

3D hra na tvoření slov



OBSAH

Herní plán, 4 gumové nožičky, 100 písmen, 4 stojany na písmena a 1 aršík s nálepkami.

CÍL HRY

Tvořit slova spojováním písmen s písmeny na herním plánu nebo skládáním písmen na sebe.

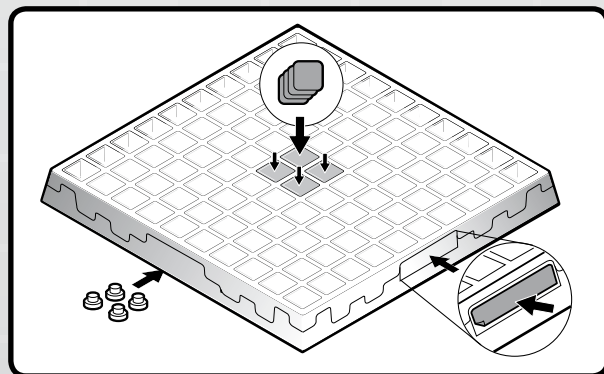
Za slova získáváte body – vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů.

PÍSMENA

A x 6	Ď x 1	H x 2	M x 3	R x 4	U x 3	Z x 3
Å x 2	E x 6	I x 4	N x 4	Ř x 1	Ú x 1	Ž x 1
B x 2	É x 2	Í x 3	Ň x 1	S x 4	Ů x 1	
C x 3	Ě x 2	J x 2	O x 7	Š x 2	V x 4	
Č x 1	F x 1	K x 4	Ó x 1	T x 3	Y x 2	
D x 3	G x 1	L x 4	P x 3	Ť x 1	Ý x 2	

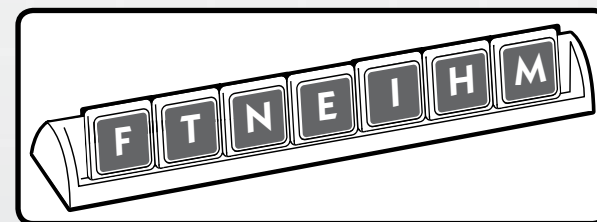
NEŽ ZAČNETE HRÁT

1. Připevněte gumové nožičky na spodní stranu herního plánu, jednu do každého rohu.
2. Nalepte na herní plán nálepky. Dvě nálepky Upwords patří na protilehlé strany herního plánu a čtyři červené nálepky start patří do čtyř políček ve středu plánu.



PŘÍPRAVA

1. Položte herní plán mezi hráče. Každý hráč dostane stojan na písmena.
2. Zamíchejte písmena a položte je lícem dolů vedle herního plánu. Z této hromádky si budete tahat.
3. Každý hráč si vytáhne sedm písmen a umístí je na svůj stojan. Dbejte na to, aby vaše písmena nikdo neviděl.
4. Vyberte jednoho hráče, který bude zapisovat skóre. Tento hráč bude potřebovat tužku a papír a může se mu hodit také slovník.



PRŮBĚH HRY

Začátek

1. Každý hráč si z hromádky vytáhne jedno písmeno.
2. Hráč, jehož písmeno je nejbližší písmenu A, začíná a hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.
3. Než začnete, vraťte písmena na hromádku a znovu ji zamíchejte.
4. Hráč, který začíná, musí vytvořit slovo vodorovně nebo svisle tak, aby alespoň jedno písmeno bylo umístěno na jednom ze čtyř červených čtverečků uprostřed herního plánu.

Když jste na řadě

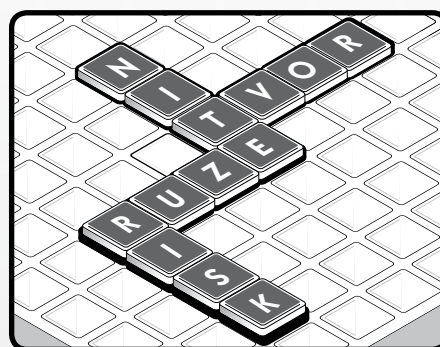
1. Připojte nové slovo ke stávajícímu písmenu na herním plánu.
NEBO
2. Přidejte jedno nebo více písmen na stávající slovo, abyste ho změnili, např. je-li na herním plánu slovo RAK a vy máte písmeno E, můžete ho změnit na REK.
3. Započítejte si body (viz Hodnocení).
4. Nahradte použitá písmena novými písmeny z hromádky.

POZNÁMKA: Nemůžete-li vytvořit slovo nebo nechcete-li tak učinit z taktických důvodů, můžete tah vynechat, nebo si vyměnit jedno písmeno za jiné z hromádky. Váš tah je u konce.

Pravidla pro tvoření slov

1. Slova NELZE tvořit v šikmém směru.
2. V jednom poli NESMÍ být naskládáno více než pět písmen.
3. Písmeno NELZE přidat na totožné písmeno.

