rukou na stole hrál. Proto zůstávají ruce až do skončení kontroly viditelně na stole. Poté se dvě řady doplní novými kartami z balíčku a začíná nové kolo.



Varianta 2:

Hraje se na celkový součet prstů a hledá se karta nebo kombinace karet, která tomu součtu odpovídá. Určí se hráč, který je nejlepší počtář. Všichni na domluvený signál „Fingo“ vytáhnou ruce a položí svůj tip na stůl. Počtář sečte výsledek a vyhlásí číslo. Například 9 a všichni hledají karty, jejichž součet je 9. Může se klidně stát, že během jednoho tahu získáte i 4 karty. Když už nevidíte žádnou kombinaci, kolo končí a překontroluje se, kdo si vzal jaké karty a podle jakých rukou na stole hrál. Proto zůstávají ruce až do skončení kontroly na stole. Poté se dvě řady doplní novými kartami z balíčku a začíná nové kolo.



KONEC HRY:

Hra končí, když byla vyčerpána celá hromádka a na stole zůstalo ležet méně než 10 karet, nebo již nelze najít žádnou shodu. Každá karta se počítá jako 1 bod. Hráč, který má nejvíce karet a tedy bodů, vyhrál.

POZNÁMKA:

Hráč nemůže měnit číslo, jakmile položí ruku se zdviženými prsty na stůl. Ve druhé variantě se karta se dvěma pěstmi počítá také jako bod a je výhodné si ji vždy vzít, jelikož nezvyšuje součet, ale body za karty ano.