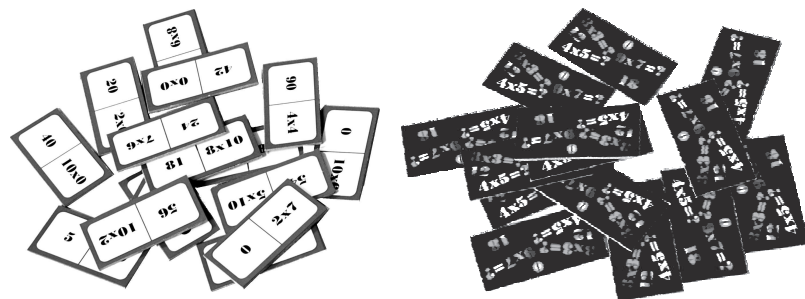


Pravidla hry domino

DOMINO je logická kombinační hra vhodná pro všechny věkové kategorie. Těm nejmladším pomůže snáze se naučit základní matematické operace, dodá jim jistotu při řešení příkladů a v neposlední řadě rozvíjí logické myšlení - to vše zábavnou a hravou formou. Ti starší si touto hrou příjemně zopakují a osvěží své matematické schopnosti a znalosti ve zcela nových souvislostech. No a ti nejstarší si při této hře mohou navíc vymýšlet svá vlastní dodatečná pravidla a udělat z ní tak skvělou zábavu pro každou příležitost. Hra DOMINO obsahuje sadu obdélníkových kartiček popsanych na jedné polovině příkladem a na druhé polovině výsledkem. Celkový počet kartiček je 60.

Základní pravidla (4 hráči)

1. Hraje se po dvojicích. Hráči sedící naproti sobě hrají společně proti druhé dvojici sedící kolmo. Členové dvojice se ale mezi sebou nesmějí domlouvat.
2. Všechny kartičky se rozloží na stole lícem dolů a důkladně zamíchají.
3. Každý hráč si vylosuje 15 kartiček, takže je celá sada před partií rozebrána.
4. Začínající hráč pro první hru se určí losem, při dalších partiích se hráči v zahajování hry střídají, počínaje hráčem po levici toho, který začínal první partií.
5. Začínající hráč vybere jednu ze svých kartiček a položí ji doprostřed stolu.
6. Hráč, který je na tahu, vybere ze svých kartiček takovou, aby výsledek odpovídal příkladu (nebo naopak). Tuto kartičku přiloží na konec řady tak, aby se příklad dotýkal správného výsledku.
7. Kartičku lze přiložit pouze na jeden či druhý konec řady. Větvení uprostřed řady není dovoleno.
8. Hráč, který nemá kartičku, kterou by bylo možné přiložit k řadě, řekne "dál" a ztrácí tah. Pokud táhnout může, tahu se vzdát nesmí.
9. Partie končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů přiloží k řadě svou poslední kartičku. Všem ostatním hráčům (včetně spoluhráče toho, kdo uzavřel partii) se sečte hodnota kartiček (t.j. výsledek + výsledek příkladu), které jim zbyvají v ruce. Partii vyhrává dvojice, jejíž součet je nižší, a získává tolik bodů, kolik zbylo v ruce druhé dvojici.
10. Partie rovněž končí v případě, že ani jeden z hráčů nemůže pokračovat. Vyhrává dvojice, které zbyly v ruce kartičky s nižší hodnotou. I v tomto případě získají vítězové za partii tolik bodů, kolik zbylo v ruce jejich soupeřům.



Tato pravidla mají mnoho variací. Vždy však platí toto základní pravidlo hry domino: K libovolné vyložené kartičce (k libovolnému konci sestavy) se musí přiložit taková kartička, aby příklad odpovídal výsledku. Tato kartička se přiloží na konec řady tak, aby se příklad dotýkal správného výsledku.

Zrychlená hra

Hráč při svém tahu může přiložit libovolný počet kartiček, ale pouze na jeden konec sestavy a to tak, aby dodržel pravidla hry domino.

Sólo domino (1 hráč)

Obraťte všechny kartičky lícem dolů, důkladně je promíchejte a pak si z nich vezměte prvních 15 kartiček. Převraťte je lícem vzhůru, nejvhodnější kartičku položte doprostřed stolu jako základ dominové řady a hned k ní připojte další kartičky podle pravidel hry domino. Předpokládejme, že se vám podaří položit do řady čtyři kartičky. Odeberte tedy ze zásoby kartiček (stále obrácených lícem dolů) čtyři nové kartičky, převraťte je lícem vzhůru a máte opět na výběr z 15 kartiček. Z nich opět přidáte co nejvíce kartiček k řadě. Pro všechna další kola platí stejná zásada: kolik kartiček se vám podaří připojit k řadě, tolik nových kartiček si vezmete ze zásoby. Každé kolo tedy začínáte s 15 kartičkami.

Hra končí vaším vítězstvím ve chvíli, kdy postupně rozeberete celou zásobu kartiček a připojíte ji k řadě. Zůstanou-li vám v ruce nějaké kartičky (třeba jen jedna jediná), které se nedají přiložit ani k levému ani k pravému konci sestavy, tak prohráváte. Někdy končí vaše partie prohrou dříve, než stačíte rozebrat celou zásobu - to když nemůžete z 15 kartiček obrácených lícem vzhůru přiložit k řadě ani jedinou.

Hra jednotlivců (2 - 3 hráči)

Při hře dvou nebo tří hráčů se průběh hry oproti základním pravidlům nemění, jen si hráči po svém tahu vždy doberou ze zásoby kartičky tak, aby na konci svého tahu měli opět 15 kartiček. Pokud hráč nemůže k obrazci připojit žádnou ze svých kartiček, musí si brát po jedné kartičce ze zásoby kartiček do té doby, než bude moci učinit svůj tah. Pokud si hráč dobere 4 kartičky, může si brát dále anebo tah vynechat. Je-li už zásoba kartiček rozebrána a hráč nemůže ze svých kartiček přiložit, prohlásí "pass", to znamená, že se musí vzdát přiložení, a ve hře pokračuje další hráč. Vyhrává ten, kdo se po rozebrání všech kartiček ze zásoby jako první zbaví všech svých kartiček.