4. NESMÍTE přidat písmeno ke stávajícímu slovu a utvořit tak množné číslo, pokud písmeno NENÍ součástí nového slova, které jste vytvořili. V našem případě lze změnit slovo NIT na NITE, protože bylo vytvořeno slovo RUZE. Protože slovem RUZE bylo vytvořeno nové slovo, za obě slova dostanete body (viz Hodnocení).

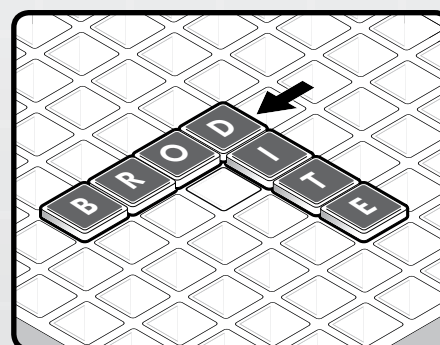


5. NELZE tvořit následující slova:

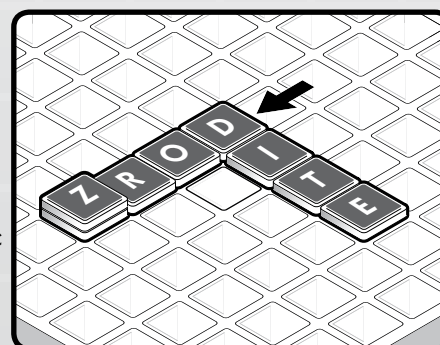
- Jména a názvy (lidí nebo míst)
- Zkratky nebo akronymy
- Slova s apostrofem
- Slova se spojovníkem
- Předpony a přípony, které nemohou stát samostatně

HODNOCENÍ

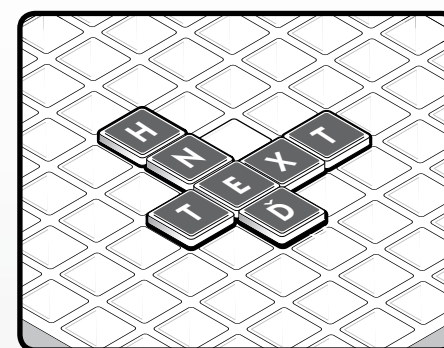
1. Dostanete **2 body za každé písmeno slova, jehož všechna pole obsahují pouze jedno písmeno.** V našem případě obsahuje slovo DITE čtyři písmena. Protože všechna pole tohoto slova obsahují jen jedno písmeno, za každé písmeno dostanete 2 body. Celkem tedy dostanete 8 bodů.



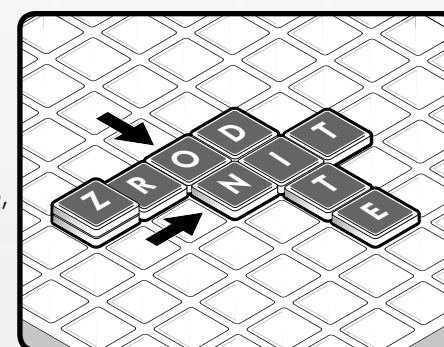
2. Dostanete **1 bod za každé písmeno slova, které obsahuje písmena skládaná na sebe.** V našem případě obsahuje slovo ZROD čtyři písmena. Protože jedno pole obsahuje dvě písmena na sobě (Z), za každé písmeno dostanete 1 bod. Celkem tedy dostanete 5 bodů, protože slovo ZROD obsahuje čtyři písmena plus jedno pod písmenem Z.



3. Dostanete **2 dodatečné body** za umístění písmen **J, Qu, V, X nebo Z.** V našem případě obsahuje slovo TEXT čtyři písmena. Protože všechna pole daného slova obsahují jen jedno písmeno, za každé písmeno dostanete 2 body. Za písmeno X získáte 2 dodatečné body. Celkem tedy dostanete 10 bodů.



4. Vytvoříte-li ve svém kole dvě nová slova, dostanete body za každé slovo zvlášť. V našem případě bylo vytvořeno slovo NIT. Písmeno N je dále součástí jiného nového slova (ON). Protože všechna pole daného slova obsahují jen jedno písmeno, za každé písmeno dostanete 2 body. ON je za 4 body a NIT je za 6 bodů. Celkem tedy dostanete 10 bodů.



5. Umístíte-li všech sedm písmen z vašeho stojanu v jednom kole, dostanete **10 dodatečných bodů.**

KONEC HRY

Hra končí, když:

1. Hráč nemá žádná písmena (a hromádka je prázdná) **NEBO**
2. Nikdo nemůže vytvořit další slova pomocí zbývajících písmen (a hromádka je prázdná). **NEBO**
3. Všichni hráči za sebou vynechají kolo.

VÍTĚZ

Po skončení hry:

1. Odečtete 5 bodů za každé nepoužité písmeno na stojanu.
2. Hráč s nejvyšším skóre vyhrává.

© 2008 Hasbro. Všechna práva vyhrazena.

Distribuci v ČR zajišťuje Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.

Tel.: +420 234 633 193

email: infoczsk@hasbro.de

www.hasbro.co.uk



010814577122 00