

Vilac Lodě francouzského námořnictva (V9307)

Obsah hry pro každého hráče:

- 1 letadlová loď (5 políček)
- 1 křižník (4 políčka)
- 1 ponorka (3 políčka)
- 2 bitevní lodě (2 políčka)

Příprava hry:

Každý hráč si na vlastní straně hrací desky libovolně rozestaví své lodě (vertikálně nebo horizontálně). Protihráč nesmí vidět rozložení vašich lodí.

Cíl hry:

Zničení celé flotily protihráče.

Pravidla hry:

Hráči se střídají na tahu, vyberou si políčko na desce oponenta (odhadují, kde by se mohla nacházet loď). Toto políčko, které je průsečíkem písmena a čísla (například F4), oznámí protihráči nahlas. Zahlásí tedy „střílím na F4“.

Pokud je na tomto políčku loď, ohlásí její majitel „zásah!“, do zasažené části lodě vloží červenou tyčinku.

Pokud hráč nezasáhne loď, ohlásí protihráč „vedle!“.

Pokud je loď zasažena na všech místech, ohlásí její majitel „loď potopena!“.

Při každém výstřelu si útočník označí dané políčko na své vertikální desce, aby se nestalo, že vystřelí 2krát na stejné místo. Při zásahu namalujte kolečko, při minutí křížek.

Vítězí hráč, který jako první potopil všechny lodě svého oponenta.